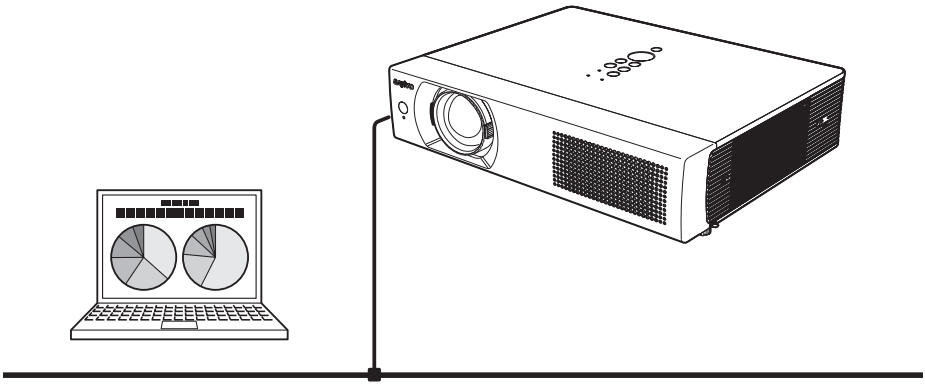
Bedienungsanleitung

Netzwerkinstallation und Betrieb für Windows

Kabelverbindung und kabellose Verbindung
Projektoreinstellung und Betrieb
Network Capture
Network Viewer
Moderatorfunktion



Diese Bedienungsanleitung ist für die Netzwerkfunktion.
Lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung für die Bedienung der Netzwerkfunktion sorgfältig durch.
Lesen Sie jedoch zuerst die Bedienungsanleitung des Projektors, damit Sie die Grundbedienung des Projektors und die Anweisungen zur Sicherheit richtig verstehen.
Die Sicherheitsanweisungen in den Bedienungsanleitungen müssen strikte eingehalten werden.

Einhaltungen

Hinweise von der Bundeskommmission für Kommunikation

Dieses Gerät wurde geprüft und erfüllt die Bestimmungen für Digitalgeräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Diese Bestimmungen garantieren einen wirkungsvollen Schutz gegen schädliche Interferenzen in einem Wohngebiet. Dieses Gerät kann Hochfrequenzen erzeugen, verwenden und abstrahlen und falls das Gerät nicht entsprechend der Anleitung installiert wird, kann der Radioempfang gestört werden. Damit wird jedoch nicht ausgeschlossen, dass bei gewissen Installationen keine Störungen auftreten. Falls das Gerät den Radio- oder Fernsehempfang stört, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts geprüft werden kann, sollten die Störungen durch die folgenden Maßnahmen behoben werden:

– Richten Sie die Empfangsantenne aus, installieren Sie sie gegebenenfalls an einem anderen Ort.
– Stellen Sie dieses Gerät in einem größeren Abstand zum Empfänger auf.
– Schließen Sie das Gerät an einer Steckdose an, die sich in einem anderen Schaltkreis als die für den Empfänger verwendete Steckdose befindet.
– Lassen Sie sich von Ihrem Händler oder von einem erfahrenen Radio/Fernsehfachmann beraten.

Modell	: QXXAVC922---P
Handelsbezeichnung	: Sanyo
Verantwortliche Stelle	: SANYO FISHER COMPANY
Addresse	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Telefon-Nr.	: (818)998-7322

Dieses Gerät erfüllt die FCC-Bestimmungen, Teil 15 sowie RSS-Gen der IC-Bestimmungen. Für den Betrieb bestehen die folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen und (2) das Gerät darf durch empfangene Störungen nicht beeinflusst werden, einschließlich Störungen die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

VORSICHT: Für den Anschluss am Host-Computer und an Peripheriegeräten müssen richtig abgeschirmte und geerdete Kabel und Stecker verwendet werden, so dass die FCC-Emissionsgrenzwerte eingehalten werden. Ein VGA-Kabel mit Ferritmuffe muss zur Unterdrückung der HF-Störungen verwendet werden.

Für Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B entspricht den kanadischen Bestimmungen ICES-003.

FCC-Warnung

Änderungen und Modifikationen, die nicht ausdrücklich von der entsprechenden Stelle gutgeheißen wurden, können einen Verlust des Rechtes zum Betrieb dieses Gerätes zur Folge haben.

FCC-Warnung gegen HF-Einwirkung

- Dieser Transmitter muss mit Rücksicht auf andere Antennen und Transmitter aufgestellt und betrieben werden.
- Dieses Gerät erfüllt die FCC-Ausstrahlungsgrenzwerte für unkontrollierte Geräte und die FCC-Hochfre quenzstrahungsrichtlinien in der Ergänzung C bis OET65. Das Gerät muss so aufgestellt und betrieben werden, dass zwischen der Strahlungsquelle und dem Personal (Körper ohne Gliedmaßen wie Hände, Handgelenke, Füße und Knöchel) ein Abstand von mindestens 20 cm vorhanden ist.

CE Das CE-Symbol ist eine Konformitätsbezeichnung für die Europäische Gemeinschaft (EC).

Das Alarmsymbol ist eine Konformitätsbezeichnung für die Europäische Gemeinschaft.

English	Hereby, SANYO Electric Co., Ltd., declares that this WLAN Module (QXXAVC922---P) is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.
Česky [Czech]	SANYO Electric Co., Ltd. tímto prohlašuje, že tento WLAN Module (QXXAVC922---P) je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES.
Dansk [Danish]	Undertegnede SANYO Electric Co., Ltd. erklærer herved, at følgende udstyr WLAN Module (QXXAVC922---P) overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
Deutsch [German]	Hiermit erklärt SANYO Electric Co., Ltd., dass sich das Gerät WLAN Module (QXXAVC922---P) in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.
Eesti [Estonian]	Käesolevaga kinnitab SANYO Electric Co., Ltd. seadme WLAN Module (QXXAVC922---P) vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele.
Español [Spanish]	Por medio de la presente SANYO Electric Co., Ltd. declara que el WLAN Module (QXXAVC922---P) cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.
Ελληνική [Greek]	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ SANYO Electric Co., Ltd. ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ WLAN Module (QXXAVC922---P) ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.
Français [French]	Par la présente SANYO Electric Co., Ltd. déclare que l'appareil WLAN Module (QXXAVC922---P) est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.
Italiano [Italian]	Con la presente SANYO Electric Co., Ltd. dichiara che questo WLAN Module (QXXAVC922---P) è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.
Latviski [Latvian]	Ar šo SANYO Electric Co., Ltd., deklarē, ka WLAN Module (QXXAVC922---P) atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.
Lietuvių [Lithuanian]	Šiuo SANYO Electric Co., Ltd.deklaruoja, kad šis WLAN Module (QXXAVC922---P) atitinka esminius reikalavimus ir kitas 1999/5/EB Direktyvos nuostatas.
Nederlands [Dutch]	Hierbij verklaart SANYO Electric Co., Ltd. dat het toestel WLAN Module (QXXAVC922---P) in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
Malti [Maltese]	Hawnhekk, SANYO Electric Co., Ltd., jiddikjara li dan WLAN Module (QXXAVC922---P) jikkonforma mal-ħtiġijiet essenzjali u ma provvedimenti oħrajn relevanti li hemm fid-Dirrettiva 1999/5/EC.
Magyar [Hungarian]	Alulírott, SANYO Electric Co., Ltd. nyilatkozom, hogy a WLAN Module (QXXAVC922---P) megfelel a vonatkozó alapvetõ követelményeknek és az 1999/5/EC irányelv egyéb elõírásainak.
Polski [Polish]	Niniejszym SANYO Electric Co., Ltd. oświadcza, że WLAN Module (QXXAVC922---P) jest zgodny z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/EC.
Português [Portuguese]	SANYO Electric Co., Ltd. declara que este (QXXAVC922---P) está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
Slovensko [Slovenian]	SANYO Electric Co., Ltd. izjavlja, da je ta (QXXAVC922---P) v skladu z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi določili direktive 1999/5/ES.
Slovensky [Slovak]	SANYO Electric Co., Ltd. týmto vyhlasuje, že (QXXAVC922---P) spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES.
Suomi [Finnish]	SANYO Electric Co., Ltd. vakuuttaa täten että (QXXAVC922---P) tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Svenska [Swedish]	Härmed intygar SANYO Electric Co., Ltd. att denna (QXXAVC922---P) står I överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.
Islenska [Icelandic]	Hér með lýsir SANYO Electric Co., Ltd. yfir því að (QXXAVC922---P) er í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EC.
Norsk [Norwegian]	SANYO Electric Co., Ltd. erklærer herved at utstyret (QXXAVC922---P) er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

Sicherheitsanweisungen

VORSICHT BEIM VERWENDEN DES PROJEKTORS ÜBER EIN NETZWERK

- Beim Auftreten einer Projektorstörung muss das Netzkabel sofort aus der Steckdose gezogen und der Projektor überprüft werden. Bei fortgesetzter Verwendung können ein Brand oder andere Unfälle verursacht werden.
- Falls der Projektor über ein Netzwerk fernbedient wird, müssen regelmäßige Sicherheitskontrollen ausgeführt werden, unter besonderer Beachtung der Umgebung. Durch eine fehlerhafte Installation können ein Brand oder andere Unfälle verursacht werden.

VORSICHTSHINWEIS FÜR DIE NETZWERKFUNKTION

- SANYO Electric Co., Ltd. übernimmt in keinem Fall eine Haftung für Verlust oder Beschädigung von Daten im Computer wegen Verwendung dieses Projektors. Es wird empfohlen von wertvollen Daten eine Sicherungskopie anzulegen.

Vorsicht vor Hochfrequenzen

Dieses Gerät verwendet das 2,4 GHz-Band. Das gleiche Frequenzband wird auch von industriellen, wissenschaftlichen und medizinischen Ausrüstungen (wie Schrittmacher) und von Amateurradiosendern verwendet.

Lesen Sie bitte den Abschnitt "Sicherheitsanweisungen" sorgfältig durch.

1. Kontrollieren Sie, ob sich in der Nähe keine anderen Geräte befinden, die das gleiche Frequenzband wie der Projektor verwenden.
2. Falls durch andere Geräte Radiostörungen verursacht werden, muss der Frequenzkanal für die Kommunikation oder der Standort geändert werden.

Warenzeichen und Urheberrecht

Microsoft, Windows und Internet Explorer sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern.

Netscape Navigator und Netscape Communicator sind eingetragene Warenzeichen und Produktbezeichnungen von Netscape Communications Corporation in den USA und in anderen Ländern.

Pentium ist ein eingetragenes Warenzeichen von Intel Corporation in den USA.

Die Firmen- und Produktbezeichnungen in der Anleitung sind Warenzeichen, bzw. eingetragene Warenzeichen der betreffenden Firma.

Hinweise

- Änderungen dieser Bedienungsanleitung bleiben vorbehalten.
- Die der Software beiliegenden Drucksachen dürfen nicht kopiert werden.
- Für irgendwelche Schäden, die durch Anwendung dieser Anleitung entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Anleitungsgrundlage

Als Grundlage dieser Anleitung wird das Betriebssystem Windows XP Professional und Internet Explorer 6.0 verwendet. Falls Sie ein anderes Betriebssystem bzw. einen anderen Webbrowser verwenden, können gewisse Bedienungen von den hier beschriebenen abweichen.

Verwendung dieser Anleitung

In dieser Anleitung werden die Grundbedienungen und Funktionen des Computers, des Webbrowsers, des Projektors und des Netzwerks nicht erklärt. Für die Anleitung zu den einzelnen Geräten und Anwendungen wird auf die entsprechende Bedienungsanleitung verwiesen.

Inhaltsverzeichnis

Einhaltungen 2
Sicherheitsanweisungen 4
Inhaltsverzeichnis 5
Betriebsvoraussetzungen und Konfiguration 7
Systemanforderungen des Computers 7
Netzwerkspezifikationen des Projektors 8

1. LAN-Funktionen 9

LAN-Funktionen und Besonderheiten 10
Bildprojektionssystem über LAN 10
Anschlussbeispiel 11
LAN-Anschlussart 12

2. Einstellungen 15

Installation der Software 17

3. Bezeichnung und Funktionen des Bedienungsbildschirms ... 21

Bereitschaftsanzeige für Netzwerkzugriff 22
Network Capture 5 23

4. Wired LAN-Konfiguration 25

Anschluss an ein LAN 26
Netzwerkeinstellungen 26
Betriebskontrolle 28
Netzwerk-PIN-Code 30
Netzwerkinformation 30
Wired-Voreinstellung 30
Wired LAN-Voreinstellungen 31

5. Wireless LAN-Konfiguration 33

Netzwerkeinstellungen 34
Einstellung 34
Konfiguration der Sicherheit mit dem Projektor 36
Einfache Wireless-Einstellung 39
Netzwerk-PIN-Code 40
Netzwerkinformation 40
Wireless-Voreinstellungen 40
WIRELESS-Anzeige 41
Wireless LAN-Voreinstellungen 42

6. Grundeinstellung und Bedienung 43

Starten des Browsers 44

Verwendung der Einstellseite 46
Anfängliche Einstellungen 48
Netzwerkkonfiguration 51
Konfiguration der Wireless LAN- und der Sicherheitseinstellungen 53
E-Mail-Einstellung 55
SNMP-Einstellung 59

7. Projektorsteuerung 63

Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus 64
Steuerung 66
PC-Anpassung 70
Einstellung des Projektors 71
Timereinstellung 74
Projektorinformation 77
Multi Control 79

8. Network Capture-Funktionen 85

Network Capture-Funktion 86
Verwendung von Real Time Capture 89
Verwendung von Network Communication 94
Verwendung von Network Communication 98
Bedienung von Network Communication und Statusänderung 101
Ausführen eines Zwangsbefehls 102
Moderatorfunktion 103
Vorbereitung für die Verwendung der Moderatorfunktion 104
Verwendung der Moderatorfunktion 105
Einstellen des Moderatorkennworts 106
Aufheben der Moderatorregistrierung 106
Störungsanzeige 107

9. Network Viewer-Funktionen 109

Erstellen der Daten [Network Viewer 5] 110
Erstellen einer Programmdatei [Program Editor] 115
Verwendung der Network Viewer-Funktion 120

10. Anhang 127

Verwendung von Telnet 128
Einstellung des Webbrowsers 130
Firewall-Einstellung 135
Fehlersuche 136
Glossar 142

Betriebsvoraussetzungen und Konfiguration

Systemanforderungen des Computers

Für die Netzwerksteuerung des Projektors muss der Computer den folgenden Anforderungen genügen.

Betriebssystem		Microsoft Windows 2000 oder Microsoft Windows XP oder Microsoft Windows Vista (32-Bit-Version)
CPU		Pentium 3; 1 GHz oder höher (empfohlen mehr als 2 GH) für Windows 2000 oder Windows XP Pentium 4; 3 GHz oder höher für Windows Vista
Speicher		256 MB oder mehr für Windows 2000 oder Windows XP 1 GB oder mehr für Windows Vista
Verfügbarer Festplattenspeicher		100MB
Bildschirmauflösung		Unterstützung von VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1024 x 768). Die Anzahl Farben muss entweder 16 Bit (65 536 Farben) oder 24/32 Bit (16,77 Millionen Farben) sein.
Kommunikationsprotokoll		TCP/IP
Netzwerk	Wireless LAN	Entspricht IEEE802.11b/g
	Wired LAN	Entspricht 100BASE-TX (100 Mbpd)/ 10BASE-T (10 Mbps)
Browser		Microsoft Internet Explorer Ver. 4.0 oder höher Netscape Communications Netscape Communicator Ver. 6.0 oder höher

Netzwerkspezifikationen des Projektors

LAN-Buchse

Datenübertragungsgeschwindigkeit	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Protokoll	TCP/IP

Wireless LAN

Schnittstelle	IEEE802.11b/g
Kommunikationsmodus	AdHoc, Infrastructure
Datenübertragungsgeschwindigkeit	1/2/5.5/11 Mbps (IEEE802.11b) 6/9/12/18/24/36/48/54 Mbps (IEEE802.11g)
Wireless-Frequenz (Kanal)	2412 MHz-2462 MHz (CH1-CH11)
Modulation	IEEE802.11g OFDM 54/4 Mbps 64 QAM, 36/24 Mbps 16 QAM, 18/12 Mbps QRSK, 9/6 Mbps BPSK IEEE802.11b DSSS 11/5 Mbps CCK, 2 Mbps DQPSK, 1 Mbps DBPSK
Protokoll	TCP/IP
Sicherheit	WEP 64 Bit (offen/gemeinsam) /WEP 128 Bit (offen/gemeinsam), WPA-PSK(TKIP), WPA2-PSK(AES), SSID, ESSID
Empfangsbereich	ca. 30 m (ohne Hindernisse), abhängig von Betriebsbedingungen

Einhaltungen

Länder und Normen	Japan: VCCI Class B, TELEC (Wireless)
	USA: FCC Part 15 Subpart C (Wireless) FCC Part 15 Subpart C, Class B
	Kanada: IC RSS-210 (Wireless), IC ICES-003 Class B
	Europa: R&TTE, EMC, LVD

Kapitel 1

1. LAN-Funktionen

In diesem Kapitel werden die Besonderheiten, die Betriebsweise und Verbindungen des LANs beschrieben.

LAN-Funktionen und Besonderheiten

Dieses Gerät ist mit LAN-Netzwerkfunktionalität ausgerüstet. Mit Hilfe von spezieller Software lassen sich Bilder des Computers mit einem Projektor mit Netzwerkzugriff wiedergeben.
Mit der Software lassen sich die wiederzugebenden Bilder bearbeiten.
Diese Software besitzt die folgenden Funktionen und der Projektor lässt sich unter verschiedenen Netzwerkumgebungen betreiben, um den vielseitigen Anforderungen gerecht zu werden.

- Für Betrieb mit Wired und Wireless LAN geeignet. Für den Betrieb des Projektors über ein Wireless LAN sind keine Kabelverbindungen notwendig.
- Keine umständlichen LAN-Einstellungen. Eine Funktion für einfache LAN-Einstellung ist vorhanden.
- Ein Computerbild kann mit maximal 5 Projektoren gleichzeitig projiziert werden.
- Die Network Capture-Funktion ist für die Projektion des Computerbildschirms mit dem Projektor.
- Fernbedienungsfunktion bedeutet, dass sich der Projektor von der Ferne aus bedienen lässt.
- Überwachungsfunktion für die Projektorbedienung.
- Mit der E-Mail-Funktion kann der Betriebszustand zur Verwaltung des Unterhalts übermittelt werden.
- Network Viewer ist für die Fernbedienung der mit dem Projektor wiederzugebenden Daten auf dem Server.
- Moderatorfunktion, mit welcher sich die Bilder auf den Computerbildschirmen der Teilnehmer einer Sitzung oder einer Klasse wiedergeben lassen.
- Multisteuerfunktion, mit welcher sich mehrere Projektoren (bis zu 100) gleichzeitig bedienen lassen.

Bildprojektionssystem über LAN

Die Bilder werden mit Hilfe eines Bilderfassungssystems für eine originalgetreue Wiedergabe der Computerbilder projiziert. Dieses System erlaubt eine Anwendung von einer Vielfalt von Daten, die mit verschiedenen Programmen hergestellt wurden.

Bildübertragungsablauf

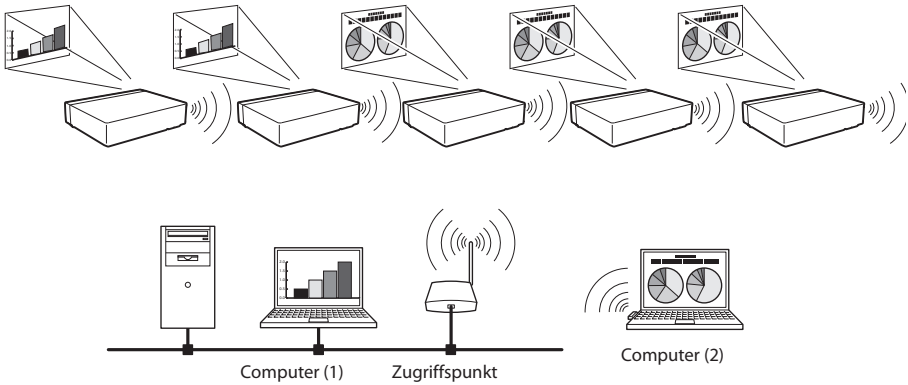
1. Übertragen Sie das Computerbild mit der speziellen Software originalgetreu.
2. Die übertragenen Daten werden in Digitalsignale komprimiert und über das LAN (Wired oder Wireless) auf den Projektor übertragen. (Mit einem Computer lassen sich bis zu 5 Projektoren gleichzeitig steuern.)
3. Das Digitalsignal wird als RGB-Bildsignal reproduziert und mit dem Projektor wiedergegeben.

✳ Das Bild wird auf die einzelnen Projektoren übertragen. Es ist möglich, dass zwischen den Projektoren ein Zeitverzug auftritt.

VORSICHT: Mit DirectX, MS-Office Assistent und Videowiedergabeanwendungen, wie DVD besteht keine Kompatibilität.

Anschlussbeispiel

In der nachstehenden Abbildung ist ein Beispiel einer Wiedergabe über ein LAN gezeigt.
Das Bild des Computers (1) (Wired LAN), bzw. Computer (2) (Wireless LAN) kann mit den eingestellten Projektoren wiedergegeben werden.

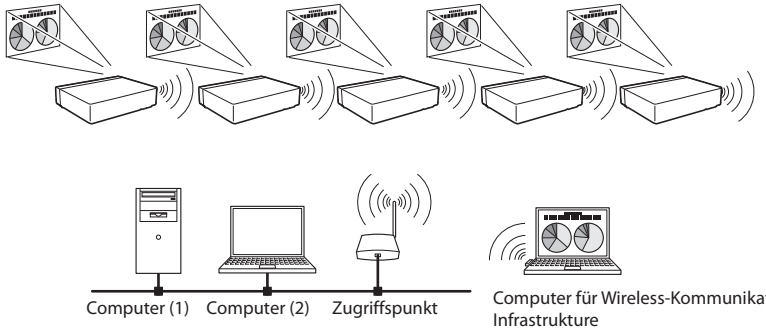


LAN-Anschlussart

Die Anschlussart ist je nach der LAN- und der Computerumgebung verschieden.
Führen Sie den richtigen Anschluss für die entsprechenden Bedingungen aus.

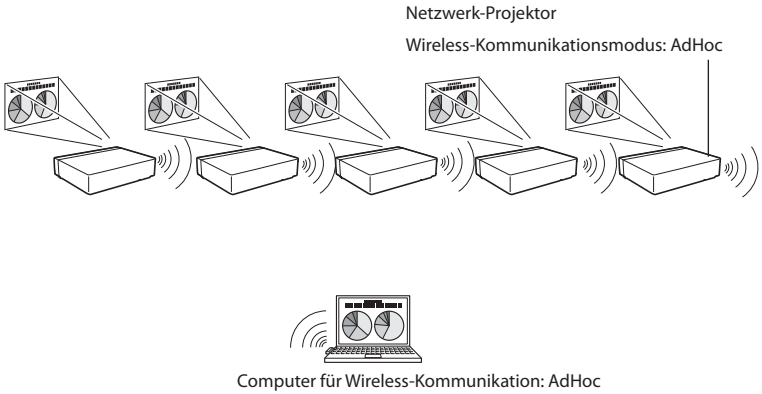
■ Wireless LAN, Infrastructure-Modus

Kommunikation über einen Zugriffspunkt zwischen Wired LAN-Gerätn und Wireless LAN-Geräten. Oder Kommunikation über einen Zugriffspunkt unter verschiedenen Wireless LAN-Geräten. Wireless LAN-Geräte verwenden einen Zugriffspunkt für die Kommunikation in den SSID/ESSID-Modi. Diese Kommunikationsmodi werden verwendet, wenn im gleichen Netzwerk sowohl Wired LAN als auch Wireless LAN verwendet werden.



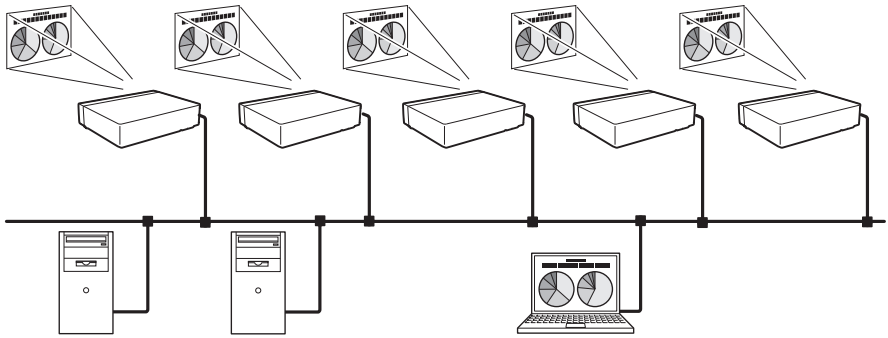
■ Wireless LAN AdHoc-Kommunikationsmodus

Kommunikationsmodus zwischen Wireless LAN-Geräten
(Kommunikationsmodus über SSID/ESSID)



■ Wired LAN Kommunikationsmodus

Kommunikation über ein LAN



✳ Bedienung der Computermaus mit der Fernbedienung

Falls die Projektorfernbedienung über eine Mausfunktion verfügt, lässt sich der Computer mit der Projektorfernbedienung bedienen. Richten Sie die Fernbedienung beim Bedienen gegen den Projektor. Für die Bedienung als Computermaus braucht das USB-Kabel nicht angeschlossen zu werden.

(Für Einzelheiten zur Bedienung mit der Fernbedienung wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.)

Kapitel 2

2. Einstellungen

In diesem Kapitel werden die Installation der Software Network Capture 5 und die Netzwerkeinstellung beschrieben.

Führen Sie für den Netzwerkbetrieb des Projektors die folgenden Schritte aus.

Schritt 1 Installieren Sie die Software im Computer.

Installieren Sie die Software auf der CD-ROM in jedem zu bedienenden Computer. Lesen Sie für die Installation die folgenden Seiten dieses Kapitels.

Schritt 2 Wählen Sie Wired LAN oder Wireless LAN, führen Sie den Anschluss am LAN aus und nehmen Sie die Konfiguration vor.

LAN-Anschluss.

Wired LAN..... Siehe "4. Wired LAN-Konfiguration" (Seiten 25 - 31).

Wireless LAN ..... Siehe "5. Wireless LAN-Konfiguration" (Seiten 33 - 42).

Weitere LAN-Konfigurationen werden später mit dem Browser vorgenommen.

Führen Sie zuerst den Wired oder Wireless LAN-Anschluss zwischen den Computern und den Projektoren aus und nehmen Sie die Konfiguration mit dem Browser vor.

➔ "6. Grundeinstellung und Bedienung" (Seiten 43 - 62).

Schritt 3 Netzwerkkonfiguration abgeschlossen.

Folgen Sie den betreffenden Kapiteln für die Projektion von Bildern und für die Bedienung des Projektors.

■ Projektorbedienung und Verwaltung ➔ "7. Projektorsteuerung" (Seiten 63 - 84)
- ➔ "Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus" (Seite 64)
- ➔ "Steuerung" (Seite 66)
- ➔ "PC-Anpassung" (Seite 70)
- ➔ "Projektoreinstellung" (Seite 71)
- ➔ "Timereinstellung" (Seite 74)
- ➔ "Projektorinformation" (Seite 77)
- ➔ "Steuerung mehrerer Projektoren" (Seite 79)

■ Projektion eines Computerbildschirms ➔ "8. Network Capture-Funktion" (Seiten 85 - 108)
- ➔ "Echtzeit-Capture" (Seite 89)
- ➔ "Netzwerk-Kommunikation" (Seite 94)
- ➔ "Moderatorfunktion" (Seite 103)

■ Projektion eines in einem Netzwerkserver gespeicherten Bildes ➔ "9. Network Viewer-Funktion" (Seiten 109 - 126)
- ➔ "Erstellen der Daten" (Seite 110)
- ➔ "Erstellen der Programmdateien" (Seite 115)
- ➔ "Bildprojektion mit Network Viewer" (Seite 120)

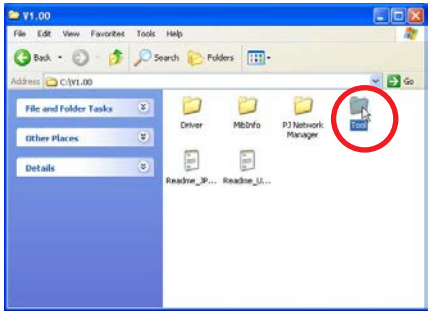
Installation der Software

Für die Verwendung der Network Capture-Funktion muss die Software im Computer installiert werden. Installieren Sie die Software wie folgt.

Hinweis: Für die Installation der Software in einem Computer mit Windows 2000, Windows XP oder Windows Vista müssen Sie sich als Administrator anmelden. Vor dem Installieren müssen alle anderen Programme geschlossen werden, weil sonst eine richtige Installation nicht möglich ist.

Installation von Network Viewer und Capture 5

1 Legen Sie die CD-ROM mit Network Viewer und Capture 5 in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers. Klicken Sie das Symbol "**SetupTool.exe**" im Ordner "Tool" auf der CD-ROM doppelt an.



2 Wählen Sie "[English [United States]" vom Pulldownmenü von "Choose Setup Language", klicken Sie auf **OK**, um mit der Installation mit Hilfe des Installationsassistenten zu beginnen.

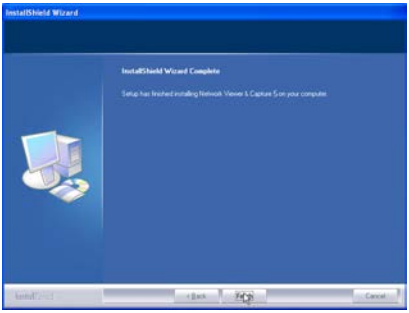
Wenn "License Agreement" erscheint, lesen Sie den Inhalt sorgfältig und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Yes**", um den Lizenzbestimmungen zuzustimmen und die Installation fortzusetzen.

InstallShield Wizard
License Agreement
Please read the following license agreement carefully.
Press the PAGE DOWN key to see the rest of the agreement.
Software License Agreement
Article 1 Definition of software
"Software" in this agreement includes all computer software programs contained in this CD-ROM.
Do you accept all the terms of the preceding License Agreement? If you select No, the setup will close. To install Network Viewer & Capture 3, you must accept this agreement.
InstallShield
< Back
Yes
No

Während der Installation kann das folgende Fenster erscheinen, klicken Sie in diesem Fall die

Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
PJ Virtual Audio Device
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

Schaltfläche "**Continue Anyway**" an.



3 Klicken Sie die Schaltfläche "**Finish**" an, um die Installation abzuschließen.

Softwareinstallation

In Ihrem Computer werden die folgenden drei Programme installiert.

● *Network Capture 5:*

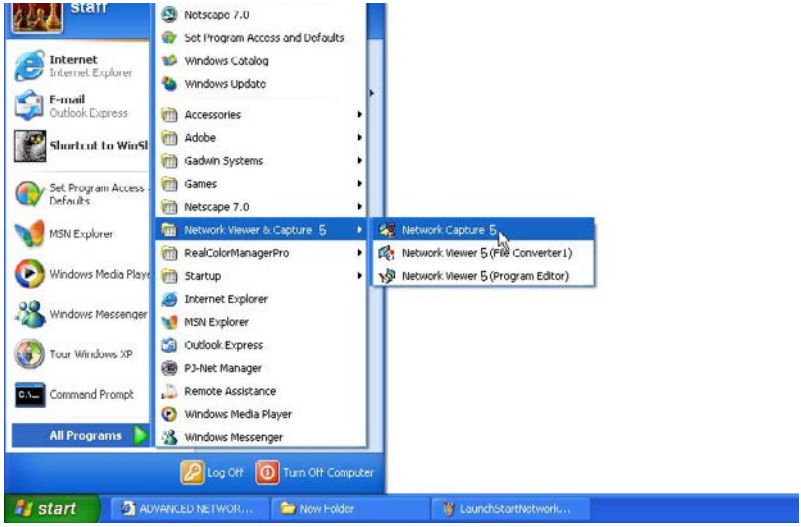
Erfassen des Bilds und des Tons des Computers und Weiterleitung zum Projektor über das Netzwerk.

● *Network Viewer 5 (File Converter 1):*

Umwandlung in das Format JPEG*1, der Projektor kann JPEG-, Bitmap- und PowerPoint-Dateien wiedergeben.

● *Network Viewer 5 (Program Editor) :*

Mit dieser Software wird ein Programm mit den Funktionen zum Festlegen und Abrufen von JPEG-Dateien erstellt, die im Dateiserver gespeichert sind.



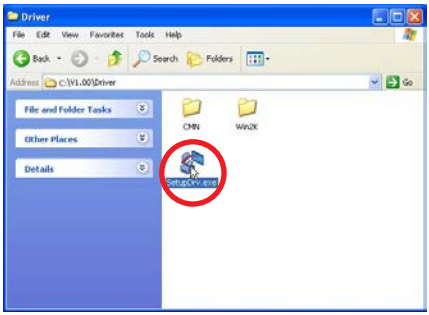
* Die Software kann durch die Wahl von "Hinzufügen/Entfernen" von der Systemsteuerung deinstalliert werden.

*1 Dieses Produkt unterstützt das JPEG-Format. Diese Datei wird für die Umwandlung in eine optimierte JPEG-Datei mit der Software File Converter 1 benötigt. Für die Dateiumwandlung zur Projektion wird auf "Erstellen der Daten [Network Viewer 5]" (☞Seite 110) verwiesen.

Installation von File Converter 2

1 Legen Sie die CD-ROM mit Network Viewer und Capture 5 in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers. Klicken Sie das Symbol "**SetupDrv.exe**" im Ordner "Driver" auf der CD-ROM doppelt an.

2 Wählen Sie "[English [United States]" vom Pulldownmenü im Sprachwahlfenster und klicken Sie die Schaltfläche "**Install**" an, um mit der Installation zu beginnen.

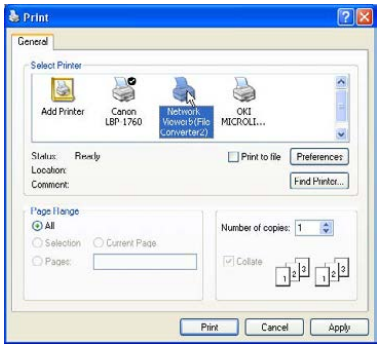


Installierte Programme und Installationsordner

Network Viewer 5 (File Converter 2) wird im Ordner "Drucker und Faxgeräte" der "Systemsteuerung" installiert.

● ***Network Viewer 5 (File Converter 2):***

Hier handelt es sich um eine Art von Druckertreiber zur Umwandlung von Dokumenten, die mit einem Anwendungsprogramm erstellt wurden in eine optimierte JPEG-Datei für die Projektion.



* Zur Deinstallation von Network Viewer 5 (File Converter 2) können Sie einfach das Symbol "Network Viewer 5 (File Converter 2)" aus dem Ordner "Drucker und Faxgeräte" löschen.

Kapitel 3

3. Bezeichnung und Funktionen des Bedienungsbildschirms

In diesem Kapitel werden die Funktionen der einzelnen Teile des Bedienungsbildschirms beschrieben.

Bereitschaftsanzeige für Netzwerkzugriff

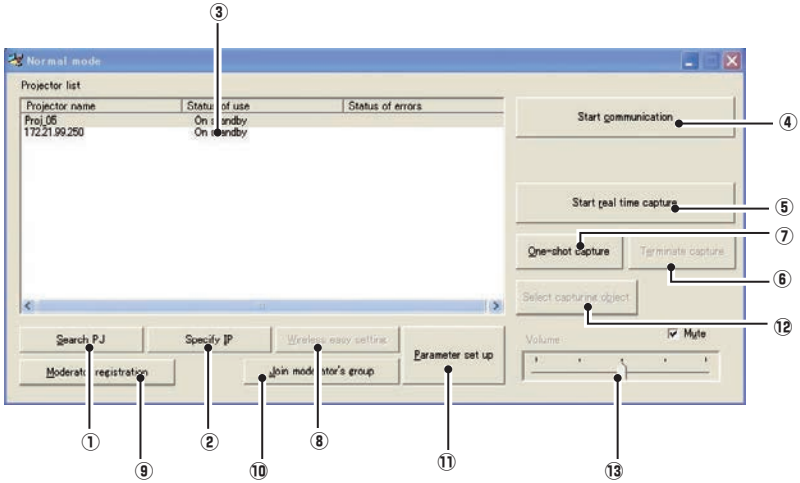
Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie entweder "Wired" oder "Wireless" im Eingangsmenü des Projektors. Die Anzeige "Please wait..." wird angezeigt. Nach kurzer Zeit erscheint die Bereitschaftsanzeige für die Netzwerkverbindung, wie nachstehend gezeigt. Während der Anzeige von "Please wait..." kann der Projektor nicht bedient werden.

Bereitschaftsanzeige für Netzwerkzugriff

Network Capture 5

Dieses Programm ist für die Projektion von Computerbildern über ein Netzwerk.

Wählen Sie vom Startmenü "Alle Programme" ➔ "Network Viewer & Capture 5" ➔ "Network Capture 5", so dass der folgende Bildschirm erscheint. Das Programm wird gestartet.



Bezeichnungen und Funktionen des Bildschirms

① Schaltfläche Search PJ
Für die Suche nach Projektoren, die am Netzwerk angeschlossen sind.

② Schaltfläche Specify IP
Bei Anschluss an einem anderen Netzwerk lässt sich der Projektor nicht automatisch erfassen. Drücken Sie in diesem Fall diese Taste, so dass das Fenster "Search specified IP address" erscheint und geben Sie die IP-Adresse des Projektors direkt ein.

③ Netzwerk-Projektorliste
Alle am Netzwerk angeschlossenen Projektoren werden angezeigt.
Freie Projektoren werden als "On standby" und benutze Projektoren als "Real time capturing" oder "In One-shot mode" angezeigt. Nach der Registrierung in einer Moderatorgruppe wird "On Moderator mode" angezeigt. Falls der Status mit "#" angezeigt wird, bedeutet dies, dass der Computer die Network Capture-Funktion verwendet.
Nach dem doppelten Anklicken der Projektorbezeichnung wird der Webbrowser aktiviert und der Projektoreinstellbildschirm erscheint.

Hinweis für Windows Vista
Bei Verwendung von Network Capture 5 zusammen mit Windows Vista erscheint der Warnung "Benutzerkontensteuerung". Klicken Sie in diesem Fall für die Verwendung auf die Schaltfläche "**Allow**".

④ Schaltfläche Start communication
Für den Kommunikationsmodus, danach erscheint das "Capture Edit Window". Der gewählte Projektor zeigt das "Capture Edit Window".

⑤ Schaltfläche Start real time
Erfassen (projizieren) des Computerbildschirms in Echtzeit. Nach dem Ausführen von "Start real time capture" verschwindet das Anwendngsfenster.

⑥ Schaltfläche Terminate capture
Zum Beenden von "Real time capture" und "One-shot capture".

⑦ Schaltfläche One-shot capture
Zum Kopieren und Erfassen (Projektion) des Computerbildschirm ohne Modifizierung. Nach dem Ausführen von "One-shot capture" verschwindet das Anwendungsfenster.

⑧ Schaltfläche Wireless easy setting
Zur Konfiguration der Wireless LAN-Einstellungen diese Schaltfläche anklicken. (Diese Einstellungen werden als AdHoc-Einstellungen gespeichert.) Für Einzelheiten wird auf "5. Wireless LAN-Konfiguration" ➔ "Einfache Wirelss-Einstellung" (Seite 39) verwiesen. Klicken Sie zum Wiederherstellen der einfachen Einstellung die Schaltfläche "Wireless easy setting" an.

⑨ Schaltfläche Moderator registration
Registrieren eines Computerbenutzers als Moderator.

⑩ Schaltfläche Join moderator's group
Nehmen Sie an einer Moderatorgruppe teil, die in der Netzwerk-Projektorliste gewählt wurde. Falls kein Moderator registriert wurde, ist diese Einstellung nicht möglich.

⑪ Schaltfläche Parameter setup
Aktivieren Sie das Fenster zum Einstellen der Parameter und führen Sie die Einstellungen für den Anschluss, die Bilder und die Moderatorfunktion aus. Für Einzelheiten wird auf "Parametereinstellung" (Seite 88) verwiesen.

⑫ Schaltfläche Select capturing object
Es ist möglich das Fenster für eine separate Erfassung einzustellen. Mit der Voreinstellung ist diese Schaltfläche funktionslos, deshalb wird ein Vollbildschirm erfasst. Es ist jedoch möglich die Erfassung mit den Parametereinstellungen zu ändern. Für Einzelheiten wird auf "Parametereinstellung" (Seite 88) verwiesen.

⑬ Lautstärkeschieber und Kontrollkästchen zur Tonabschaltung
Stellen Sie den Tonausgang vom Echtzeiterfassungscomputer ein. Das Kontrollkästchen zur Tonabschaltung ist für die Voreinstellung mit einem Häkchen versehen.

Verwendung mehrerer Netzwerkadapter

Falls der Computer mit mehreren Netzwerkadaptern ausgerüstet ist, erscheint bei jedem Start von Network Capture 5 ein Fenster zur Auswahl des Netzwerkadapters. Wählen Sie den Netzwerkadapter, setzen Sie ein Häkchen in das Kästchen "Select a network adaptor as default" und klicken Sie auf die Schaltfläche "OK". Zum Ändern der Einstellung wird auf "Parametereinstellung" (Seite 88) verwiesen.

Kapitel 4

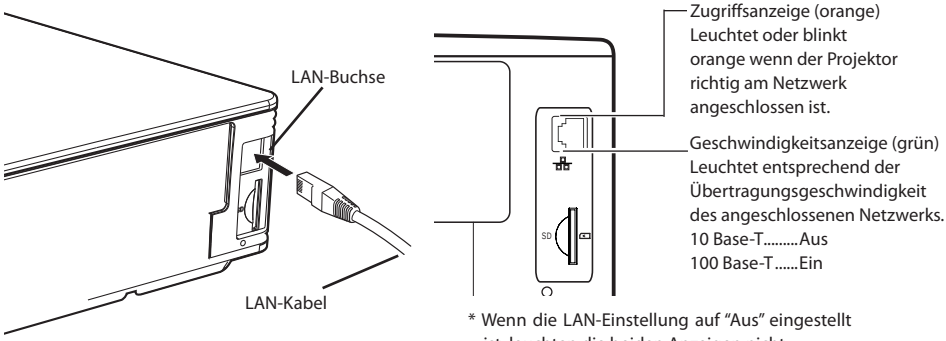
4. Wired LAN-Konfiguration

In diesem Kapitel werden die Vorbereitungen für die Wired LAN-Einstellungen mit Projektoren und das Einstellen der LAN-Umgebung beschrieben.

Das Vorgehen und die Einstellungen sind je nach Ort der LAN-Installation verschieden.
Wenden Sie sich für das richtige Einstellen des LANs an Ihren Systemadministrator.

Anschluss an ein LAN

Schließen Sie das LAN-Kabel an der LAN-Buchse des Projektors an.



* Wenn die LAN-Einstellung auf "Aus" eingestellt ist, leuchten die beiden Anzeigen nicht.

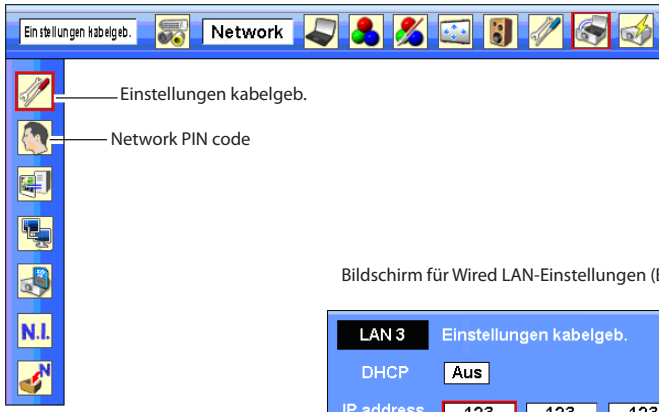
Netzwerkeinstellungen

Stellen Sie das Wired LAN-Netzwerk mit Hilfe des Projektormenüs ein.
Detaillierte Netzwerkeinstellungen werden mit dem Browser vorgenommen. Siehe "6. Grundeinstellung und Bedienung" (Seiten 43 - 62).
Führen Sie zuerst die in diesem Kapitel beschriebenen Einstellungen aus, bevor Sie die Einstellungen in "6. Grundeinstellung und Bedienung" vornehmen.

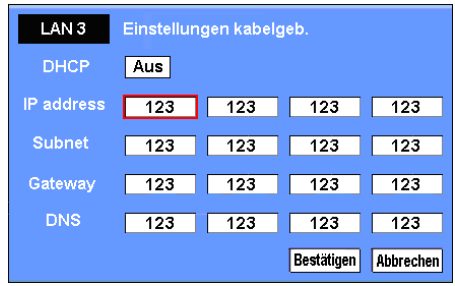
Einstellung

1. Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie "Wired" im Eingangsmenü des Projektors.
   Die Zugriffsanzeige leuchtet oder blinkt. Falls "Einstellungen kabelgeb." auf "Aus" eingestellt ist, ist die Anzeige nicht eingeschaltet. Führen Sie die Schritte 2 und 3 aus, so dass die Anzeige blinkt.
2. Wählen Sie im Projektormenü "Einstellungen kabelgeb." und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
   Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀ ▶ eine ähnliche LAN-Umgebung unter LAN1, 2 und 3. (LAN1, 2 und 3 sind voreingestellte Umgebungen. Es stehen drei verschiedenen Einstellungen zur Verfügung, LAN 1 - 3. Für die einzelnen Einstellungen wird auf die Tabelle auf Seite 31 verwiesen.)
   Falls "Einstellungen kabelgeb." auf "Aus" gestellt ist, ist die LAN-Verbindung unterbrochen. Verwenden Sie die Funktion, um den Projektor vom Netzwerk zu trennen.
3. Drücken Sie die Zeigertasten ◀ ▶, so dass die Anzeige "Bitte warten" erscheint und das Umschalten beginnt. Das Umschalten dauert eine Weile, danach erscheint die Anzeige "Ready for use". Während dem Umschalten lässt sich der Projektor nicht bedienen.

4. Drücken Sie die **SELECT**-Taste.
   Der LAN-Einstellbildschirm erscheint mit den vorgenommenen LAN-Einstellungen. Stellen Sie die einzelnen Punkte ein. Wenden Sie sich für Einzelheiten von Einstellungen an Ihren Systemadministrator. Stellen Sie die Werte mit den Zeitertasten ▲▼ und die Einstellpunkte mit den Zeigertasten ◀▶ ein.
5. Wählen Sie nach Abschluss der Einstellungen "Bestätigen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Damit ist die Einstellung abgeschlossen. Wählen Sie zum Aufheben der vorgenommenen Einstellungen "Abbrechen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Zum Überprüfen der Einstellungen können Sie die auf der nächsten Seite beschriebenen Schritte ausführen. Die vorgenommenen LAN-Einstellungen können in "Netzwerkinformation" (Seite 30) überprüft werden. Für den Fall, wenn das LAN nicht angeschlossen werden kann, wird auf den folgenden Bildschirm verwiesen.



Bildschirm für Wired LAN-Einstellungen (Beispiel)

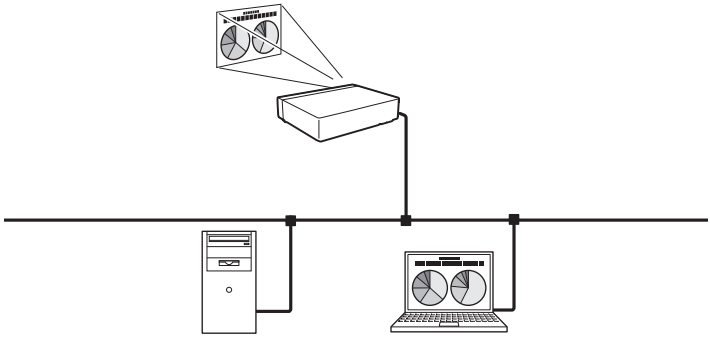


Gegenstand	Beschreibung
DHCP	Ein- und Ausschalten der DHCP-Funktion. Wählen Sie für die manuelle Netzwerkeinstellung "Aus". In der Einstellung "Ein" werden IP-Adresse, Subnet, Gateway und DNS automatisch entsprechend der Netzwerkumgebung eingestellt *1.
IP address	Einstellen der IP-Adresse des Projektors
Subnet	Einstellen der Subnetzmaske. Normal "255.255.255.0"
Gateway*2	Einstellen der IP-Adresse des voreingestellten Gateway (Router)
DNS*2	Einstellen der IP-Adresse des DNS-Servers

*1 Auf "Ein" einstellen, wenn im Netzwerk ein DHCP-Server vorhanden ist.
*2 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls im Netzwerk kein Gateway (Router) vorhanden ist.
*3 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls die Funktion E-Mailwarnung nicht verwendet wird.
* Bei Verwendung der Funktionen Netzwerkkommunikation (Seite 94) oder Moderatorfunktion (Seite 103) erscheinen die Menüs "Netzwerk-Capture", "Netzwerk-Viewer" und "Speicher-Viewer" grau.

Betriebskontrolle

Kontrollieren Sie, ob der Projektor richtig am LAN angeschlossen ist.



1. Aktivieren Sie "Network Capture 5", das Programm ist im Computer, der am LAN angeschlossen ist, installiert.
2. Falls nach der Anzeige von "Searching projector" die Projektorbezeichnung* in der Netzwerk-Projektorliste erscheint, sind die Netzwerkeinstellungen richtig ausgeführt.
   Falls die Projektorbezeichnung nicht in der Liste erscheint, wird ein Fehlerbildschirm angezeigt, dass noch kein Netzwerkanschluss vorhanden ist. Wiederholen Sie die Suche mit der Schaltfläche "**Search PJ**". Falls erneut ein Fehlerbildschirm erscheint, müssen Sie die LAN-Einstellungen überprüfen. Für den Fall, dass der Projektor nicht am gleichen Ort wie der Router aufgestellt ist, wird auf die nächste Seite verwiesen.
   Bei aktivierter Firewall-Funktion (Antivirenprogramm) kann der Netzwerkprojektor nicht gefunden werden. In diesem Fall müssen Sie die Firewall-Funktion deaktivieren und die Suche noch einmal vornehmen.

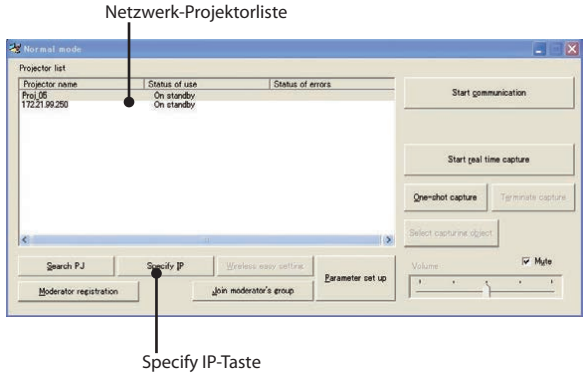
✳ Falls der Projektor eine Bezeichnung besitzt, wird diese Bezeichnung angezeigt. Die Bezeichnung kann wie folgt eingestellt werden "6. Grundeinstellung und Bedienung" ➔ Anfängliche Einstellung" (Seite 48). Falls der Projektor keine Bezeichnung besitzt, wird dessen IP-Adresse angezeigt.

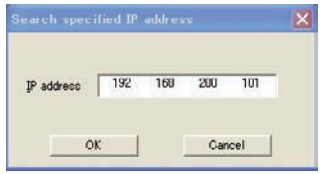
Network Capture-Bildschirm

Falls der Projektor nicht am gleichen Ort wie der Router aufgestellt ist und das Segment verschieden ist

Falls der Projektor nicht gefunden werden kann und nicht angezeigt wird. In diesem Fall muss der Projektor direkt mit der IP-Adresse gesucht werden.

1. Klicken Sie die Schaltfläche "**Specify IP**" an. Das Fenster "Search specified IP address" erscheint.
2. Geben Sie die IP-Adresse des Projektors ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**OK**". Damit wird der Projektor in die Netzwerk-Projektorliste des Anwendungsfensters aufgenommen.





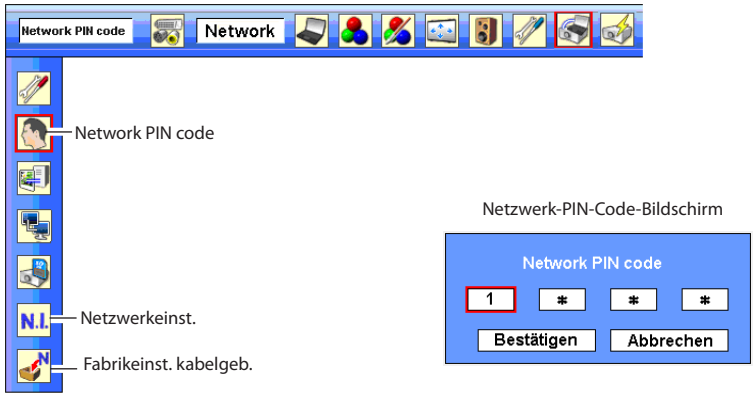
Fenster "Search specified IP address"

Netzwerk-PIN-Code

Mit dem Netzwerk-PIN-Code kann der Zugriff vom Netzwerk auf den Projektor eingeschränkt werden. Nach dem Einstellen des Netzwerk-PIN-Codes muss der Code für die Projektorbedienung über das Netzwerk eingegeben werden.

1. Wählen Sie das Netzwerk-PIN-Code-Menü und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
   Der Bildschirm Netzwerk-PIN-Code wird angezeigt.
2. Stellen Sie den Netzwerk-PIN-Code ein.

Stellen Sie die Werte mit den Zeigertasten ▲▼ ein und schalten Sie mit den Zeigertasten ◀▶ auf den nächsten Punkt. Klicken Sie auf "Bestätigen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Um den voreingestellten Netzwerk-PIN-Codes aufzuheben, können Sie "Abbrechen" wählen. Wählen Sie "0000", falls Sie keinen Netzwerk-PIN-Code einstellen möchten. Bei Verwendung des Projektors über ein Netzwerk wird empfohlen einen Netzwerk-PIN-Code einzustellen. Der Netzwerk-PIN-Code lässt sich auch über das Netzwerk einstellen. Siehe "6. Grundeinstellung und Bedienung" ➔ Anfängliche Einstellung" ➔ "Netzwerk-PIN-Code-Einstellung" (Seite 49).



Netzwerkinformation (Siehe oben stehendes Menü.)

Wählen Sie "Netzwerkeinst." aus dem Projektormenü und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um die LAN-Einstellungen des gegenwärtig gewählten Projektors anzuzeigen. (Nachstehend ist ein Beispiel aufgeführt, die tatsächliche Anzeige kann verschieden sein.)

Network information	
MAIN PROGRAM:	V1.000
MAC ADDRESS:	08007B650056
IP ADDRESS:	172.21.95.202

Wired-Voreinstellung (Siehe oben stehendes Menü.)

Wählen Sie im Projektormenü "Fabrikeinst. kabelgeb." und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Damit werden alle Wired LAN-Einstellungen auf die Voreinstellungen bei der Auslieferung zurückgestellt. Für Einzelheiten wird auf "Wireless LAN-Voreinstellungen" (Seite 31) verwiesen.

Wired LAN-Voreinstellungen

Parameter	Gewähltes LAN		
	LAN1	LAN2	LAN3
IP ADDRESS (IP ADRESSE)	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK (SUBNETZMASKE)	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS (GATEWAY-ADRESSE)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS (DNS-ADRESSE)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
IP CONFIGURATION (IP-KONFIGURATION)	MANUAL (MANUELL)	DHCP	MANUAL (MANUELL)

Kapitel 5

5. Wireless LAN-Konfiguration

In diesem Kapitel werden die Vorbereitungen für die Wireless LAN-Einstellungen mit Projektoren und das Einstellen der LAN-Umgebung beschrieben.
Der Projektor ist mit einem Wireless LAN-Modul ausgerüstet.

Das Vorgehen und die Einstellungen sind je nach Ort der LAN-Installation verschieden. Wenden Sie sich für die Installation und das richtige Einstellen des LANs an Ihren Systemadministrator.

Für die Bedienung über ein Wirelss LAN muss der Computer mit einer Wireless LAN-Karte ausgerüstet sein, die IEEE 802.11b/g unterstützt.

Bei einer Verbindung im Infrastructurmodus über einen Zugriffspunkt muss der Zugriffspunkt IEEE 802.11b/g unterstützen.

Vorsicht: Verwenden Sie keine Mobil- oder PHS-Telefone nahe am Projektor (näher als 20 cm). Dadurch können Störungen verursacht werden.

Netzwerkeinstellungen

Der Projektor ist mit einem Wireless LAN-Adapter ausgerüstet.
Stellen Sie das Wireless LAN-Netzwerk mit Hilfe des Projektormenüs ein.
Detaillierte Netzwerkeinstellungen werden mit dem Browser vorgenommen. Siehe "6. Grundeinstellung und Bedienung" ➔ "Netzwerkkonfiguration" (Seite 51). Führen Sie zuerst die in diesem Kapitel beschriebenen Einstellungen aus, bevor Sie die Einstellungen in "6. Grundeinstellung und Bedienung" vornehmen.

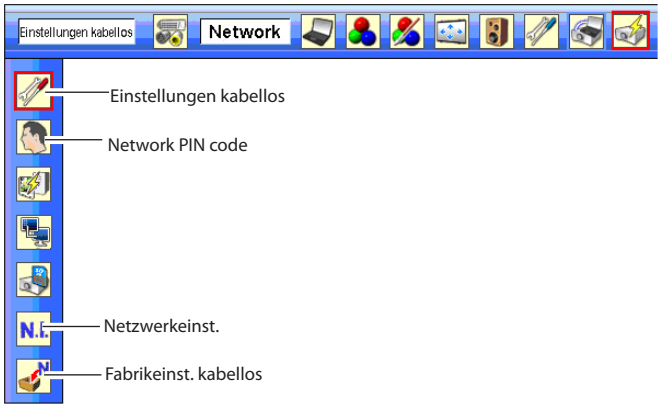
Einstellung

Mit der einfachen Wireless-Einstellung lassen sich die Wireless LAN-Einstellungen einfach vornehmen (Seite 39).

1. Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie "Wireless" im Eingangsmenü des Projektors. Auf dem Bildschirm erscheint die Anzeige "Bitte warten". Nach kurzer Zeit erscheint die Netzwerkbereitschaftsanzeige. Für die Bedienung der einzelnen Programme wird auf "3. Bezeichnung und Funktionen des Bedienungsbildschirms" (Seite 21) verwiesen.
2. Wählen Sie im Projektormenü "Einstellungen kabellos" und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
   Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀ ▶ eine ähnliche LAN-Umgebung unter LAN 4 und LAN 5. (LAN 4, LAN 5 und SIMPLE* sind Voreinstellungen. Wählen Sie eine ähnliche Umgebung für den Installationsort. Für die einzelnen Einstellungen wird auf "Wireless LAN-Voreinstellungen" auf Seite 42 verwiesen.)

✳ Der Modus "SIMPLE" wird für eine einfache Einstellung für den Anschluss am Wireless LAN verwendet. Für Einzelheiten wird auf den Abschnitt "Einfache Wireless-Einstellung" (Seite 39) verwiesen.

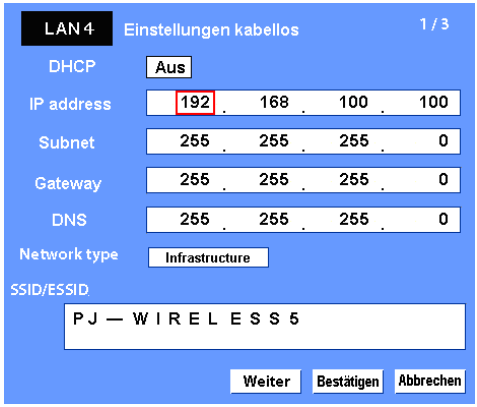
3. Drücken Sie die Zeigertaste, so dass die Anzeige "Bitte warten" erscheint und das Umschalten beginnt. Das Umschalten dauert eine Weile, danach erlischt die Anzeige. Während dem Umschalten lässt sich der Projektor nicht bedienen.



4. Drücken Sie die **SELECT**-Taste. Der LAN-Einstellbildschirm erscheint mit den vorgenommenen LAN-Einstellungen. Stellen Sie die einzelnen Punkte ein. Wenden Sie sich für Einzelheiten von Einstellungen an Ihren Systemadministrator.
   Stellen Sie die Werte mit den Zeitertasten ▲▼ und die Einstellpunkte mit den Zeigertasten ◀▶ ein. Bei einem "Adhoc"-Netzwerk brauchen Sie die Voreinstellungen für "Subnet" und "Gateway" nicht zu ändern.
   Für ein "Infrastructure"- oder ein "Adhoc"-Netzwerk müssen SSID/ESSID im Projektor, für den Zugriffspunkt und im Wireless LAN-kompatiblen Computer die gleichen Zeichen (bis zu 32 Zeichen) eingegeben werden. Es lassen sich die Zeichen von A - Z, a – z, das Leerzeichen, 0 - 9 und der - (Bindestrich) mit den Zeigertasten ▲▼ eingeben. Rücken Sie mit den Zeigertaste ◀▶ auf das nächste Zeichen.
   Die Projektoreinstellungen lassen sich mit "Network Information" im Projektormenü kontrollieren (Seite 40).

5. Wählen Sie nach Abschluss der Einstellungen "Bestätigen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Damit ist die Einstellung abgeschlossen. Wählen Sie zum Aufheben der vorgenommenen Einstellungen "Abbrechen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
   Die Einstellungen lassen sich mit "4. Wired LAN-Konfiguration" ➔ "Betriebskontrolle" kontrollieren (Seite 28).

Für die Konfigurierung der WEP-, WPA-PSK-, WPA2-PSK-Sicherheit "Weiter" wählen. Für Einzelheiten wird auf "Konfiguration der Sicherheit mit dem Projektor" auf der folgenden Seite verwiesen.



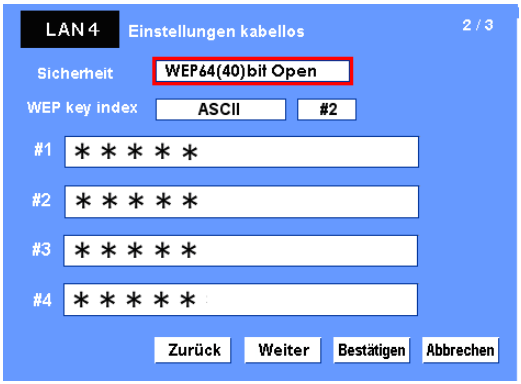
Gegenstand	Beschreibung
DHCP	Ein- und Ausschalten der DHCP-Funktion. Wählen Sie für die manuelle Netzwerkeinstellung "Aus". In der Einstellung "Ein" werden IP-Adresse, Subnet, Gateway und DNS automatisch entsprechend der Netzwerkumgebung eingestellt. *1.
IP address	Einstellen der IP-Adresse des Projektors.
Subnet	Einstellen der Subnetzmaske Normal "255255.255.0
Gateway*2	Einstellen der IP-Adresse des voreingestellten Gateway (Router)
DNS*2	Einstellen der IP-Adresse des DNS-Servers. Die Einstellung ist für die E-Mailfunktion notwendig.
Network type	Einstellung von "Infrastructure" oder "AdHoc". Bei der Einstellung von "AdHoc" ist die Sicherheit "WPA-PSK" and "WPA2-PSK" nicht verfügbar.
SSID/ESSID	Vermerk für den Wireless-Zugriffpunkt.

*1 Auf "Ein" einstellen, wenn im Netzwerk ein DHCP-Server vorhanden ist.
*2 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls im Netzwerk kein Gateway (Router) vorhanden ist.
*3 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls die Funktion E-Mailwarnung nicht verwendet wird.
* Bei Verwendung der Funktionen Netzwerkkommunikation (Seite 85) oder Moderatorfunktion (Seite 103) erscheinen die Menüs "Netzwerk-Capture", "Netzwerk-Viewer" und "Speicher-Viewer" grau.

Konfiguration der Sicherheit mit dem Projektor

Stellen Sie die Sicherheit wie folgt mit dem Projektor ein.
Konfigurieren Sie das Netzwerk wie in "5. Wireless LAN-Konfiguration" (Seiten 33 - 42) beschrieben, wählen Sie im LAN-Einstellbildschirm "Weiter" und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Der Sicherheitseinstellungsbildschirm wird angezeigt. Siehe auch "6. Grundeinstellung und Bedienung" ➔ "Konfiguration der Wireless LAN- und der Sicherheitseinstellungen"(Seite 53).

WEP-Konfigurationsbildschirm



Stellen Sie die Sicherheit mit den Zeigertasten ▲▼ ein. Wählen Sie zum Deaktivieren der Sicherheit "Disable".
Stellen Sie den Gegenstand mit den Zeigertasten ◀▶ ein und nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ▲▼ vor.

Für diesen Projektor gibt es die folgenden Sicherheitsoptionen. Verwenden Sie die optimale Sicherheit für die Netzwerkumgebung.

- WEP64(40)bit Open
- WEP64(40)bit Share
- WEP128(104)bit Open
- WEP128(104)bit Share
- WPA-PSK(TKIP)
- WPA2-PSK(AES)

Hinweise zur Zeicheneingabe:
Bei Verwendung von ASCII wird das Symbol "¥" als "\" angezeigt. Das Symbol "✻" wird mit ASCII als Zeichen behandelt, aber nicht bei Verwendung von HEX. In HEX wird das Symbol "✻" in Rot angezeigt und eine Eingabe ist nicht möglich.
Es lassen sich nicht alle Zeichen mit dem Symbol "✻" eingeben. Dies wird als ungültige Bedienung angesehen.

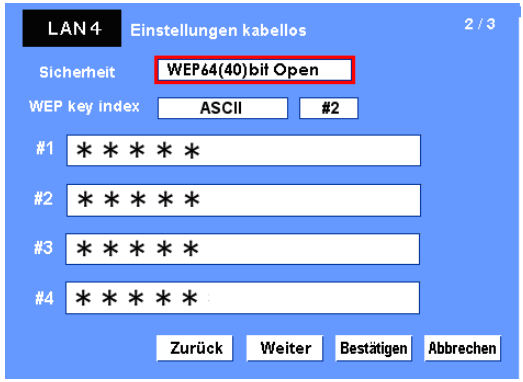
ASCII-Zeichen: Leerzeichen - 0 bis 9 A bis Z a bis z ! " # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
HEX-Zeichen: 0 bis 9 a bis f

Sicherheit "WEP"

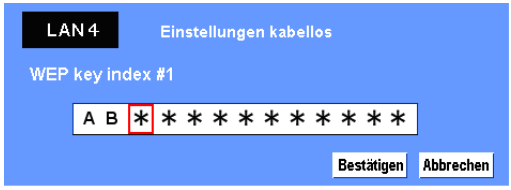
1. Stellen Sie die WEP-Sicherheit mit den Zeigertasten ▲▼ ein.
2. Stellen Sie "WEP Key index" ein. Wählen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ HEX oder ASCII. Es lassen sich vier Arten (#1 - #4) von "WEP key" einstellen. Verwenden Sie die Zeigertasten ◀▶ zur Einstellung des rechten Rahmens und die Zeigertasten ▲▼ zur Einstellung von "WEP key (#1 - #4)".
   Für die zulässige Anzahl Zeichen der WEP-Sicherheitsoption wird auf die folgende Tabelle verwiesen.

WEP-Option	Zeichen
WEP64(40)bit ASCII	5 Zeichen
WEP64(40)bit HEX	10 Zeichen
WEP128(104)bit ASCII	13 Zeichen
WEP128(104)bit HEX	26 Zeichen

WEP-Konfigurationsbildschirm



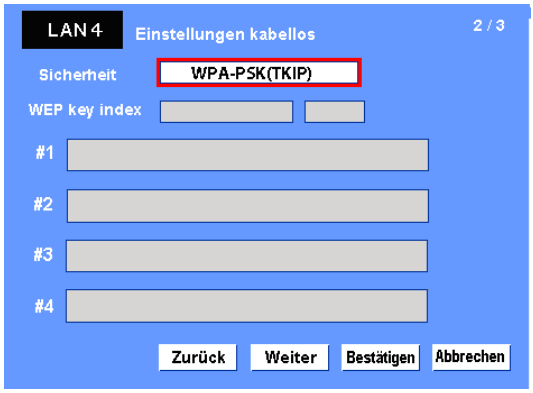
3. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ das Feld von WEP key ein, das dem oben eingestellten entspricht und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Der Eingabebildschirm für WEP key wird angezeigt. Im Eingabefeld WEP key werden alle Zeichen als "✻" angezeigt. Stellen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ ein Zeichen und mit den Zeigertasten ◀▶ die Zeichenposition ein. Geben Sie alle mit "✳" bezeichneten Zeichen ein.
   Falls für "WEP key" "HEX" eingestellt wird und "✻" eingegeben wird, so wird das Symbol "✻" in Rot angezeigt und eine Eingabe ist nicht möglich.
4. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ "Bestätigen" ein und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um auf den Wireless-Einstellbildschirm zurückzuschalten. Wählen Sie zum Abschluss der Netzwerkeinstellung im Wireless-Einstellbildschirm "Bestätigen".



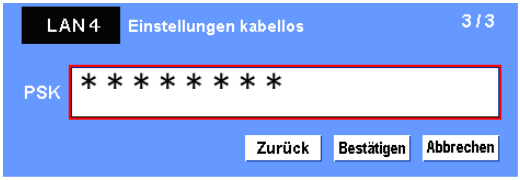
Sicherheit "WPA-PSK" und "WPA2-PSK"

1. Stellen Sie die WPA-PSK-Sicherheit mit den Zeigertasten ▲▼ ein. Die Einstellfelder für WEP-Sicherheit erscheinen in Grau.

WPA-PSK-Konfigurationsbildschirm



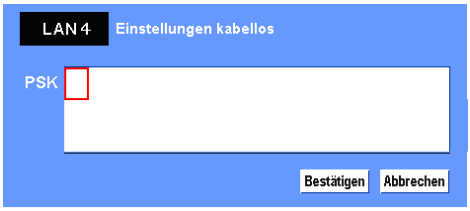
2. Wählen Sie "Weiter" und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Der Eingabebildschirm für "PSK" wird angezeigt.



3. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀ ▶ das Feld ein und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Der Eingabebildschirm für "PSK" wird angezeigt. Geben Sie "PSK" mit den Zeigertasten ein. Bei einem Fehler von "PSK" wird "PSK" in Rot angezeigt.

Zulässige PSK key-Zeichen

ASCII-Code.....8 bis 63 Zeichen
Hex-Code.....64 Zeichen



4. Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀ ▶ "Bestätigen" ein und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um auf den PSK-Bestätigungsbildschirm zurückzuschalten. Wählen Sie "Bestätigen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um die PSK-Einstellung abzuschließen und auf den Wireless-Einstellbildschirm zurückzukehren. Wählen Sie "Bestätigen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um die Netzwerkkonfiguration abzuschließen.

* Bei der Wahl von "AdHoc"-Netzwerk sind die Sicherheitsmodi "PWA-PSK" und "PWA2-PSK" nicht verfügbar.
* Bei der Eingabe der 64 Zeichen für "PSK" kontrolliert der Projektor, ob die Zeichen dem HEX-Code entsprechen. Falls ASCII-Zeichen für "PSK" eingegeben werden, erscheinen diese als Fehler in Rot.

Einfache Wireless-Einstellung

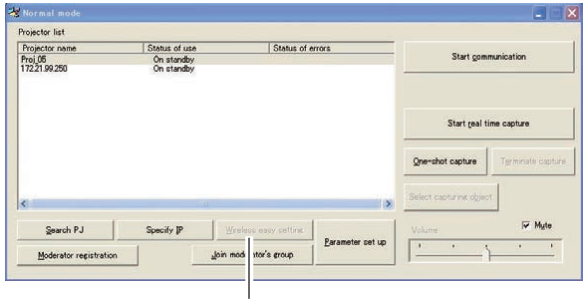
Für diese Einstellungsart erübrigen sich komplizierte LAN-Einstellungen.
Für das Netzwerk wird dabei der AdHoc-Modus eingestellt.

VORSICHT: Für diese Funktion sind die Administratorrechte für Windows XP und Windows Vista notwendig, eine Verwendung mit Windows 2000 ist nicht möglich.
Für Windows XP ist das Service Pack 1 oder höher Voraussetzung.

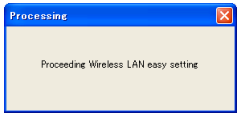
Einstellung

1. Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie "Wireless" im Eingangsmenü des Projektors.
2. Wählen Sie im Projektormenü "Wireless Setting" und drücken Sie die **SELECT**-Taste.
3. Stellen Sie mit den Pfeiltasten ◀ ▶ "SIMPLE" ein. Drücken Sie die Zeigertaste, so dass die Anzeige "Bitte warten" erscheint und das Umschalten beginnt. Das Umschalten dauert eine Weile, danach erscheint die Anzeige "Ready for use". Während dem Umschalten lässt sich der Projektor nicht bedienen. (Beim Drücken der **SELECT**-Taste werden die "SIMPLE"-LAN-Einstellungen angezeigt. Die Einstellungen lassen sich nicht ändern.)
4. Aktivieren Sie "Network Capture 5", das im Computer installiert ist.
5. Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Wireless Easy setting**" des Bedienungsbildschirms. Der Wireless LAN-Einstellbildschirm wird angezeigt und der Computer beginnt die LAN-Einstellungen vorzunehmen. (Einstellung der LAN-Umgebung auf die LAN-Einstellungen "SIMPLE".)
   Nach abgeschossener Einstellung sucht der Computer nach dem mit "SIMPLE" eingestellten Projektor und die Projektorbezeichnung oder die IP-Adresse erscheint in der Projektorliste.
   Kontrollieren Sie, ob das LAN richtig eingestellt ist und funktioniert. Für die Überprüfung wird auf "4. Wired LAN-Konfiguration" ➔ "Betriebskontrolle" (Seite 28) verwiesen.
   Bei einer fehlerhaften Netzwerkeinstellung erscheint der Fehlerbildschirm.

Einstellbildschirm



Schaltfläche Wireless easy setting



Fehlerbildschirm

Computer und Wireless LAN-Anschluss

Der mit "Einfache Einstellung" vorgenommene Wireless LAN-Anschluss wird über den AdHoc-Modus vorgenommen. Für die Einstellungen wird auf "Wireless LAN-Voreinstellungen" verwiesen (Seite 42).

Mit "Einfache Einstellung" wird die LAN-Umgebung des Computers auf die Einstellung umgeschaltet.Aus diesem Grund steht das LAN während der Verwendung von "Network Capture 5" für andere Bedienungen nicht zur Verfügung.

Nach Beendigung des Programms oder dem Anklicken von "Wireless Easy Setting" wird die LAN-Umgebung wieder auf den vorherigen Zustand zurückgeschaltet.

Netzwerk-PIN-Code

Mit dem Netzwerk PIN-Code kann der Zugriff über das Netzwerk auf den Projektor eingeschränkt werden. Nach dem Einstellen des Netzwerk-IN-Codes muss der Code für die Projektorbedienung über das Netzwerk eingegeben werden. Wählen Sie "Network PIN code" aus dem Projektormenü und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Nehmen Sie die gleichen Einstellungen wie für Wired LAN PIN code vor. Siehe "4. Wired LAN-Konfiguration" ➔ "Network PIN code" (Seite 30).

Netzwerkinformation

Zeigen Sie die gegenwärtigen LAN-Einstellungen an. Wählen Sie das "Network Information" aus dem Projektormenü und drücken Sie die **SELECT**-Taste.

Information kabellos (Beispiel)

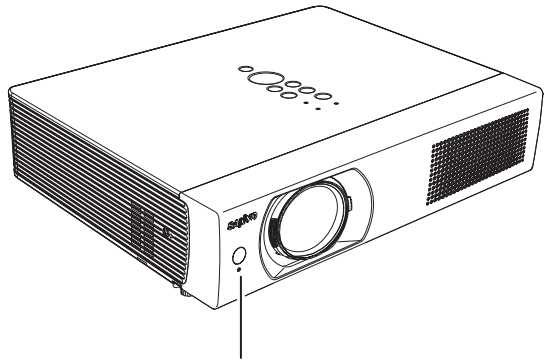
Network information	
MAIN PROGRAM:	V1.000
MAC ADDRESS:	08007B650056
IP ADDRESS:	169.254.53.0
WIRELESS MODE:	802.11b
NETWORK TYPE:	AdHoc
CHANNEL:	11
SSID/ESSID:	WIRELESS

Wireless-Voreinstellungen

Wählen Sie im Projektormenü "Fabrikeinst. kabellos" (Seite 34) und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Damit werden alle Wireless LAN-Einstellungen auf die Voreinstellungen bei der Auslieferung zurückgestellt. Für Einzelheiten wird auf "Wireless LAN-Voreinstellungen" (Seite 42) verwiesen.

WIRELESS-Anzeige

Wenn die Wireless LAN-Konfiguration richtig ausgeführt und eine Wireless-Kommunikation mit dem Zugriffspunkt oder einem Netzwerkcomputer möglich ist, leuchtet die WIRELESS-Anzeige an der Frontseite des Projektors. Die WIRELESS-Anzeige blinkt, wenn der Projektor die im Netzwerk vorhandenen Geräte erfasst.



Wireless LAN-Voreinstellungen

Die Voreinstellungen für LAN4, LAN5 und SIMPLE sind wie folgt.

Einstellungen	Gewähltes LAN		
	LAN4	LAN5	SIMPLE
IP ADDRESS (IP ADRESSE)	169.254.100.100	192.168.100.100	169.254. * . *
SUBNET MASK (SUBNETZMASKE)	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS (GATEWAY-ADRESSE)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS (DNS-ADRESSE)	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
IP CONFIGURATION (IP-KONFIGURATION)	MANUAL (MANUELL)	DHCP	MANUAL (MANUELL)
WIRELESS CHANNEL	11	11	11
NETWORK TYPE	802.11b AdHoc	INFRASTRUCTURE	802.11b AdHoc
WIRELESS SSID/ESSID (SSID/ESSID)	PJ-WIRELESS5	ANY (ALLE)	PJ-WIRELESS5
WEP (WEP-Verschlüsselung)	DISABLE (DEAKTIVIERT)	DISABLE (DEAKTIVIERT)	DISABLE (DEAKTIVIERT)
WPA-PSK (PSK key)	DISABLE (DEAKTIVIERT)	DISABLE (DEAKTIVIERT)	DISABLE (DEAKTIVIERT)
WPA2-PSK (PSK key)	DISABLE (DEAKTIVIERT)	DISABLE (DEAKTIVIERT)	DISABLE (DEAKTIVIERT)

Kapitel 6

6. Grundeinstellung und Bedienung

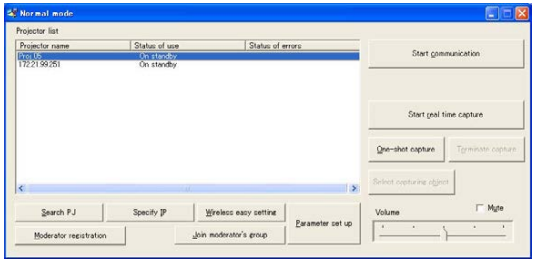
Beschreibung der Grundbedienung und Einstellungen mit dem Webbrowser.

- Anfängliche Einstellungen
  Grundeinstellungen, wie Projektorbezeichnung, Netzwerk PIN-Code, Zeiteinstellung usw.
- Netzwerkeinstellung
  Konfigurieren der Wired/Wireless LAN-Einstellung.
- E-Mail-Einstellung
  Konfigurieren der E-Mail-Funktion für die Überwachung des Projektors.
- SNMP-Einstellung
  Konfigurieren der SNMP-Funktion für die Überwachung des Projektors.

Vorsicht: Für die Bedienung des Projektors mit dem Browser muss der Projektor über ein Wired oder ein Wireless LAN am Computer angeschlossen sein. Führen Sie zuerst den Anschluss aus.

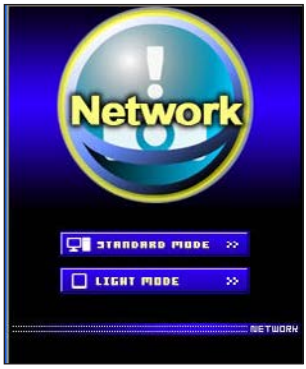
Starten des Browsers

1. Schalten Sie den Projektor ein.
2. Starten Sie Network Capture 5. Damit wird im Netzwerk nach Projektoren gesucht, deren IP-Adresse oder Bezeichnung in der Netzwerk-Projektorliste aufgelistet sind.
3. Wählen Sie den Projektor aus der Netzwerk-Projektorliste durch doppeltes Anklicken aus.
4. Der Webbrowser wird gestartet und die Einstellseite des Projektors erscheint.



Wahl des Anzeigemodus und Anmelden

Dieses Gerät verfügt über zwei Steuermodi, "Standard Mode" und "Light Mode", wie nachstehend ersichtlich. Wählen Sie den Modus durch Klicken der Textverknüpfung, der zum Computer und der Netzwerkumgebung passt. Nach der Einstellung des Anzeigemodus wird die entsprechende Einstellseite dieses Modus automatisch bei der nächsten Anmeldung gezeigt. Zum Ändern des Anzeigemodus klicken Sie auf "Top" in der unteren rechten Ecke der Einstellseite (Seite 45).



STANDARD MODE Für Computerdisplays zur Anzeige der grafischen Menüs und der Einstellungen. Dieser Modus wird für die normale Verwendung empfohlen.

LIGHT MODE Anzeige mit 200 x 300 Bildpunkten. Dieser Modus ist für Handheld Computer und PDA usw. optimiert. Sie eignet sich bei starker Netzwerkbelastung. (Dieser Modus hat gewisse Einschränkungen für die Network Viewer- und die Multi-Control-Funktionen.)

Falls ein Kennwort für die Einstellseite eingestellt ist, erscheint das Fenster zur Authentifizierung. Geben Sie in diesem Fall für "**User name**""user" und für "**Password**" den Network PIN-Code zum Anmelden ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**OK**".

* Für "User name" muss unbedingt "user" eingegeben werden, diese Eingabe lässt sich nicht ändern.

[Hinweis]

Beim erstmaligen Zugriff auf den Projektor oder wenn der Network PIN-Code auf "0000" eingestellt ist, erfolgt eine automatische Anmeldung und die nächste Haupteinstellseite erscheint.

Anzeige der Haupteinstellseite

Abhängig vom eingestellten Anzeigemodus erscheint die folgende Haupteinstellseite. Nehmen Sie die verschiedenen Einstellungen mit Hilfe dieser Seite vor. Klicken Sie die Menüs für die Anzeige der Bedienungselemente und der Einstellseiten an.

1 *Haupteinstellseite im Standardmodus*

Uhrzeit
Durch Anklicken des Textes wird die Anzeige ein- und ausgeschaltet.

Untermenüregister
Umschalten auf das Untermenüregister.

Seitennummern
Umschalten der Seiten beim Anklicken des Nummernregisters.

Hauptmenü
Für die Wahl der Bedienungselemente und Projektoreinstellungen.

Einstellseite
Anzeige der Bedienungselemente und der Einstellungen entsprechend dem eingestellten Menü.

Rückschaltung auf die Anzeigemoduswahlseite (☞ Seite 44)

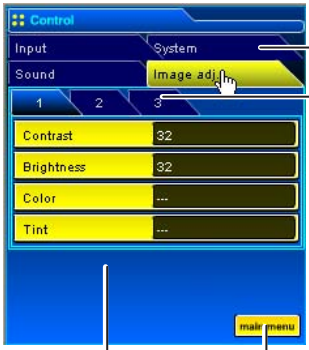
* Verwenden Sie zum Ändern der Anzeigesprache das anfängliche Einstellmenü (Seite 48)

✎ **Zur Beschreibung der Einstellungen wird in dieser Anleitung hauptsächlich die Standardmodusanzeige verwendet.**

✎ Falls im Computer Adobe Flash Player Version 6 oder höher nicht installiert ist, führen Sie die gezeigten Anweisungen aus, um Adobe Flash Player zu installieren. Für weitere Informationen zur Software und zur Installation wird auf die Adobe Homepage verwiesen. http://www.adobe.com

TOP
In order to look at these movie,
you will need the Macromedia Flash Player installed on your PC.
If you do not have the Macromedia Flash Player plug-in installed on your PC,
Please download the latest version of this free player from Macromedia's website.
Get Macromedia FLASH PLAYER

2 *Haupteinstellseite im Lightmodus*



Untermenüregister

Seitennummern

Rückschaltung auf die Anzeigemoduswahlseite.

Einstellseite

Umschaltung auf das Hauptmenü

Hauptmenü

✎ Eine leere Seite erscheint, falls Ihr PDA nicht über einen Adobe Flash Player verfügt. Installieren Sie Adobe Flash Player. (☞ Seite 45)

Im Lightmodus gelten für Network Viewer die folgenden Einschränkungen.
- Für die Wiedergabe lässt sich kein Programm oder Ordner einstellen.
- Die Bilder im Ordner oder im Programm lassen sich nicht überprüfen.

Verwendung der Einstellseite

Verwenden Sie für die Bedienung und Einstellung des Projektors die Einstellmenüs des Webbrowsers. Die normalerweise in dieser Anleitung verwendeten Grundbedienungen sind nachstehend beschrieben.

Beispiel einer Einstellseite

Beim Anklicken des Gegenstands erscheint der Einstellbildschirm. Ändern Sie die Werte mit den Schaltflächen ▲ und ▼ oder geben Sie den Wert direkt in das Feld ein und klicken Sie danach auf die Schaltfläche "**Set**".

* Jeder Gegenstand verfügt über einen Einstellbereich.

Einstellbildschirm

✎ Der im Textfeld gezeigte Wert ist gegenwärtig eingestellt.

✎ Jeder Gegenstand verfügt über einen Einstellbereich. Ein Einstellwert außerhalb dieses Bereichs ist nicht zulässig. Je nach dem eingestellten Eingabemodus bzw. Funktionen lassen sich gewisse Bedienungen nicht verwenden. In diesem Fall werden diese Werte als "----" angezeigt.

Einstellarten

Textfeldeinstellung

Geben Sie den Wert bzw. den Text ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**"

oder

ändern Sie den Wert mit den Schaltflächen ▲ und ▼ und klicken Sie danach auf die Schaltfläche "**Set**".

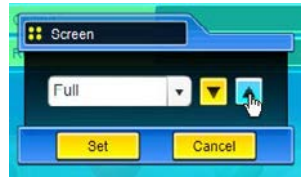
Bei gedrückt gehaltener Schaltfläche ▲ und ▼ ändert sich der Wert schnell.

Einstellung mit Pulldown-Menü

Wählen Sie den Gegenstand im Pulldown-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**"

oder

stellen Sie den Gegenstand mit den Schaltflächen ▲ und ▼ ein.



Einstellung mit Optionsfeld

Stellen Sie einen Gegenstand mit dem Optionsfeld ein.

Einstellung mit Kontrollkästchen

Wählen Sie den Gegenstand durch Anklicken des Kontrollkästchens.

Anfängliche Einstellungen

Nach der Installation des Projektors müssen die folgenden anfänglichen Einstellungen vorgenommen werden.
Klicken Sie im Hauptmenü auf "**Initial setting**", um die anfängliche Einstellseite anzuzeigen.

Gegenstand	Beschreibung
Language	Zum Umschalten der Sprache der Einstellseite. Englisch oder Japanisch.
Model name	Anzeige des Projektormodells
Projector name	Einstellung der Projektorbezeichnung. Die Projektorbezeichnung wird im Fenster von Network Capture angezeigt.
Network PIN code	Einstellung des Netzwerk PIN-Codes für die Anmeldung der Einstellseite (☞Seite 30, Seite 40)
PJLink	Ein- und Ausschalten der Kennwort-Authentifizierung für PJLink.
Password	Kennwort für PJLink-Funktion.

Network PIN code-Einstellung

Für die Einstellung des Netzwerk PIN-Codes, um den Zugriff von unautorisierten Personen abzuweisen.
Geben Sie eine vierstellige Zahl als Netzwerk PIN-Code in das Textfeld ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**".
Die Netzwerkfunktion des Projektors wird neu gestartet, was ungefähr 20 Sekunden dauert. Schließen Sie den Webbrowser und greifen Sie nach 20 Sekunden erneut auf die Anmeldeseite zu. Damit wird die Anmelde-Authentifizierung richtig vorgenommen.
Der voreingestellte Netzwerk PIN-Code ist [0000], was bedeutet, dass kein Netzwerk PIN-Code eingestellt ist.

- Beim Anschließen des Projektors an einem Netzwerk wird empfohlen einen neuen Netzwerk PIN-Code zu verwenden. Für den Netzwerk PIN-Code sind nur vierstellige Zahlen zulässig.
- Falls der Netzwerk PIN-Code des Projektors vergessen wurde, kann er kontrolliert werden, wenn "Network PIN code" aus dem Submenü von "Network" eingestellt wird. Für weitere Informationen wird auf "Netzwerk-PIN-Code setting" (☞Seite 30, Seite 40) verwiesen.

PJLink und Kennworteinstellung

Hier kann die Kennwort-Authentifizierung für PJLink ein- und ausgeschaltet werden. Falls im PJLink-Pulldown-Menü "On" eingestellt ist, so ist ein Kennwort erforderlich. Geben Sie ein **Kennwort*** in das Textfeld ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**".
Für Einzelheiten zur PJLink-Funktion wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.

- Das Kennwort kann aus 1 bis 32 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Was ist PJLink?

Projektoren mit einer PJLink-Funktion lassen sich für eine zentrale Steuerung und Überwachung im gleichen Netzwerk betreiben, unabhängig vom Modell und Hersteller. Diese Norm wurde von der Japan Business Machine und Information System Industries Association (JBMIA) aufgestellt. http://pjlink.jbmia.or.jp/

Gegenstand	Beschreibung
NTP address	Geben Sie die NTP-Serveradresse ein. Lassen Sie sich vom Netzwerkadministrator über die Einstellung eines NTP-Servers beraten.
Temperature	Einstellen der Anzeigetemperatur in Grad Celsius oder Fahrenheit.
Time setting	Beim Anklicken der Schaltfläche "**AUTO**" wird die Datum- und Uhrzeiteinstellung des Computers auf den Projektor übertragen. Das Timersymbol erscheint, wenn die Uhrzeit richtig eingestellt ist.
Current time	Anzeige des gegenwärtigen Datums und der Uhrzeit des Projektors.
Date	Zum manuellen Einstellen des Datums
Time	Zum manuellen Einstellen der Uhrzeit

Datum- und Uhrzeiteinstellung

NTP ist eine Abkürzung für Network Time Protocol. Mit diesem Protokoll kann die exakte Uhrzeit über ein Netzwerk erfasst werden. Der Projektor bezieht die genaue Uhrzeit von einem NTP-Server und aktualisiert die Uhrzeit im Netzwerkmodul. Nach dem Einstellen der NTP-Adresse wird die Uhrzeit des Projektors alle 24 Stunden abgeglichen. Falls die Uhrzeit von NTP nicht erfasst werden kann, wird nach jeweils einer Stunde ein weiterer Versuch unternommen, bis zu einem erfolgreichen Abgleich.
Falls die NTP-Adresse nicht eingestellt ist, nehmen Sie die Uhrzeiteinstellung "Automatische Einstellung" oder manuell wie folgt vor.

Automatische Einstellung
Klicken Sie auf die Schaltfläche "**AUTO**", um das Datum und die Uhrzeit des Computers auf den Projektor zu übertragen.

Hinweis:
Kontrollieren Sie vor der Einstellung, ob die Uhrzeit des Computers richtig eingestellt ist.

Manuelle Einstellung
Klicken Sie auf "Date" oder "Time" und geben Sie das Datum und die Uhrzeit im entsprechenden Format in das Eingabefeld ein.
Datumsformat Jahr/Monat/Tag,
z.B. 2007/10/05
Uhrzeitformat 24 Stunden: Minuten,
z.B. 18:30

Der Projektor besitzt keine Batterie. Die Datums- und Uhrzeiteinstellungen gehen verloren, wenn der Projektor ausgeschaltet wird (wenn "Eco" auf Betriebsbereitschaft eingestellt ist (Seite 72)), wenn die Netzwerkkonfiguration neu gemacht wird oder wenn der Eingangsmodus "Wired" oder "Wireless" umgeschaltet wird. Für die Timerfunktion muss die Uhrzeit richtig eingestellt sein. Wenn die NTP-Adresse eingestellt wurde, so wird die Uhrzeit beim Einschalten des Projektors abgeglichen und nach abgeschlossener Uhrzeiteinstellung wird die Timerfunktion aktiviert.

Netzwerkkonfiguration

Klicken Sie im Hauptmenü auf "**Network**". Die folgende Einstellseite wird angezeigt. Stellen Sie die Netzwerkumgebung des Projektors mit dem Submenü "**Setting**" ein.

LAN-Einstellung

1. Nehmen Sie die Einstellung des LANs mit dem Pulldown-Menü "**Change setting**" vor.
   LAN1(Wired)
   LAN2(Wired)
   LAN3(Wired)
   LAN4(Wireless)
   LAN5(Wireless)
   Simple(Wireless)
   Für die Voreinstellung des LANs wird auf "Factory Default Setting" verwiesen.

Gegenstand	Beschreibung
Change setting	Einstellung von LAN1 bis LAN5 und Simple
IP configuration	Einstellung von DHCP oder Manual
IP address	Einstellung der IP-Adresse des Projektors
Subnet mask	Einstellen der Subnetzmaske
Default gateway*1	Einstellen der IP-Adresse des voreingestellten Gateway (Router)
DNS*2	Einstellen der IP-Adresse des DNS-Servers.

*1 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls im Netzwerk kein Gateway (Router) vorhanden ist.
*2 Auf [255.255.255.255] einstellen, falls die Funktion E-Mailwarnung nicht verwendet wird.

2. Wählen Sie von Pulldown-Menü "**IP configuration**" entweder "Manual" oder "DHCP". Bei der Wahl von "DHCP" werden die IP-Adresse, die Subnetmaske, das voreingestellte Gateway und DNS automatisch vorgenommen. Nur die DNS-Adresse muss manuell eingestellt werden, falls vom DHCP-Server keine Information zur DNS-Adresse zur Verfügung steht. Mit der Einstellung "Manual" müssen alle Einstellungen manuell vorgenommen werden. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator. Die Adresse muss in vier Zahlengruppen, die durch einen Punkt getrennt sind, eingegeben werden, wie z.B. [192.168.001.101].
3. Klicken Sie nach abgeschlossener Netzwerkkonfiguration auf die Schaltfläche "**Regist**", um die Netzwerkinformationen zu registrieren. Die Einstellung "Simple (Wireless)" ist fest und kann nicht geändert werden.
4. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Set", um die Einstellung anzuwenden. Das Netzwerk des Projektors wird erneut gestartet und die Einstellungen werden ausgeführt. Dies dauert ungefähr 20 Sekunden. Schließen Sie den Webbrowser und greifen Sie nach 20 Sekunden erneut auf die Anmeldeseite zu.
   Auf dem Bildschirm des Projektors erscheint "Bitte warten" und das Umschalten beginnt. Das Umschalten dauert eine Weile, danach erscheint die Anzeige "Ready for use". Während dem Umschalten lässt sich der Projektor nicht bedienen.

   Mit LAN4 (Wireless) oder LAN5 (Wireless) werden die Einstellungen auf Seite [2] und [3] aktiviert und die Wireless LAN- und die Sicherheitseinstellungen können vorgenommen werden. Für weitere Einzelheiten wird auf "Konfiguration der Wireless LAN- und der Sicherheitseinstellungen" verwiesen.

Konfiguration der Wireless LAN- und der Sicherheitseinstellungen

"Konfiguration der Wireless LAN- und der Sicherheitseinstellungen" für LAN4 und LAN5.

Wireless LAN-Einstellungen

1. Klicken Sie [2] von den Einstellseiten an. Die folgende Wireless LAN-Einstellung kann gemacht werden. Klicken Sie nach abgeschlossener Konfiguration auf die Schaltfläche "**Set**".

Gegenstand	Beschreibung
Wireless Mode	Wählen Sie den Kommunikationsmodus 802.11b oder 802.11b/g
Network Type	Wählen Sie entweder "Infrastructure" oder "AdHoc". Bei der Wahl von "AdHoc" sind die Sicherheitsmodi "WPA-PSK" und "WPA2-PSK" nicht verfügbar.
SSID/ESSID	Geben Sie SSID/ESSID ein (bis zu 32 ASCII-Zeichen). Beachten Sie für SSID/ESSID die Groß/Kleinschreibung. Auch wenn alle projizierten Zeichen für die Wireless-Information in Großbuchstaben gezeigt werden, muss trotzdem die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden.
Channel	Wählen Sie bei Verwendung des Projektors im AdHoc-Modus 802.11 einen Kanal von 1 bis 11.

Wireless LAN-Sicherheitseinstellungen

Klicken Sie [3] von den Einstellseiten an. Die folgende Wireless LAN-Sicherheitsinstellung kann gemacht werden. Klicken Sie nach abgeschlossener Konfiguration auf die Schaltfläche "**Set**".

Gegenstand **Beschreibung**

Network security ...Einstellung der Verschlüsselungsart. Die folgenden Arten sind möglich.
WEP64(40)bit Open
WEP64(40)bit Share
WEP128(104)bit Open
WEP128(104)bit Share
WPA-PSK(TKIP)
WPA2-PSK(AES)

Input type.....ASCII oder HEX. Siehe "Hinweise zur Zeicheneingabe".

Key index1 - 4.....Verschlüsselungseingabetasten.
Die Zeichenzahl in der folgenden Tabelle ändert sich nach Art der WEP-Verschlüsselung und der Eingabeart.

WEP-Option	Zeichen
WEP64(40)bit ASCII	5 Zeichen
WEP64(40)bit HEX	10 Zeichen
WEP128(104)bit ASCII	13 Zeichen
WEP128(104)bit HEX	26 Zeichen

Es können vier Schlüssel eingestellt werden, aber nur der Schüssel mit aktiviertem Optionsfeld ist aktiviert. Sowohl die Nummer und der Wert des eingestellten Schlüssels müssen mit den Einstellungen Ihres Computers und des Zugriffspunktes übereinstimmen.
Je nach Computer und Zugriffspunkt ist es möglich, dass nur ein WEP-Schlüssel gewählt werden kann. Verwenden Sie in diesem Fall "Key Index1".

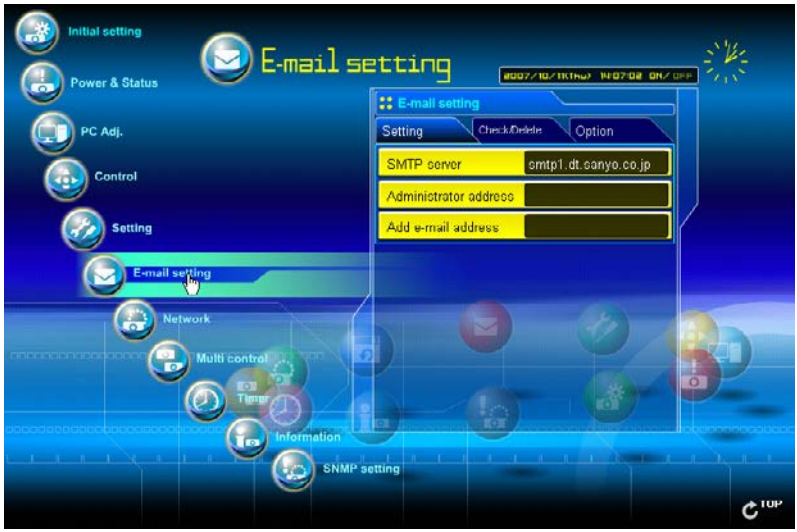
PSK.....Verfügbar bei der Wahl von "WPA-PSK(TKIP)" oder "WPA2-PSK(AES)".
Der PSK-Schlüssel muss mindestens aus 8, aber höchstens aus 63 ASCII-Zeichen und 64 HEX-Zeichen bestehen.

Hinweise zur Zeicheneingabe

Bei Verwendung von ASCII wird das Symbol "¥" als "\" angezeigt. Das Symbol "✻" wird mit ASCII als Zeichen behandelt, aber nicht bei Verwendung von HEX. In HEX wird das Symbol "✻" in Rot angezeigt und eine Eingabe ist nicht möglich.
Es lassen sich nicht alle Zeichen mit dem Symbol "✻" eingeben. Das wird als unzulässig angesehen.
ASCII-Zeichen: Leerzeichen - 0 bis 9 A bis Z a bis z ! " # $ % & ' ( ) * + , . / : ; < = > ? @ [¥] ^ _ ` { | } ~
HEX-Zeichen: 0 bis 9 a bis f

E-Mail-Einstellung

Die Software verfügt über eine E-Mailfunktion um beim Auslösen einer Warnung oder wenn die Projektionslampe das Lebensende erreicht hat eine E-Mail an die Benutzer oder den Administrator zu senden. Klicken Sie im Hauptmenü auf "**E-mail setting**" und führen Sie die folgenden Schritte aus.



Gegenstand	Beschreibung
SMTP server*1	Einstellen der Serverbezeichnung und der IP-Adresse des SMTP-Servers
Administrator address	Einstellen der E-Mailadresse des Administrators
Add E-mail address	Einstellen der E-Mailadresse der Benutzer, die beim Auftreten einer Projektorstörung mit einer E-Mail benachrichtigt werden sollen.

1 SMTP-Server und Administratoradresse

Einstellen der Serverbezeichnung oder der IP-Adresse des SMTP-Servers*1 und der Adresse des Administrators. Die Adresse des Administrators wird als Absenderadresse der von Projektor gesendeten E-Mails verwendet.

*1 Der SMTP-Server ist ein Server zum Senden von E-Mails. Wenden Sie sich für die Adresse des SMTP-Servers an den Netzwerkadministrator. Für die Verwendung der Serverbezeichnung des SMTP-Servers muss DNS zum Aktivieren der E-Mailfunktion eingestellt werden. (☞Seite 51)

- Falls der Projektor bei einer Störung eine Warnung sendet, aber der SMTP-Server aus einem anderen Grund nicht funktionsfähig ist, wird die Nachricht nicht gesendet. In diesem Fall erscheint auf der Einstellseite die Anzeige "Unable to connect to server". Um diese Anzeige zu löschen, muss die SMTP-Serveradresse eingestellt werden.
- Für die Verwendung der E-Mailfunktion muss die DNS-Adresse auf der Netzwerkeinstellseite richtig eingestellt sein.
- Die E-Mailfunktion lässt sich nicht verwenden, wenn der DNS- und der SMTP-Server in Ihrer Netzwerkumgebung nicht funktioniert.

2 Registrieren und Löschen von E-Mailadressen

Klicken Sie auf "Add E-mail address" und geben Sie die E-Mailadresse in das Textfeld ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**". Um die registrierten Adressen zu kontrollieren, können Sie das Submenü-Register "**Check/Delete**" anklicken. Die Adressen werden wie in der rechts stehenden Abbildung gezeigt aufgelistet.

✐ Es lassen sich bis zu 10 E-Mailadressen registrieren.

Zum Löschen wählen Sie die zu löschende Adresse und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Delete**".

Check / Delete

3 Optionseinstellungen zum Senden von Warnungen

Klicken Sie das Submenüregister "**Option**" an. Setzen Sie ein Häkchen für die Bedingungen, unter welchen eine Benachrichtigung versandt wird und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**".

Siehe "Beispiele: Art und Inhalt der Warnungsmail" auf der folgenden Seite.

Option

[1]----------
- ❏ When PJ lamp is off.
- ❏ When PJ lamp replacement time is reached.
- ❏ When internal PJ power circuit is failed.
- ❏ When internal PJ temperature is too high.
- ❏ When PJ is turned into Standby in proper user operation.

[2]----------
- ❏ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
- ❏ When Power management function turns PJ lamp off.
- ❏ When the signal is interrupted.
- ❏ When Auto Play is failed.

[3]----------
- ❏ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

Attached message

✐ Falls die Bedingung "When Auto Play is failed" eingestellt ist, erfolgt eine Benachrichtigung beim Auftreten eins Fehlers während der automatischen Wiedergabe mit der Network Viewer-Funktion (☞Seite 109). Für nähere Einzelheiten zum Fehler wird auf "Einstellungen für automatische Wiedergabe und Steuerseite [3]" (☞Seite 124) verwiesen.

✐ Die Länge der Nachricht darf 255 Zeichen nicht überschreiten.

✐ Die Betriebszeit lässt sich mit bis zu 99 999 Stunden eingeben.

Beispiele: Art und Inhalt der Warnungsmail

Beim Auftreten einer Projektorstörung wird entsprechend den eingestellten Bedingungen die folgende Nachricht an die registrierten E-Mailadressen versendet. Nach Erhalt dieser Nachricht ist der Administrator bzw. der Benutzer in der Lage rasche Gegenmaßnahmen zu treffen. Dies ist für den Unterhalt und die Wartung des Projektors sehr wichtig.
Im Folgenden werden Beispiele von Benachrichtigungen gezeigt.

● *When internal PJ temperature is too high:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because internal Projector temperature is too high.
Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

[A] 81.5 degrees fahrenheit [B] 134 degrees fahrenheit [C] 95.6 degrees fahrenheit
Temperature of Sensor B is too high.

✐ Der Projektor übermittelt die Information welcher der Thermosensoren im Projektor eine zu hohe Temperatur festgestellt und den Projektor ausgeschaltet hat. Für die Position der Sensoren und die einzelnen Temperaturen wird auf den Abschnitt "Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus" (☞ Seite 64) verwiesen. Für weitere Einzelheiten wird auch auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.

● *When internal PJ power circuit is failed:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because Projector power circuit is failed.
Unplug the Projector from AC outlet and ask servicing to qualified service personnel.

MAIN,	ALL	OK
FAN,	5V	OK
MCI,	3.3V	NG

✐ Die Projektorlampe wurde wegen einer Schaltkreisstörung ausgeschaltet.
Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und wenden Sie sich mit der Störungsinformation an einen qualifizierten Reparaturdienst.

● *When PJ lamp replacement time is reached:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The PJ lamp replace time is reached.

✐ Die Lampe sofort austauschen und den Betriebsstundenzähler zurückstellen. Falls der Projektor in Betrieb genommen wird, ohne den Betriebstundenzähler zurückzustellen, wird eine E-Mail bei jedem Einschalten des Projektors an den Benutzer gesendet. Falls bei "When the life span of lamp is reached" kein Häkchen in das Kontrollkästchen gesetzt wurde, wird keine Benachrichtigung gesendet.

● *When lamp corres. value reaches preselect use time:*

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

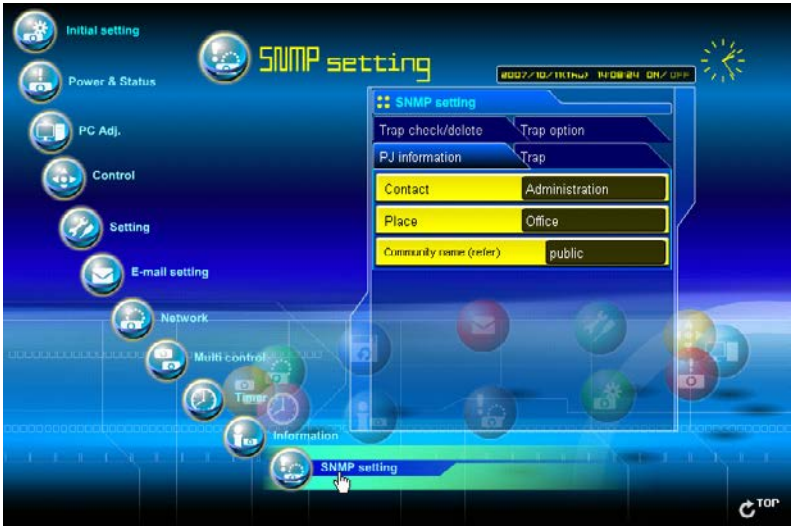
*The accumulated lamp use time reaches 1800 hours.
Prepare for the lamp replacement.

Diskrete Benachrichtigung

✐ Der Projektor sendet eine freie Benachrichtigung, sobald die Lampenbetriebszeit einen voreingestellten Wert erreicht. Dies kann zur Vorbereitung eines Lampenaustauschs und der Wartung dienen.

SNMP-Einstellung

Die Software besitzt eine SNMP-Funktion (Simple Network Management Protocol). Die SNMP-Funktion besteht aus Manager und Agenten. Die Gruppe, welche Informationen mit SNMP austauscht, ist "Community" genannt. In einer Community gibt es zwei Zugriffsarten, "Refer" (nur lesen) und "Set" (lesen - schreiben). Für diese Software kann nur "Refer" (nur lesen) verwendet werden. Die SNMP-Nachricht vermittelt den Projektorstatus, "Trap" genannt, an den Administrator. Klicken Sie für die einzelnen Einstellungen im Hauptmenü auf "**SNMP Setting**".



PJ information

Gegenstand	Beschreibung
Contact	Eingabe der Benutzerbezeichnung des Projektors usw. (optional)
Place	Eingabe des Aufstellungsortes des Projektors (optional)
Community name(refer)	Eingabe der Comminity-Bezeichnung (nur lesen). Die voreingestellte Bezeichnung ist "public".

✎ Der SNMP-Agent dieser Software basiert auf MIB-2, durch RFC1213 definiert. Für private MIB-Information wird auf die Datei "Mibinfo/XUPjNet.mib" auf der CD-ROM verwiesen.

Trap

Gegenstand	Beschreibung
Community name	Eingabe der Community-Bezeichnung zum Senden von "Trap". Die voreingestellte Bezeichnung ist "public".
Trap address	Eingabe der IP-Adresse im Computer des SNMP-Managers für den Erhalt von "Trap". Es lassen sich bis zu 10 Adressen registrieren. ✎ Es lassen sich bis zu 10 Adressen registrieren.

Trap check/delete

Überprüfen und Löschen von Trap-Adressen

Die registrierten Trap-Adressen können überprüft und gelöscht werden. Setzen Sie zum Löschen einer Adresse ein Häkchen in das Kontrollkästchen vor der Adresse und Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Delete**".

Trap option

Einstellung "Trap option"

Setzen Sie ein Häkchen in das Kontrollkästchen vor der Bedingung, um eine Benachrichtigung zu senden.

✎ Klicken Sie die Schaltfläche "**Set**", falls Sie ein Häkchen in das Kontrollkästchen setzen oder daraus entfernen.

[1]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❏ When PJ lamp is off.
❏ When PJ lamp replacement time is reached.
❏ When internal PJ power circuit is failed.
❏ When internal PJ temperature is too high.

[2]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❏ When PJ is turned into Standby in proper user operation.
❏ When accumulated filter use time reaches [ ] hours.
❏ When Power management function turns PJ lamp off.

[3]–––––––––––––––––––––––––––––––––
❏ When the signal is interrupted.
❏ When Auto Play is failed.
❏ When lamp Corres. Value reaches [ ] hours.

✎ Die Zeit lässt sich mit bis zu 99 999 Stunden eingeben.

✎ Falls die Bedingung "When Auto Play is failed" eingestellt ist, erfolgt eine Benachrichtigung beim Auftreten eins Fehlers während der automatischen Wiedergabe mit der Network Viewer-Funktion (☞Seite 109). Für nähere Einzelheiten zum Fehler wird auf "Einstellungen für automatische Wiedergabe und Steuerseite [3]" (☞Seite 123) verwiesen.

Kapitel 7

7. Projektorsteuerung

Beschreibung der Bedienung und Einstellung des Projektors mit dem Webbrowser.

Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus

Klicken Sie im Hauptmenü auf "**Power & Status**". Die Steuerseite wird angezeigt. Der Einschaltzustand des Projektors kann durch Anklicken der Schaltflächen "**ON**" und "**Standby**" gesteuert werden.

Bestätigungsfenster

Gegenstand **Beschreibung**

PJ status

Power .....Anzeige des Lampenstatus. (ON, OFF, On starting up, On cooling down)
Status .....Anzeige des Projektorstatus. (Siehe folgende Seite.)
Power control.....Steuerung des Projektoreinschaltzustandes durch Anklicken von "ON" und "Standby".

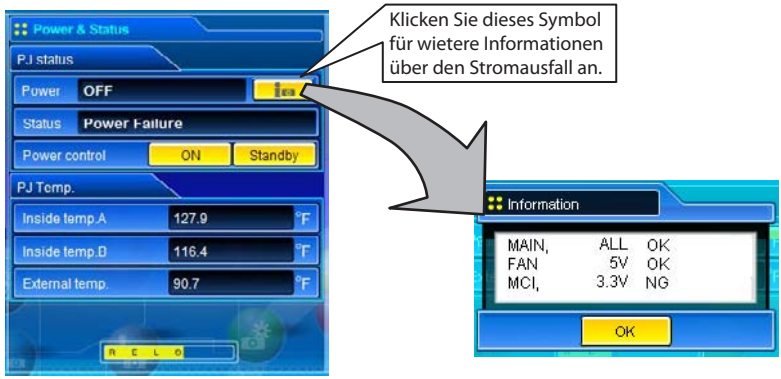
PJ temp.

Inside temp.A .....Anzeige der Temperatur in der Nähe der Projektionslampe.
Inside temp.B .....Anzeige der Temperatur in der Nähe des Projektorbedienungsfelds.
External temp. .....Anzeige der Temperatur bei der Belüftungsöffnung.
⚠ .....Ein Warnsymbol erscheint, wenn die Temperatur einen bestimmten Wert übersteigt. Kontrollieren, ob die Luftansaug- oder Austrittsöffnung nicht durch ein Hindernis blockiert wird. Der Luftfilter kann verstopft sein. Tauschen Sie den Luftfilter aus.
* Bei "Initial Setting" kann eingestellt werden, ob die Temperaturen in Grad Celsius oder Fahrenheit angezeigt werden sollen. (☞Seite 50)

✎ Der Projektor kann während des Abkühlens nicht eingeschaltet werden.
✎ Der Projektorzustand wird alle 30 Sekunden automatisch durch den Webbrowser überprüft und aktualisiert.

Projektorzustand

Status	Beschreibung
Normal	Normaler Projektorbetrieb.
Power management in operation	Lampenabschaltung aktiviert
Lamp failure	Auftreten einer Lampenstörung
Abnormal Temperature	Die Temperatur des Projektors ist zu hoch.
Cooling down after abnormal Temp.	Der Projektor erfasst eine abnormale Temperatur und kühlt sich ab.
Standby after Abnormal Temp.	Der Projektor erfasst eine abnormale Temperatur und schaltet sich in die Betriebsbereitschaft um.
Power failure	Stromausfall im Projektor. Der Projektor wird ausgeschaltet. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und wenden Sie sich an einen qualifizierten Reparaturfachmann. Bei einem Stromausfall im Projektor wird "Power failure" in der Statuskolonne angezeigt und ein Symbol erscheint in der Powerkolonne, wie nachstehend gezeigt. Klicken Sie dieses Symbol für wietere Informationen über den Stromausfall an.



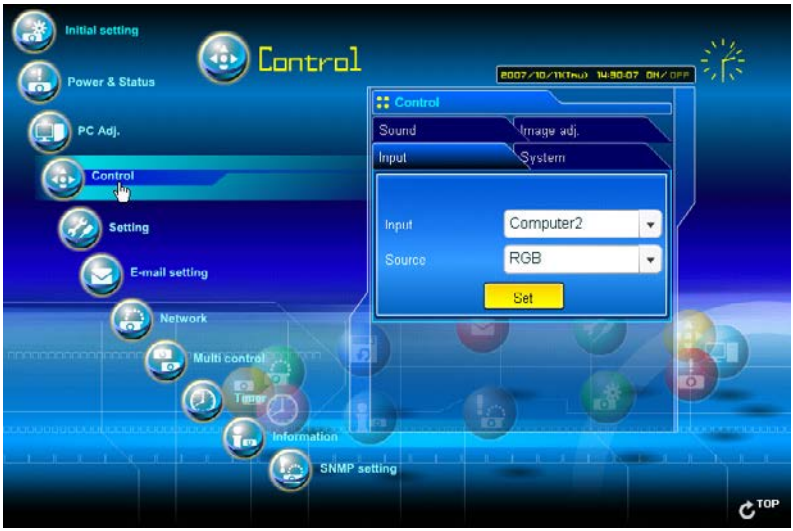
Bei aktivierter Sperre (PIN-Codesperre) lässt sich der Projektor nicht über das Netzwerk steuern. Für die Steuerung über das Netzwerk muss die Sperre am Projektor mit Hilfe des Projektormenüs aufgehoben werden.

Vorsicht beim Ein- und Ausschalten des Projektors über das Netzwerk
Für das Ein- und Ausschalten des Projektors über das Netzwerk müssen die folgenden Einstellungen gemacht werden:
1. Wählen Sie "Setting" im Projektormenü.
2. Wählen Sie "Standby mode" aus dem Einstellmenü und stellen Sie "Normal" ein.
Bei der Einstellung Normal wird der Netzwerkteil des Projektors ständig mit Strom versorgt, auch wenn der Projektor ausgeschaltet ist. Bei der Einstellung "Eco" wird der Netzwerkteil beim Ausschalten des Projektors ebenfalls ausgeschaltet. In diesem Zustand lässt sich der Projektor nicht über das Netzwerk ein- und ausschalten.

Steuerung

Klicken Sie im Hauptmenü auf "**Control**". Die Einstellung ist je nach Seiteninhalt verschieden. Klicken Sie auf die Seitennummer zum Umschalten und wählen Sie die gewünschten Einstellungen.

✎ **Für Einzelheiten zu den einzelnen Einstellungen wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.**



Input

Mit dieser Funktion wird der Eingang und die Quelle des Projektors eingestellt. Klicken Sie nach der Einstellung des Eingangs und der Quelle auf die Schaltfläche "Set".

Gegenstand	Beschreibung	
Input	Einstellen des Projektoreingangsmodus.	
Source	Einstellen der Eingangssignalquelle.	
	Computer1 :	RGB(PC analog)
		RGB(PC digital)
		RGB(AV HDCP)
	Computer2 :	RGB
		Component
		RGB(Scart)
	Video :	Auto
		Video
		S-video
	Network:	Wired
		Wireless

✎ Auf der Seite wird die Steuerung gezeigt, die je nach gewähltem Eingangsmodus, dem Signal und den Projektorfunktionen verschieden ist. Es können deshalb Unterschiede zwischen den beschriebenen Gegenständen und den tatsächlichen Gegenständen auf der Seitenanzeige auftreten. Für Einzelheiten wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.

✎ In der Bereitschaftsstellung des Projektors ist im Einstellmenü nur "Timer" verfügbar, andere Einstellungen sind nicht möglich.

System

Mit dieser Funktion kann das System des Projektoreingangssignals eingestellt werden. Die verfügbaren Systemmodi sind im Pulldown-Menü des Eingangssignals aufgelistet. Wählen Sie ein System und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**".

Mögliche Einstellung für RGB-Eingang (PC analog)

Gegenstand	Beschreibung
XGA1	Automatische Umschaltung auf das richtige Computersystem des Eingangssignals. * Das Computersystem (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...), das dem aufgelisteten Signal entspricht.

Mögliche Einstellung für RGB-Eingang (PC digital)

Gegenstand	Beschreibung
D-XGA	Automatische Umschaltung auf das richtige Computersystem des Eingangssignals. * Das Computersystem (D-VGA, D-SVGA, D-XGA. D-SXGA1...), das dem aufgelisteten Signal entspricht.

Mögliche Einstellung für Video/S-Video/Scart-Eingang

Gegenstand	Beschreibung
AUTO	Automatische Einstellung des Fernsehsystems entsprechend dem Eingangssignal. * Die möglichen Einstellungen für das Fernsehsystem sind PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N. * Für den Scart-Eingang ist "AUTO" fest eingestellt.

Mögliche Einstellung für RGB-Eingang (AV HDCP)

Gegenstand	Beschreibung
AUTO	Automatische Einstellung der Signalabtastung entsprechend dem Eingangssignal. * Die möglichen Einstellungen für die Signalabtastung sind D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i und D-1080i.

Mögliche Einstellung für Component-Eingang

Gegenstand	Beschreibung
AUTO	Automatische Einstellung der Signalabtastung entsprechend dem Eingangssignal. * Die möglichen Einstellungen für die Signalabtastung sind 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i and 1080i.

✐ Falls die Modi (Modus 1 bis Modus 5), die für "PC-Anpassung" (☞Seite 70) verfügbar sind, so werden sie zusammen mit dem oben stehenden Modus aufgelistet.

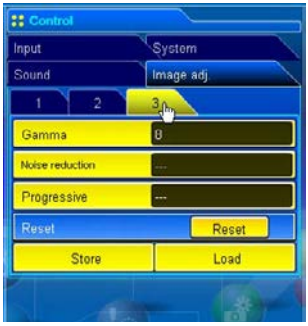
Bildeinstellung

Diese Funktion ist für die Einstellung des projizierten Bildes und zur Speicherung des Bildmodus. Klicekn Sie zur Abspeichern des eingestellten Werts auf die Schaltfläche "**Store**" und zum Laden eines gespeicherten Werts auf die Schaltfläche "**Load**".

Gegenstand	Beschreibung
Contrast	Einstellen des Bildkontrasts
Brightness	Einstellung der Bildhelligkeit
Color	Einstellen der Farbsättigung
Tint	Einstellen des Farbtons

Gegenstand	Beschreibung
Color temp.	Einstellen der Farbtemperatur
White balance Red, Green, Blue	Einstellen des Weißabgleichs für die einzelnen Farben
Sharpness	Einstellung der Bildschärfe

* Bei einer Änderung des Weißabgleichs wird die Farbtemperatur als "Adj." angezeigt.



Gegenstand	Beschreibung
Gamma	Einstellung der Helligkeit für die dunklen Bildstellen
Noise reduction	Umschalten des Störsignalunterdrückung
Progressive	Umschaltung der progressiven Signalabtastung
Reset	Zurückstellen aller Bildeinstellungen auf die vorherigen Werte.
Store	Abspeichern der eingestellten Werte. Wählen Sie einen Gegenstand [Image 1 bis Image 4] vom Pulldown-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Store**".

Load	Laden des Bildmodus. Wählen Sie einen Bildmodus vom Pulldown-Menü und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Load**". Je nach dem Eingang ist es möglich, dass kein Modus verfügbar ist, wie in der linksstehenden Tabelle gezeigt.

Input source

Image mode	Video	Computer
Dynamic	✔	✔
Standard	✔	✔
Real	*	✔
Cinema	✔	*
Blackboard(Green)	✔	✔
Image 1 - 4	✔	✔

✎ Die Bezeichnung "✔" gibt den für die gewählte Eingangsquelle verfügbaren Bildmodus an. Falls ein mit "*" bezeichneter deaktivierter Bildmodus gewählt wird, erscheint eine Fehlermeldung.

Ton

Diese Funktion ist für die Einstellung der Tonwiedergabe des Projektors. Die Werte im Textfeld geben die gegenwärtige Einstellung bzw. den Status an.

Gegenstand	Beschreibung
Volume	Einstellung des Lautstärkepegels der Wiedergabe über die Lautsprecher.
Mute	Tonabschaltung.

PC-Anpassung

Klicken Sie im Hauptmenü auf "**PC Adj.**". Mit dieser Funktion kann das Signal, das vom Computer am Projektor anliegt für eine optimale Bildprojektion eingestellt werden.

Gegenstand	Beschreibung
Current mode	Anzeige des gegenwärtig eingestellten Modus, wie VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA usw. oder MODE 1 - MODE 5, eine benutzerdefinierte Einstellung, die mit der nachstehend beschriebenen "Mode Store"-Funktion ausgeführt wurde.
Auto PC adj.	Automatische Einstellung
Fine sync.	"Fine sync"-Einstellung
Total dots	Einstellung der Gesamtbildpunkte in einer Horizontalperiode.
Clamp	Einstellung der Clamp-Phase.
Display area	
Horizontal	Einstellung des horizontalen Bildbereichs.
Vertical	Einstellung des vertikalen Bildbereichs.

Gegenstand	Beschreibung
Position	
Horizontal	Einstellen der horizontalen Bildposition.
Vertical	Einstellen der vertikalen Bildposition.
Reset	Zurückstellen aller PC-Einstellungen auf die vorherigen Werte.
Mode Store	Abspeichern Einstellungen der PC-Anpassung. Wählen Sie vom Pulldown-Menü einen Modus [Mode 1 - Mode 5].
Mode Free	Löschen der Einstellwerte der PC-Anpassung. Wählen Sie vom Pulldown-Menü einen Modus [Mode 1 - Mode 5].

Einstellung des Projektors

Klicken Sie im Hauptmenü auf "**Setting**". Diese Funktion dient zum Einstellen des Projektors. Wählen Sie das Submenü [Screen setting], [Setting 1] oder [Setting 2] und führen Sie die Einstellung aus.

Gegenstand	Beschreibung
Screen.....	Umschalten des Bildschirmmodus. Je nach dem Eingang ist es möglich, dass kein Modus verfügbar ist, wie in der nachstehenden Tabelle gezeigt.

Input source

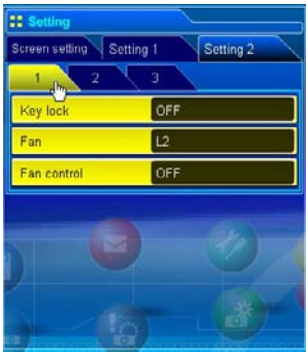
Screen mode	Video	Computer
Normal	✔	✔
True	*	✔
Wide	✔	✔
Full	*	✔
Custom	✔	✔

✎ Die Bezeichnung "✔" gibt den für die gewählte Eingangsquelle verfügbaren Bildmodus an. Falls ein mit "*" bezeichneter desaktivierter Bildschirmmodus gewählt wird, erscheint eine Fehlermeldung.

Gegenstand	Beschreibung
Language	Einstellen der Anzeigesprache für die Bildschirmmenüs des Projektors.
Auto setup	Nach dem Anklicken der Schaltfläche "**Start**" werden die Funktionen "Auto PC Adj" und "Auto Keystone" entsprechend den Einstellungen ausgeführt.
Auto PC Adj.	Einstellen der Auto PC-Anpassung.
Auto Keystone	Einstellen der automatischen Trapezkorrektur.
Blue back	Einstellen eines blauen Hintergrunds, wenn kein Signal anliegt.
Display	Zum Ein- und Ausschalten des Bildschirmmenüs. Countdown off .... Bildwiedergabe beim Starten.

Gegenstand	Beschreibung
Logo	Einstellen der Logo-Anzeige auf dem Bildschirm beim Starten.
Ceiling	Einstellen der Umkehrung oben/unten und links/rechts.
Rear	Einstellen der Umkehrung links/rechts.
Input search	Einstellen der automatischen Erfassung eines Eingangssignals.
Standby mode	Einstellen, ob die Netzwerkfunktion in der Betriebsbereitschaft aktiviert oder deaktiviert ist. Normal..... aktiviert Eco ..... deaktiviert
No show	Einstellen eines zeitweise schwarzen Bildschirms.

Gegenstand	Beschreibung
Freeze	Umschalten der Bildwiedergabe auf Standbild.
Power management	Umschalten in den gewählten Power Management-Modus, falls das Eingangsignal unterbrochen und für eine gewisse Zeit keine Taste betätigt wurde. *Die Zeit kann von 1 bis 30 Minuten eingestellt werden.
On start	Einstellen, dass beim Anschließen des Netzkabels an einer Steckdose der Power-on-Modus eingeschaltet wird.
Lamp control	Einstellen des Lampenmodus.
Pointer	Einstellen der Zeigerform.
Remote control	Einstellen des Fernbedienungscodes.



Gegenstand	Beschreibung
Key lock	Einstellen der Tastensperre des Projektors oder der Fernbedienung.
Fan	Einstellen der Option nach dem Ausschalten. L1 Normales Abkühlen L2 Leises Abkühlen
Fan control	Einstellen der Gebläsedrehzahl. Off Normalbetriebsart On1 Betriebsart für Höhenlagen 1 On2 Betriebsart für Höhenlagen 2 On3 Betriebsart für Projektion nach oben

Gegenstand	Beschreibung
Lamp counter	Anzeige der Lampenbetriebszeit (entsprechender Wert). Zurückstellen der Zeit nach dem Ersetzen der Lampe.

Lamp counter resetting

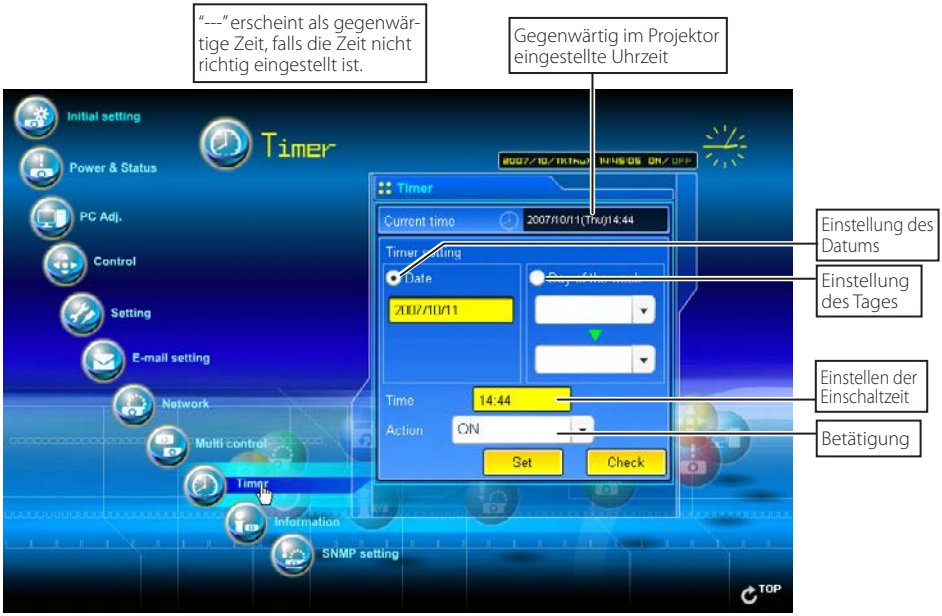
1. Das Lampenoptionsfeld wählen und danach die Schaltfläche "**Reset**" anklicken.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche "**OK**", um das Zurückstellen vorzunehmen.

Filter counter	Anzeige der Filterbetriebszeit. Zurückstellen der Zeit nach dem Ersetzen des Filters.
Filter warning	Einstellen der Zeit nach deren Ablauf die Warnung zum Ersetzen des Filters auf dem Bildschirm eingeblendet werden soll.

Gegenstand	Beschreibung
Factory default	Zurückstellen von allen Projektoreinstellungen auf die voreingestellten Werte bei der Auslieferung, außer den folgenden Einstellungen. Lamp Corres. Value, PJ time, Filter time, PIN code lock und Logo PIN code lock.
P-TIMER	Umschalten der P-TIMER-Anzeige ON ..... Beginn der P-TIMER-Anzeige STOP ..... Ausschalten des P-TIMER-Zählers OFF ..... Ausschalten der P-TIMER-Anzeige

Timereinstellung

Diese Seite ist zum Einstellung des Timers, um den Projektor an einem vorprogrammierten Tag zu einer bestimmten Zeit aus- oder einzuschalten. Führen Sie zum Einstellen die folgenden Schritte aus. Klicken Sie im Hauptmenü auf "**Timer**".



Einstellen des Timers

1 Einstellen eines Tages oder eines Datums

Einstellen des Timers täglich oder wöchentlich zur selben Zeit

Wählen Sie mit dem Optionsfeld "**Day of the week**" und stellen Sie den gewünschten Wochentag mit dem Pulldown-Menü ein. Die Tage können wie folgt eingestellt werden:

- Same time everyday **- Every week (days from Monday to Sunday)**

Einstellen der Timerauslösung an einem bestimmten Datum

Wählen Sie mit dem Optionsfeld "**Date**" und stellen Sie das Datum im Format (Jahr/Monat/Tag) ein.

Beispiel: Geben Sie ein [2007/12/20], um [20. Dezember 2007] einzustellen.

Der Projektor besitzt keine Batterie. Die Datums- und Uhrzeiteinstellungen gehen verloren, wenn der Projektor ausgeschaltet wird (wenn "Eco" auf Betriebsbereitschaft eingestellt ist (Seite 72)), wenn die Netzwerkkonfiguration neu gemacht wird oder wenn der Eingangsmodus "Wired" oder "Wireless" umgeschaltet wird. Für die Timerfunktion muss die Uhrzeit richtig eingestellt sein. Wenn die NTP-Adresse eingestellt wurde, so wird die Uhrzeit beim Einschalten des Projektors abgeglichen und nach abgeschlossener Uhrzeiteinstellung wird die Timerfunktion aktiviert.

2 Einstellen der Einschaltzeit

Geben Sie die Zeit (Stunden:Minuten) im 24-Stunden-Fomat ein.
Beispiel: Geben Sie [18:25], um die Uhrzeit von 18:25 einzustellen.

3 Wählen Sie einen Vorgang.

Wählen Sie vom Pulldown-Menü einen Vorgang.

Ereignis	Betätigung
ON	Einschalten des Projektors
OFF	Ausschalten des Projektors
Lamp Auto	Umschalten Lampenmodus auf "Auto"
Lamp High	Umschalten Lampenmodus auf "High"
Lamp Normal	Umschalten Lampenmodus auf "Normal"
Lamp Eco	Umschalten Lampenmodus auf "Eco"

4 Registrieren einer Einstellung

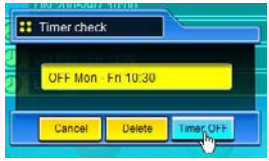
Klicken Sie auf die Schaltfläche "Set" zum Registrieren einer Timereinstellung. Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 4 zum Programmieren einer anderen Timereinstellung.

Überprüfen der Timerprogammierungen

Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Check**" zum überprüfen der Timerprogrammierung. Die Timerprogammierungen sind aufgelistet. Die Ausschaltzeiten werden mit blauem Hintergrund angezeigt.

Ändern einer Einstellung

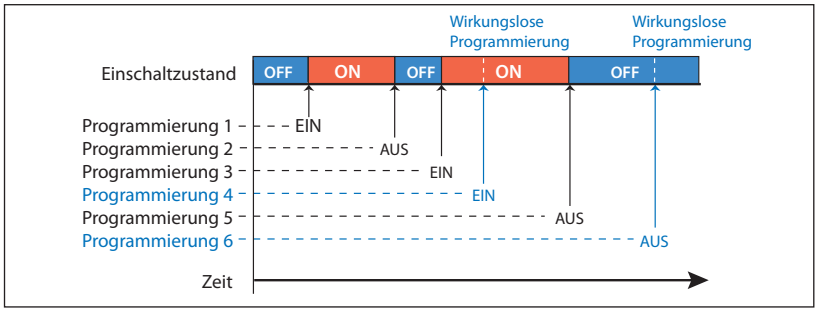
Klicken Sie auf der angezeigten Liste bei der Programmierung, die Sie löschen, deaktivieren oder aktivieren wollen, auf die Schaltfläche "**Check**". Klicken Sie im Bildschirm auf die Schaltfläche "**Cancel**", "**Delete**", "**Timer ON**" oder "**Timer OFF**".



Schaltfläche	Bedienung
Cancel	Aufheben der Einstellung
Delete	Löschen einer Timerprogammierung
Timer OFF	Deaktivieren einer Timerprogammierung
Timer ON	Aktivieren einer Timerprogammierung

Hinweise für die Timerprogrammierung

- Es lassen sich bis zu 10 Timerprogrammierungen registrieren. Timerprogrmmierungen werden je nach dem Einschaltzustand des Projektors immer entsprechend der nächsten Einstellung ausgeführt. Im folgenden Beispiel wird der Projektor mit der Programmierung 3 eingeschaltet, die nächste Programmierung 4 (Einschalten) bleibt wirkungslos, weil der Projektor bereits eingeschaltet ist. Ähnlich, wenn der Projektor mit der Programmierung 5 ausgeschaltet wird, bleibt die Programmierung 6 wirkungslos, weil sich der Projektor nicht zweimal nacheinander ausschalten lässt. Aber diese Sekundärprogrammierungen (Programmierung 4 und 6) werden ausgeführt, wenn jemand den Projektor ausschaltet (nach der Programmierung 3 aber vor der Programmierung 4), bzw. (nach der Programmierung 5 aber vor der Programmierung 6) einschaltet.



- Bei der Programmierung von gleichen Einschaltzeiten hat die zuletzt vorgenommene Programmierung Vorrang über die früher vorgenommene Programmierung. Falls z.B. bei einer Programmierung wie "täglich um 8:00 einschalten" eine neue Programmierung wie "täglich um 8:00 ausschalten" gemacht wird, ist nur die zuletzt vorgenommene Programmierung ausgeführt.
- Falls während dem Abkühlen eine programmierte Einschaltzeit erreicht wird, wird "**ON**" unzulässiger Vorgang nicht ausgeführt, weil der Projektor während dem Abkühlen nicht eingeschaltet werden kann.

Projektorinformation

Auf diese Seite werden die Grundinformationen des Projektorstatus angezeigt. Klicken Sie im Hauptmenü auf "**Information**".

Gegenstand	Beschreibung
Input	Anzeige des gewählten Eingangs und der Quelle
System	Anzeige des gewählten Signalsystems
Signal	Eingangssignalstatus
Screen	Anzeige des Bildschirmmodus
Lamp status	Anzeige des Lampenstatus mit Animation. Siehe Tabelle auf der folgenden Seite.
Security	Anzeige des Sicherheitsstatus (PIN-Codesperre)

Anzeige des Projektionslampenstatus

Symbolanzeige/Hintergrund	Status
weiß - gelb/blau	Lampe eingeschaltet (Normal)
weiß - gelb/rot	Lampe eingeschaltet (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)
grau/blau	Lampe ausgeschaltet (Normal)
grau/rot	Lampe ausgeschaltet (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)
rot/blau mit X	Lampenausfall (Lampenstörung, den Lampenzustand kontrollieren)
rot/rot mit X	Lampenausfall (eine spezifizierte Lampenbetriebszeit ist erreicht, die Lampe muss sofort ersetzt werden)

Gegenstand	Beschreibung
PJ time	Anzeige der Gesamtbetriebszeit des Projektors
Lamp Corres. Value	Anzeige der Lampenbetriebszeit (entsprechender Wert)
Filter time	Anzeige der Filterbetriebszeit
Timer	Anzeige der Timereinstellung ON ..... Timerprogrammierung OFF ... Keine Timerprogrammierung

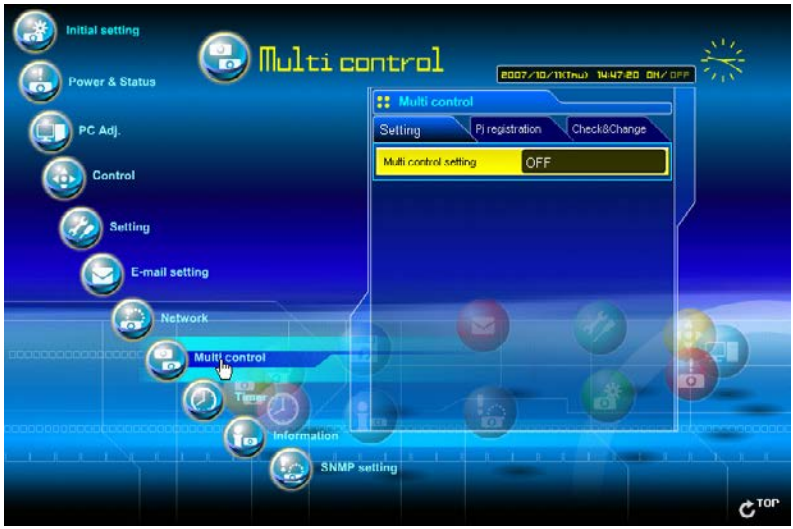
Multi Control

Steuerung und Einstellung von mehreren Projektoren

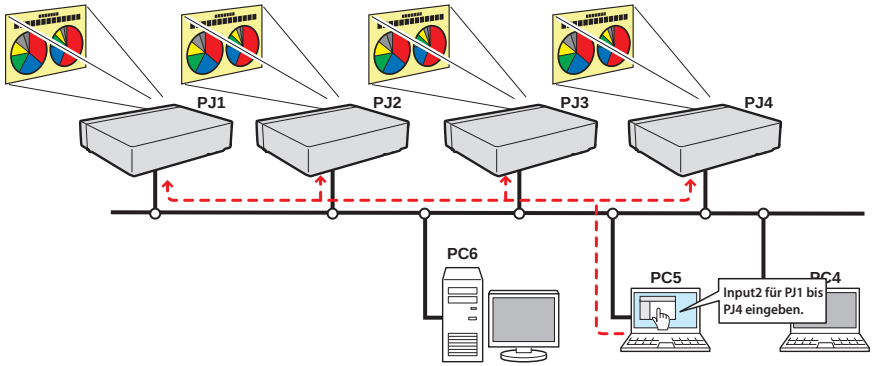
Falls im Netzwerk mehrere Projektoren vorhanden sind, lassen sich diese miteinander steuern und einstellen. Klicken Sie im Hauptmenü zur Anzeige der Steuerungsseite auf "Multi Control".

Hinweis:

Zur Steuerung mehrerer Projektoren, müssen alle Projektoren auf den gleichen Netzwerk PIN-Code eingestellt sein.



Beispiel von Multi-Steuerung



Aktivieren/Deaktivieren der Multi-Steuerung

Klicken Sie zum Aktivieren oder Deaktivieren der Multi-Steuerung auf das Menü "Multi control setting" und wählen Sie "ON" oder "OFF".

Multi-Steuerungseinstellung

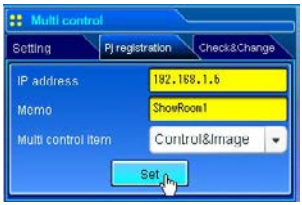
OFF.....Ausschalten der Multi-Steuerung
ON.....Einschalten der Multi-Steuerung. Das Multi-Steuerungsmenü wird angezeigt, wenn "ON" eingestellt ist. Diese Menügegenstände sind mit dem Hauptmenü verknüpft.

Die folgenden Menüs sind für die Multi-Steuerung geeignet: "Power & Status", "PC adjustment", "Control", "Setting", "E-mail setting", "Timer", "SNMP setting" und "Network Viewer". Klicken Sie die einzelnen Menüs an, um die Einstellungen vorzunehmen.

✎ Bei aktivierter Multi-Steuerung erscheint auf jeder Seite die Bezeichnung "MULTI CONTROL".

Registrierung des Projektors

Um die Multi-Steuerung zu verwenden muss die IP-Adresse des zu steuernden Projektors registriert werden. Klicken Sie das Register "**PJ registration**" an und geben Sie die Angaben für "IP address", "Memo" und "Multi control item" ein und klicken Sie danach auf die Schaltfläche "**Set**".



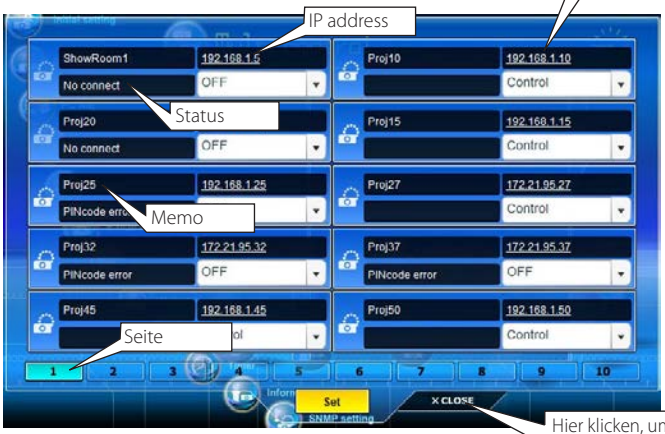
Gegenstand	Beschreibung
IP address	Geben Sie die IP-Adresse des zu steuernden Projektors ein.
Memo	Geben Sie die Projektorbezeichnung oder den Installationsort usw. ein.
Multi control item	
Control	Projektorsteuerung
Control & Image	Steuerung und Bildwiedergabe
Image	Anzeige der Bilder

Bestätigung der registrierten Projektors

Klicken Sie zur Überprüfung der registrierten Informationen das Register "**Check & Change**". Die registrierten Informationen des Projektors werden wie folgt angezeigt.

* Bei Verwendung der Memo-Funktion wird "none" angezeigt.

* Beim Anklicken einer IP-Adresse wird die Login-Seite des gewählten Projektors in einem neuen Fenster angezeigt.

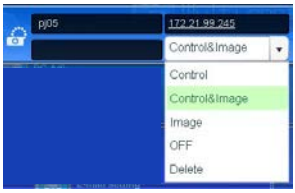


Hier klicken, um das Submenü "Check & Change" zu schließen.

✐ Es lassen sich 10 Projektoren registrieren und für die Multi-Steuerung lassen sich bis zu 100 Projektoren registrieren.

Ändern des Modus von registrierten Projektoren

Wählen Sie zum Ändern eines registrierten Projektors von Pulldown-Menü einen Modus unter der IP-Adresse des Zielprojektors und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**".

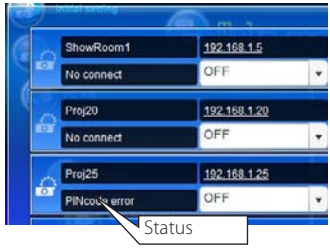


Modus	Bedienung
Control	Projektorsteuerung
Control & Image	Steuerung und Bildwiedergabe
Image	Anzeige der Bilder
OFF	Ausschluss von Multi-Steuerung
Delete	Löschen von der Multi-Steuerung

* Der Multi-Steuerungsgegenstand wird während der Verwendung der Network Viewer-Funktion nicht geändert. Im Light-Modus nicht verfügbar.

Status

Falls einige registrierte Projektoren aus gewissen Gründen (wie Unterbrechung der Stromquelle, gelöstes LAN-Kabel oder gelöste Netzwerkverbindung) deaktiviert sind, bleibt die Steuerung der übrigen Projektoren aktiviert. Gleichzeitig werden die deaktivierten Projektoren von der Multi-Steuerung ausgeschlossen. Der Status der registrierten Projektoren wird unter der Projektorbezeichnung angegeben. Die Statusangaben werden nachstehend aufgeführt.

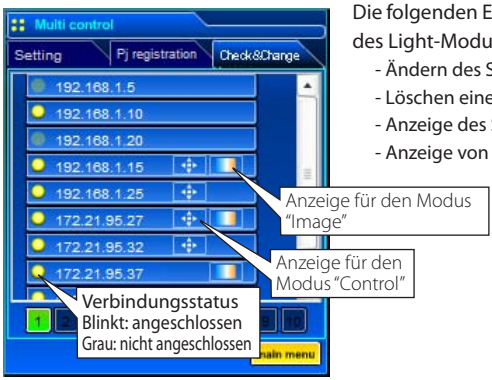


Status	Beschreibung
(Leer)	Der Projektor ist richtig am Netzwerk angeschlossen.
No connect	Der Projektor ist möglicherweise nicht am Netzwerk angeschlossen. Den Anschluss und die Netzwerkkonfiguration des Projektors kontrollieren.
PIN code error	Der PIN-Code ist falsch. Der PIN-Code für alle Projektoren für die Multi-Steuerung muss gleich sein. Ändern Sie den PIN-Code dieses Projektors auf den gemeinsamen PIN-Code. (Seite 30, Seite 40)
File Error	Keine Bildwiedergabe. Kontrollieren, ob der Projektor die Network Capture- oder die Network Viewer-Funktion verwendet oder ob sich der Projektor in der Betriebsbereitschaft befindet.

* Der Projektor aktualisiert den Status bei der Betätigung der Multi-Steuerung.

- Falls sich ein Projektor in der Betriebsbereitschaft befindet, lassen sich "PC adj.", "Control" und "Setting" nicht betätigen.
- Während der Verwendung der Network Viewer-Funktion lassen Einstellungen für die Multi-Steuerung nicht registrieren, löschen oder ändern.
- Es wird empfohlen bei der Verwendung der Multi-Steuerung einen Projektor für die Master-Einstellungen zu verwenden. Die Steuerung mehrerer Projektoren wird zu kompliziert, wenn diese Funktion für jeden Projektor einzeln ausgeführt wird.
- Falls ein registrierter Projektor nicht am Netzwerk angeschlossen ist, dauert die Multi-Steuerung eine Weile, weil die Antwort von jedem registrierten Projektor abgewartet wird.
- Im Light-Modus sind einige Einstellungen der Multi-Steuerung deaktiviert.

“Check & Change”-Seite des Light-Modus



(“Check & Change”-Seite des Light-Modus)

Die folgenden Einstellungen sind auf der “Check & Change”-Seite des Light-Modus nicht vorhanden.

- Ändern des Steuerungsmodus
- Löschen einer registrierten IP-Adresse
- Anzeige des Status
- Anzeige von Memo

Steuerung aller Projektoren

“Power & Status”, “PC adjustment”, “Control” und “Setting” lassen sich für alle Projektoren miteinander steuern. Stellen Sie Multi Control auf “ON” und stellen Sie die Regler der einzelnen Menüs ein. Die eingestellten Werte werden der Reihe nach auf alle registrierten Projektoren angewendet.

✎ Das ist nur möglich, wenn der Multi Control-Gegenstand des registrierten Projektors entweder auf “Control & Image” oder auf “Control” gestellt ist.

Einstellung aller Projektoren

Die Einstellungen “E-mail setting”, “SNMP setting” und “Timer” lassen sich für alle Projektoren miteinander vornehmen. Stellen Sie Multi Control auf “ON” und nehmen Sie die Einstellung der einzelnen Menüs vor. Die eingestellten Werte werden der Reihe nach auf alle registrierten Projektoren angewendet.

✎ Das ist nur möglich, wenn der Multi Control-Gegenstand des registrierten Projektors entweder auf “Control & Image” oder auf “Control” gestellt ist.

Viewer Auto-Display-Einstellung für alle Projektoren

"Viewer auto display" lässt sich für alle Projektoren miteinander vornehmen. Stellen Sie Multi Control auf "ON" und wählen Sie "**[3] Auto display**" vom Submenü "**Viewer**" (eingestellt mit "Multi Control" - "Network Viewer"-Menü). Stellen Sie die Wiedergabedauer und die Anzahl Wiederholungen für die automatische Bildwiedergabe ein. Beim Anklicken der Schaltfläche "**Start**" beginnen die registrierten Projektoren mit der fortlaufenden automatischen Bildwiedergabe

- Für nähere Informationen über die automatische Wiedergabe wird auf "Verwendung der Network Viewer-Funktion" verwiesen. (☞Seite 120)
- Das ist nur möglich, wenn der Multi Control-Gegenstand des registrierten Projektors entweder auf "Control & Image" oder auf "Image" gestellt ist.

Kapitel 8

8. Network Capture-Funktionen

Network Capture ist eine Funktion für die Wiedergabe des Bildschirms und des Tons von einem Computer über das Netzwerk.

- Real time Capture
- Network Communication
- Moderatorfunktion

Network Capture-Funktion

Network Capture ist eine Funktion für die Wiedergabe des Bildschirms und des Tons von einem Computer mit installiertem Network Capture 5 mit einem Projektor über das Netzwerk. Diese Funktion besitzt drei Modi.

- Real time Capture (☞Seite 89)

Diese Funktion ist für die Wiedergabe des Bildschirms und des Tons von einem Computer mit einem Projektor über das Netzwerk.

- Network Communication (☞Seite 94)

Dieser Modus ist für die Kommunikation eines Computerbildschirms mit mehreren Computern und einem Projektor. Der Benutzer kann auf dem erfassten Bildschirm mit dem Zeichnungswerkzeug Text und Figuren zeichnen.

- Moderatorfunktion (☞Seite 103)

Der Moderator kann den Computerbildschirm von Teilnehmern in Besprechungen oder Klassen über den Projektor wiedergeben.

✐ Es lassen sich bis zu 30 Computer registrieren.

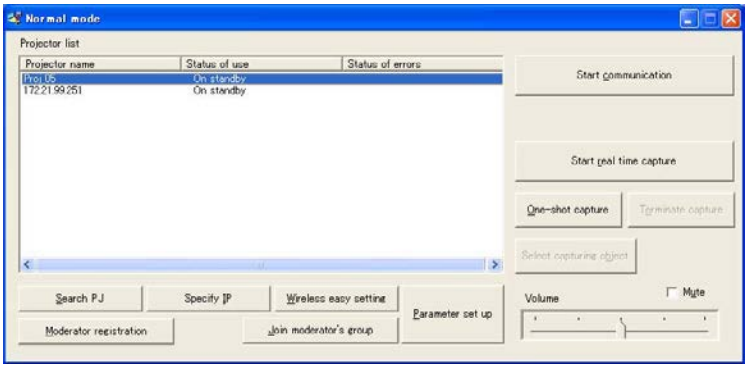
✐ Während der Benutzung der Network Viewer-Funktion steht die Network Capture-Funktion nicht zur Verfügung. Die Funktionen Real Time Capture, Network Communication, Moderator und Memory Viewer lassen sich nicht gleichzeitig verwenden.

Starten von Network Capture 5

Wählen Sie zum Starten von Network Capture 5 "Start" - "Programme" - "Network Viewer & Capture 5" - "Network Capture 5". Ein Fenster erscheint, der Computer sucht nach Projektoren im Netzwerk und listet sie in der Projektorenliste auf.

Falls keine Projektoren aufgelistet werden, kontrollieren Sie die folgenden Punkte und wiederholen Sie die Suche durch Anklicken der Schaltfläche "**Search PJ**".

- Ist der Projektor eingeschaltet und richtig am Netzwerk angeschlossen?
- Sind die Netzwerkeinstellungen des Projektors und des Computers richtig ausgeführt worden?
- Wird für Computer und Projektoren der gleiche Capture Portnummer verwendet?



Befehle auf der Taskleiste

Beim Anklicken des Symbols "**Network Viewer & Capture 5**" auf der Taskleiste erscheint ein Popup-Menü. Die Befehle sind je nach Betriebsart verschieden, wie nachstehend gezeigt.

Network Capture aktiviert

- Parameter set up...
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Menü während Real Time Capture

Ein-Bild-Wiedergabe

- Start real time capture
- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Real time Capture

- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Menü während Network Communication

Communication (Haupt-PC)

- Capture transfer
- Terminate Communication
- Version information..
- Shut down

Communication (Sub-PC)

- Start editing
- Terminate Communication
- Version information..
- Shut down

Communication (Sub-PC)

- Capture transfer
- End editing
- Version information..
- Shut down

Menü der Moderatorfunktion

Ein-Bild-Wiedergabe

- Start real time capture
- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Real time Capture

- One-shot capture
- Terminate capture
- Window show..
- Version information..
- Shut down

Teilnahme an der Moderatorgruppe (Client PC)

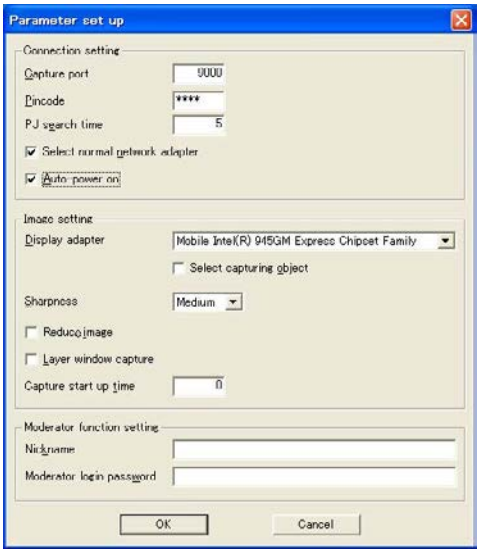
- Leave moderator's group
- Version information..
- Shut down

Gegenstand	Beschreibung
Start real time / Terminate capture	Starten/Beenden von Real Time Capture. (☞Seite 89) Der erfasste Bildschirm wird in Echtzeit auf die Leinwand projiziert.
One-shot capture	Übertragung eines Bildschirmbilds des Computers.
Capture transfer	Der Bildschirm des Computers wird auf den Projektor übertragen. Das Bearbeitungsfenster des erfassten Bilds erscheint auf dem Computerbildschirm.
Select capture object*	Anzeige des Auswahldialogs des erfassten Fensters. * Dieses Menü erscheint, wenn bei den Parametereinstellungen der Gegenstand "Select capturing object" mit einem Häkchen gewählt wurde. (Seite 88)
Terminate communication	Beenden von Network Communication
Start editing	Erfasst ein Bildschirm von Network Communication und gibt ihn im Bearbeitungsfenster auf dem Computer wieder.
Terminate editing	Beenden des Bearbeitungsfensters von Network Communication.
Parameter set up	Einstellen der Kommunikationsparameter zwischen Computer und Projektor. Für nähere Informationen siehe "Parameter set up" auf der nächsten Seite.
Window show	Das Anwendungsfenster erscheint auf dem Bildschirm.
Version information	Anzeige der Softwareversion.
Shut down	Beendet das Programm Network Capture 5.

Parameter set up

Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Parameter set up**" und stellen Sie die Parameter mit Hilfe des Parametereinstellfensters ein.

Gegenstand	Beschreibung
Connection setting	
Capture port	Einstellen der Capture Portnummer des Projektors. Die Voreinstellung ist 9000.
Pincode	Einstellen des Network PIN Codes des Projektors.
PJ search time	Einstellen der Zeit für die Projektorsuche zwischen 1 bis 60 Sekunden. Die Voreinstellung ist 5 Sekunden.
❑ Select normal network adapter	Verwendung der Voreinstellung. Die Voreinstellung ist nicht gewählt.
❑ Auto-power on	Der Projektor wird eingeschaltet und projiziert automatisch den Computerbildschirm, wenn Network Capture ausgeführt wird und sich der Projektor in der Betriebsbereitschaft befindet.
Image setting	
Display adapter	Für die Verwendung eines Computers für mehrere installierte Netzwerkadapter. Wählen Sie einen Netzwerkadapter für die Projektion des Computerbildschirms mit dem Projektor und führen Sie die Network Capture-Funktion aus. Diese Funktion eignet sich gut für eine Präsentation.
Select capturing object	Für die Wahl eines einzelnen Fensters auf dem Computerbildschirm. Für den Fall, dass auf dem Computerbildschirm mehrere Fenster geöffnet sind. Beim Erfassen erscheint ein Dialog für die Wahl des Fensters. Wählen Sie eine Fensterbezeichnung aus dem Dialog. Die Fenstergröße wird automatisch auf die Größe der Projektorleinwand angepasst.
Sharpness	Wählen Sie die Bildqualität für die Erfassung "High, "Medium", "Low".
Reduce image	Wählen Sie diesen Gegenstand, wenn die Auflösung des erfassten Bildes höher als die Auflösung des Projektorpanels (XGA) ist.
Layer window capture	Wählen Sie diesen Gegenstand zur Erfassung von einem abgedeckten Fenster.
Capture start up time	Einstellen der Verzögerungszeit in Sekunden, bevor die Bilderfassung beginnt.
Moderator function setting	
Nickname	Einstellung des Moderatorrufnamens
Moderator login password	Einstellen des Moderatorkennworts



✎ Für die Kontrolle der Capture Portnummer wird auf "Steuerung mit dem Webbrowser" (☞Seite 91) verwiesen. Für die Kontrolle des PIN Codes wird auf "Network PIN code-Einstellung" (☞Seiten 30, 39) verwiesen.

✎ Geben Sie die Portnummer von TCP/IP ein. Die Portvoreinstellung ist 9000. Es gibt einige Portnummern, die reserviert sind und es gibt auch Programme, die ihre eigenen Portnummern verwenden. Falls eine dieser Portnummer verwendet wird, erscheint eine Warnung, um darauf hinzuweisen, dass diese Portnummer nicht verfügbar ist. Verwenden Sie in diesem Fall eine andere Portnummer.

✎ Die reservierten Portnummer sind http (80), ftp (21), telnet (23), (25), (110) usw. Die Portnummern 4352, 10000, 10001 sind reserviert für die Projektorsteuerung über ein LAN.

Verwendung von Real Time Capture

Diese Funktion ist für die Wiedergabe des Bildschirms und des Tons von einem Computer mit einem Projektor in Echtzeit. Das mit dem Projektor projizierte Bild kann mit dem Computer, Webbrowser oder dem Projektor gewählt werden.

Registrierung des Computers

Es lassen sich bis zu 30 Computer registrieren.

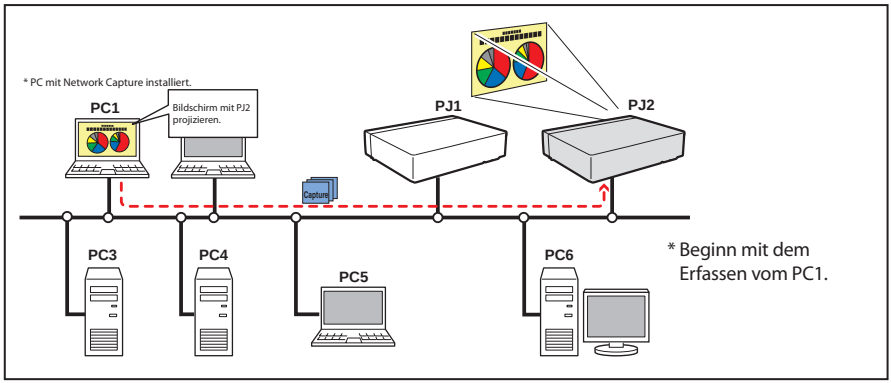
1 Greifen Sie mit dem Webbrowser auf die Steuerungsseite des Projektors zu. Klicken Sie im "**Network**"-Menü auf das Register "**Capture**", um die Einstellseite anzuzeigen.

2 Schalten Sie auf die Seite "Connection setting" durch Anklicken des Seitennummernregisters [3] um. Geben Sie die IP-Adresse des Computers bei der PC-Nummer ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**". Klicken Sie die Schaltfläche "**Set**" zur Registrierung der IP-Adresse der einzelnen Seiten an.

✎ Der registrierte Computer kann zum Erfassen verwendet werden, wenn nur Network Capture 5 aktiviert ist.

✎ Die Übertragungsgeschwindigkeit des erfassten Bildes mit der Real Time Capture-Funktion ist von der Netzwerkumgebung und des Bilddatenumfangs abhängig. Die Übertragung von Movie-Bildern ist nicht möglich.

[1] Steuerung mit dem Computer



Vorher den Eingangsmodus "Network" einstellen.

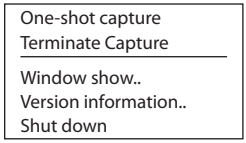
1 Network Capture 5 starten.

2 Wählen Sie den Projektor in der Projektorliste im Anwendungsfenster und klicken Sie auf "**Start real time capture**". Das Anwendungsfenster verschwindet und der Computerbildschirm wird auf die Leinwand in Echtzeit projiziert.

* Es können bis zu 5 Projektoren aus der Projektorenliste gewählt werden.

- Um das Erfassen abzubrechen klicken Sie auf "**One-shot capture**" im Popup-Menü durch Anklicken des Network Capture 5-Symbols auf der Taskleiste. Der erfasste Computerbildschirm ist ein Standbild.
- Um mit dem Erfassen fortzufahren klicken Sie auf "**Start real time capture**" im Popup-Menü.

3 Um das Erfassen zu beenden klicken Sie auf "**Terminate capture**" im Popup-Menü durch Anklicken des Network Capture 5-Symbols auf der Taskleiste.

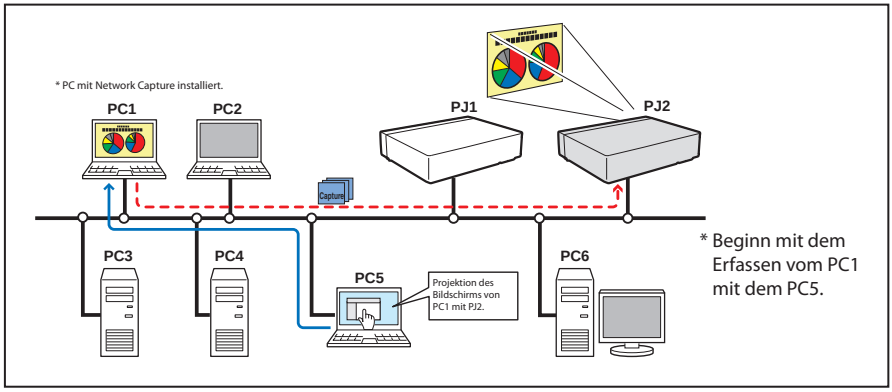


✐ Beim Erfassen des Bildschirms von Movie Player mit Real Time Capture ist eine Tonwiedergabe unter Umständen mit dem Projektor nicht möglich. Starten Sie in diesem Fall Network Capture 5 zuerst, bevor Sie die Movie Player starten.

✐ Falls eine Fehlermeldung erscheint, kontrollieren Sie "Parameter set up" (☞Seite 88).

✐ Der Tonausgang des Projektors kann mit dem Lautstärkeschieber und der Tonabschaltung des Anwendungsfensters von Network Capture 5 eingestellt werden (☞Seiten 24, 86).

[2] Steuerung mit dem Webbrowser



Vorher den Eingangsmodus "Network" einstellen.

1 Greifen Sie mit dem Webbrowser auf die Steuerungsseite des Projektors zu. Klicken Sie im "**Network**"-Menü auf das Register "**Capture**", um die Einstellseite anzuzeigen.

2 Wählen Sie die Computernummer aus dem Pulldown-Menü von "Connecting PC" und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Start**". Der Bildschirm des gewählten Computers wird auf die Leinwand in Echtzeit projiziert.

- Klicken Sie zum Beenden des Erfassens auf die Schaltfläche "**One-shot**". Der erfasste Computerbildschirm ist ein Standbild.
- Um mit dem Erfassen fortzufahren, klicken Sie auf "**Start**".

3 Klicken Sie zum Beenden des Erfassens auf "**End**".

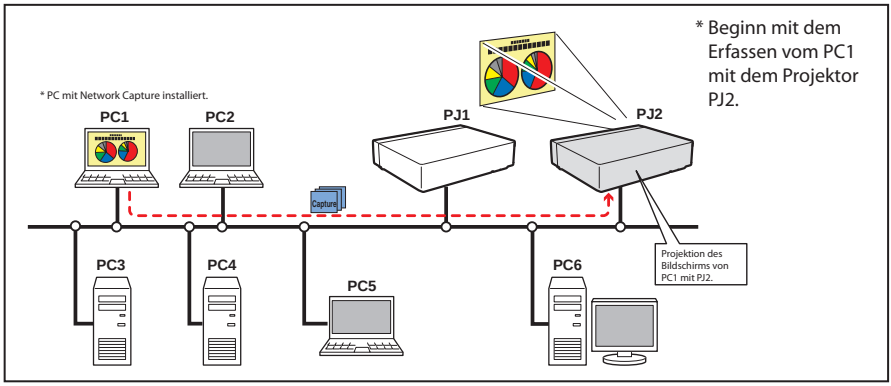
Gegenstand	Beschreibung
Interrupt connection.....	Zum Aktivieren oder Deaktivieren der Real Time Capture-Verbindung mit anderen Computern während dem Erfassen mit Real Time Capture.

✎ Die IP-Adresse des anzuschließenden Computers muss vorher registriert werden (☞Seite 89).

✎ Falls eine Fehlermeldung erscheint, kontrollieren Sie "Parameter set up" (☞Seite 88).

✎ Für die Steuerung der Capture-Funktion mit dem Webbrowser oder dem Projektor muss Network Capture 5 im zu erfassenden Computer aktiviert sein.

[3] Steuerung mit dem Projektor



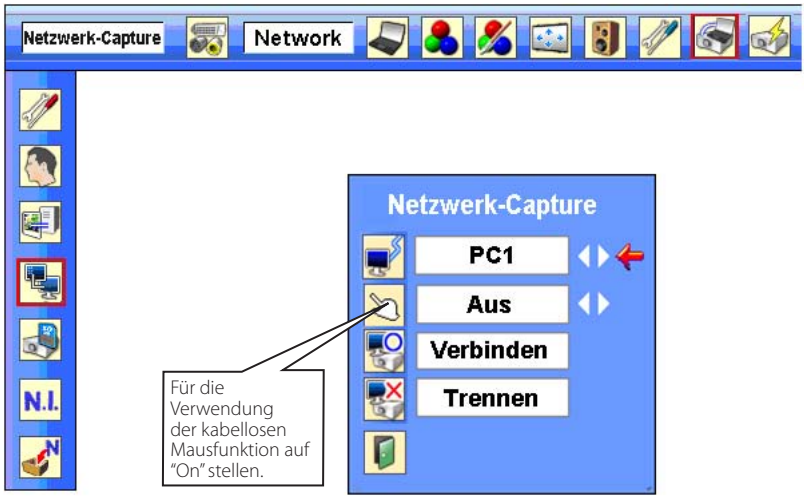
Vorher den Eingangsmodus "Network" einstellen.

1 Wählen Sie das Symbol "**Netzwerk-Capture**" aus dem Menü "**Network**". Drücken Sie die **SELECT**-Taste des Projektors zweimal, um das Einstellfenster für Network Capture anzuzeigen.

2 Wählen Sie die PC-Nummer für den Anschluss.

3 Wählen Sie "**Verbinden**" und drücken Sie die **SELECT**-Taste zum Starten. Der Bildschirm des gewählten Computers wird auf die Leinwand in Echtzeit projiziert.

4 Wählen Sie "**Trennen**", um das Erfassen zu beenden und drücken Sie die **SELECT**-Taste.



- Die IP-Adresse des anzuschließenden Computers muss vorher registriert werden (☞Seite 89).
- Falls eine Fehlermeldung erscheint, kontrollieren Sie "Parameter set up" (☞Seite 88).
- Der Projektor besitzt keine Funktion zum Registrieren der IP-Adresse des Computers und zum Einstellen der Erfassungsparameter. Diese Einstellungen müssen vorher mit dem Webbrowser registriert werden (☞Seiten 88 - 90).

Beispiel für eine weitergehende Verwendung

Geben Sie die im Computer gespeicherte Präsentation mit Hilfe der Wirelee-Mausfunktion des Projektors wieder.

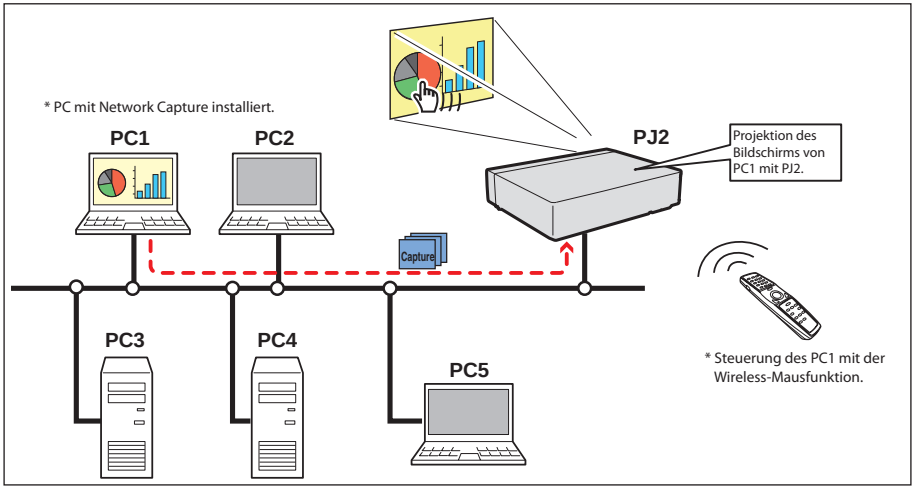
1 Beginnen Sie mit dem Erfassen des Computers PC1 mit dem Projektor.
Wählen Sie das Symbol "Netzwerk-Capture" aus dem Menü und wählen Sie "PC1" und danach "Verbinden" (☞Seite 92).
=> Die im gewählten Computer installiert Software Network Capture beginnt mit dem Erfassen.

2 Suchen Sie bei der Projektion des Bildes vom PC1 nach der im PC1 gespeicherten Präsentationsdatei mit Hilfe der Wireless-Mausfunktion von der mit dem Projektor mitgelieferten Fernbedienung.

3 Wählen Sie die gewünschte Datei und klicken Sie sie mit der Fernbedienung doppelt an.
=> Das für das Dokument verwendete Programm wird gestartet und das Bild wird vom Projektor auf die Leinwand projiziert.

4 Beginnen Sie mit der Präsentation.
=> Mit der Wireless-Mausfunktion lassen sich die Seiten umblättern, außerdem stehen einige weitere Bedienungen des PC1 zur Verfügung.

✎ Für Einzelheiten über die Wireless-Mausfunktion wird auf die Bedienungsanleitung des Projektors verwiesen.
✎ Auf dem mit Network Capture projizierten Bildschirm hat der Mauszeiger eine andere Form als auf dem Computerbildschirm.



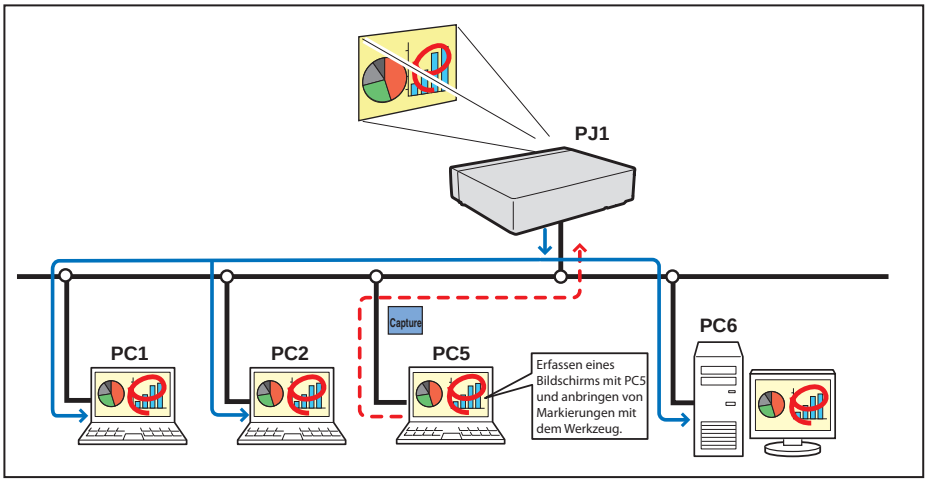
Einstellbedingungen

Projektor
- Eingang: Network
- Registrierung der Verbindung: Die IP-Adresse des Computers und die Parameter müssen auf den PC1 eingestellt sein (☞Seiten 89 - 90).
- Mausanzeige: "ON" (☞Seite 91)

Computer PC1
- Software: Network Capture 5 aktiviert

Verwendung von Network Communication

Network Communication ist für die Kommunikation des eines Bildschirmd von einem Computer mit mehreren Computern und einem Projektor. Der Benutzer kann auf dem erfassten Bildschirm mit dem Zeichnungswerkzeug Text und Figuren zeichnen.
Die Daten mit dem erfassten Bild des Haupt-PC und der Kommunikationsinformation wird auf den Projektor übertragen. Der Projektor projiziert die Daten auf die Leinwand und gibt sie gleichzeitig an andere Computer (Sub-PC) weiter. Der Sub-PC empfängt die erfassten Daten und gibt sie auf dem Bildschirm wieder. Die erfassten Daten lassen sich mit dem Haupt-PC und dem Sub-PC mit dem Zeichnungswerkzeug bearbeiten. Das bearbeitete Bild wird automatisch auf die anderen Computer übertragen.



* Der Haupt-PC ist der Computer für die Communication-Funktion und gibt den erfassten Bildschirm an die Sub-PC weiter. Der Haupt-PC hat das Recht eine Kommunikation abzubrechen. Um den Haupt-PC zu funktionieren muss der Befehl "Start Communication" oder "Capture transfer" ausgeführt werden. Für weitere Informationen wird auf "Verwendung von Network Communication" verwiesen. (☞Seite 98)
* Der Sub-PC ist ein Computer, der das erfasste Bild vom Haupt-PC empfängt. Im Kommunikationsmodus kann ein Sub-PC zum Haupt-PC werden.

Einstellungen vor Verwendung von Network Communication

Für die Verwendung von Network Communication muss die Einstellung für die Erfassung entweder [1] oder [2] sein, wie nachstehend gezeigt.

[1] Der Projektor sucht alle zur Verfügung stehenden Computer im Netzwerk automatisch,

oder

[2] die Computer werden automatisch im Projektor registriert.

Führen Sie die Einstellung zur Erfassung wie nachstehend beschrieben aus.

[1] Weiterleitung erfasster Daten an alle Computer im Netzwerk

Zeigen Sie mit dem Webbrowser "Communication setting" vom Menü "Network" - "Capture" - "Page 2" an. Kontrollieren Sie, ob "Auto search subject PC" auf "ON" eingestellt ist. Falls die Einstellung "OFF" ist, muss sie auf "ON" geändert werden.

* Der Projektor kann in bis zu 30 Computer im Netzwerk suchen.

[2] Weiterleitung erfasster Daten an einen bestimmten Computer im Netzwerk

Stellen Sie "Auto search subject PC" auf "OFF" wie oben stehend beschrieben und zeigen Sie "Connection setting" vom Menü "Network" - "Capture" - "Page 3" mit dem Webbrowser an. Geben Sie die IP-Adresse des Sub-PC ein und klicken Sie die Schaltfläche "**Set**" zur Registrierung an.

* Es lassen sich bis zu 30 Computer im Projektor registrieren.

✐ Zur Wiedergabe der erfassten Daten muss das Programm Network Capture 5 im Computer installiert sein.

Beschreibung des Capture Editing-Fensters

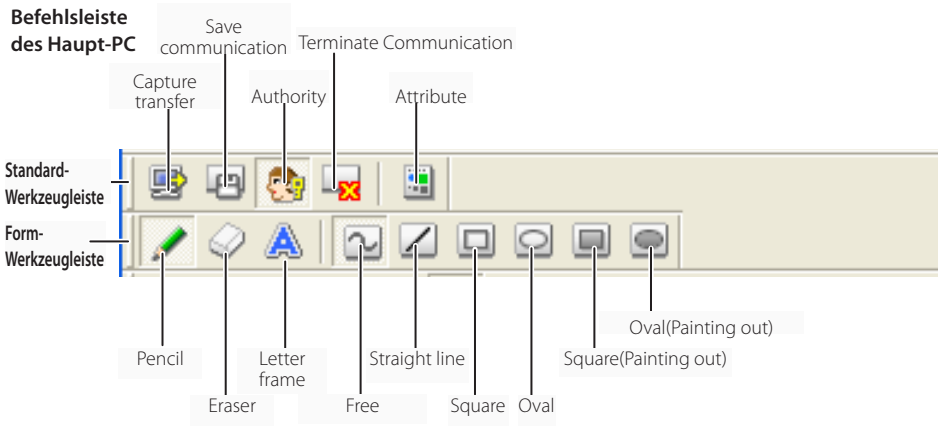
Starten Sie Network Capture 5 und wählen Sie den bzw. die Projektoren aus der Projektorenliste des Anwendungsfensters und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Communication Start**". Das Anwendungsfenster verschwindet und das Capture Editing-Fenster erscheint auf dem Computerbildschirm, wie nachstehend gezeigt. Für die Grundbedienung der einzelnen Menüs wird auf die nachstehende Menüstruktur verwiesen.

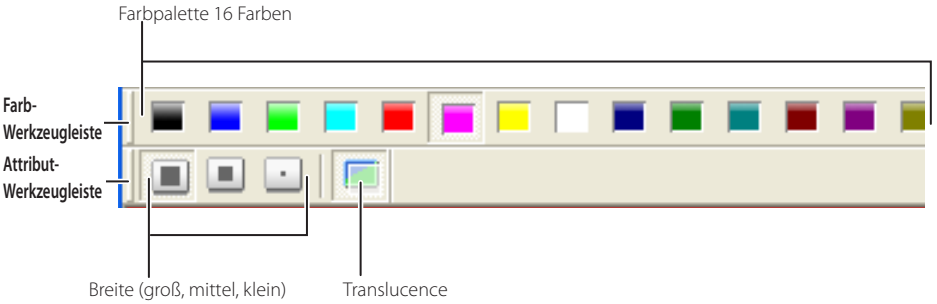
Menüstruktur

Menü	Untermenü		Bedienung
File	Save Communication		Speichern des erfassten und editierten Bildes als Datei (JPEG) Das Dialogfenster zur Speichern erscheint
	Terminate Communication * nur Haupt-PC		Beenden des Kommunikationsmodus
	End Editing * nur Sub-PC		Schließen des Bearbeitungsfensters
Control	Capture transfer		Erfassen eines Bildschirms und Übertragung zum Projektor
	Authority		Anforderung/Erteilung der Autorität zur Bearbeitung des erfassten Bildes
Edit	Tool	Pencil	Wahl des Bleistift-Werkzeugs
		Eraser	Wahl der Radiergummi-Werkzeugs
		Letter frame	Wahl des Zeichenrahmen-Werkzeugs
	Form (Shape)	Free	Zeichen einer Freihandlinie
		Straight line	Zeichnen einer geraden Linie
		Square	Zeichnen eines Quadrats
		Oval	Zeichnen einer Ellipse
		Square(Painting out)	Zeichnen eines gefüllten Quadrats
		Oval(Painting out)	Zeichnen einer gefüllten Ellipse
	Attribute		Anzeige eines Attributfensters
	Delete all		Löschen aller Zeichnungen auf dem Bild
	Undo		Rückgängig machen der zuletzt ausgeführten Bedienung
Display	Full screen		Umschalten des Capture Editing-Fensters zwischen normal und Vollbild
	Tool bar	Standard	Ein- und Ausschalten der Standard-Werkzeuge
		Form(shape)	Ein- und Ausschalten der Form-Werkzeuge
		Color	Ein- und Ausschalten der Farb-Werkzeuge
		Attribute	Ein- und Ausschalten der Attribut-Werkzeuge
	Display on foreground		Anzeige des Capture Editing-Fensters immer zuoberst
Help	Version information		Anzeige der Softwareversion

Bezeichnung der Schaltflächen auf der Werkzeugleiste

Den Schaltflächen der Werkzeugleiste sind die folgenden Befehle zugeordnet. Für die einzelnen Bedienungen wird auf die Beschreibung im Abschnitt "Menüstruktur" verwiesen.





- Wählen Sie zum Ein- und Ausschalten der Werkzeugleisten die einzelnen Befehle vom Menü "Display" - "Tool bar".
- Der Benutzer kann die Werkzeugleisten (Standard, Form, Farbe, Attribute) anders anordnen und zusammenführen und durch Ziehen und Ablegen in den schwebenden Zustand versetzen.
- Es gibt einige funktionslose Schaltflächen, je nach Werkzeug und Autorität. In diesem Fall werden die Schaltflächen in Grau angezeigt.

Verwendung von Network Communication

Start der Kommunikation

1 Geben Sie ein Bild auf dem Computerbildschirm wieder.
2 Starten Sie Network Capture 5. Das Anwendungsfenster erscheint und die Projektoren im Netzwerk werden aufgelistet.
3 Wählen Sie den bzw. die Projektoren und klicken Sie auf "**Start communication**". Das Anwendungsfenster verschwindet und das Capture Editing-Fenster erscheint mit dem erfassten Bild auf dem Computerbildschirm. Der Projektor projiziert das erfasste Bild auf der Leinwand.
   ✎ Falls eine Fehlermeldung erscheint, kontrollieren Sie "Parameter set up". (☞Seite 88)

Teilnahme an einer Kommunikation (nur für Sub-PC)

1 Starten Sie Network Capture 5. Das Anwendungsfenster erscheint und die Projektoren am Netzwerk werden aufgelistet.
2 Wählen Sie einen Projektor aus der Projektorliste, dessen Status mit "Communication starting" angezeigt wird und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Start communication**". Das Anwendungsfenster verschwindet.
3 Klicken Sie auf "**Start editing menu**" im Popup-Menü durch Anklicken des Network Capture 5-Symbols auf der Taskleiste. Das Capture Editing-Fenster erscheint mit dem erfassten Bild des Computerbildschirms.

Verlassen einer Kommunikation (nur für Sub-PC)

Klicken Sie auf die Schaltfläche " :End editing" auf der Standard-Werkzeugleiste. Das Capture Editing-Fenster wird geschlossen.

✎ Dieser Befehl ist nur für Sub-PC verfügbar.
✎ Wenn "End editing" mit der bestehenden Autorität ausgeführt wird, so wird die Autorität aufgehoben.

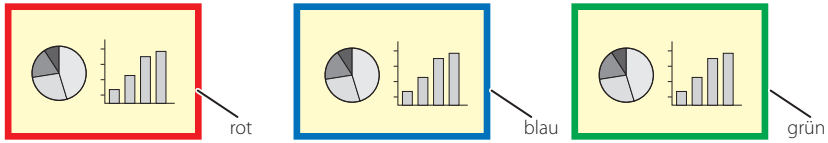
Beenden der Kommunikation

Klicken Sie auf die Schaltfläche " :Terminate Communication" auf der Standard-Werkzeugleiste.
Das Capture Editing-Fenster wird geschlossen.

✎ Dieser Befehl ist nur für den Haupt-PC verfügbar.
✎ Die Kommunikation kann nicht beendet werden, solange ein anderer Computer die Autorität besitzt. Klicken Sie zum zwangsweisen Beenden der Kommunikation auf das Symbol "Network Capture 5" und wählen Sie "Shut down" aus dem Popup-Menü.

Erteilen und Aufheben er Bearbeitungsautorität

Zur Bearbeitung des erfassten Bild muss jeder Computer die Autorität besitzen. Klicken Sie zum Erteilen der Autorität auf die Schaltfläche " : Authority" der Standard-Werkzeugleiste und bearbeiten Sie das erfasste Bild. Das Capture Editing-Fenster zeigt den gegenwärtigen Autoritätsstatus mit der Farbe des Rahmens entsprechend der erteilten Autorität wie folgt an.



Bearbeitung des erfassten Bilds

Zeichnen von Figuren

1 Klicken Sie die Schaltfläche " : Pencil" auf der Form-Werkzeugleiste an.
2 Wählen Sie das Attribut (Form, Breite, Farbe und Durchsichtigkeit) aus der Attribut-Werkzeugleiste.
3 Ziehen Sie den Mauszeiger in das Bild und zeichnen Sie die Figur.

Löschen von gezeichneten Figuren

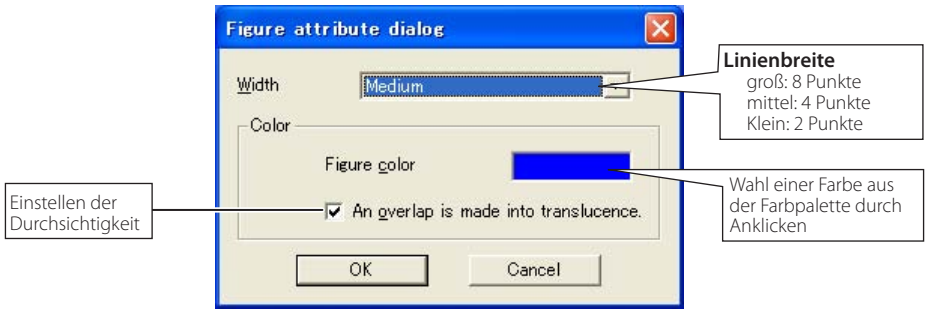
1 Klicken Sie die Schaltfläche " : Eraser" auf der Form-Werkzeugleiste an.
2 Wählen Sie das Attribut (Form, Breite) aus der Attribut-Werkzeugleiste.
3 Ziehen Sie den Mauszeiger in das Bild und löschen Sie die Figur.

Hinweise für das Zeichnen

- Gerade Linie ..... Ziehen Sie den Mauszeiger bei gedrückt gehaltener Umschalttaste zum Ziehen einer vertikalen oder horizontalen Linie.
- Quadrat ..... Ziehen Sie den Mauszeiger bei gedrückt gehaltener Umschalttaste zum Zeichnen eines Quadrats.
- Ellipse ..... Ziehen Sie den Mauszeiger bei gedrückt gehaltener Umschalttaste zum Zeichnen eines Kreises.
- Wählen Sie zum Abbrechen den Befehl "Undo" aus dem "Edit"-Menü.
- Wählen Sie zum Löschen aller Zeichnungen "Delete all" aus dem "Edit"-Menü.
- Mit dem Popup-Menü, das beim Klicken der rechten Maustaste erscheint, lassen sich ebenfalls Werkzeuge auswählen und Attribute ändern.

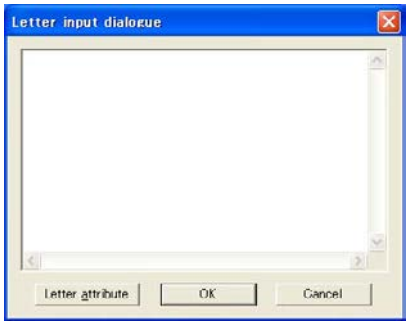
Einstellen der Attribute der Zeichnungswerkzeuge

Das folgende Fenster erscheint beim Anklicken der Schaltfläche " : Attribute" in der Standard-Werkzeugleiste. Dieses Fenster erscheint nur, wenn das Bleistift- oder das Radiergummi-Werkzeug gewählt ist.



Zeichen

1 Klicken Sie die Schaltfläche "A: Letter frame" auf der Form-Werkzeugleiste an.
2 Wählen Sie die Textfarbe mit dem Farb-Werkzeugleiste.
3 Ziehen Sie den Mauszeiger in das Bild und legen Sie die Position des Zeichenrahmens fest. Das Dialogfenster für die Texteingabe erscheint.
4 Geben Sie die Zeichen in das Fenster ein.
Zum Ändern der Zeichenattribute können Sie die Schaltfläche "**Letter attribute**" anklicken. Siehe den nachstehenden Abschnitt "Einstellen der Zeichenattribute".
5 Klicken Sie auf die Schaltfläche "**OK**", um die Eingabe vorzunehmen. Die eingegebenen Zeichen erscheinen im erfassten Bild.

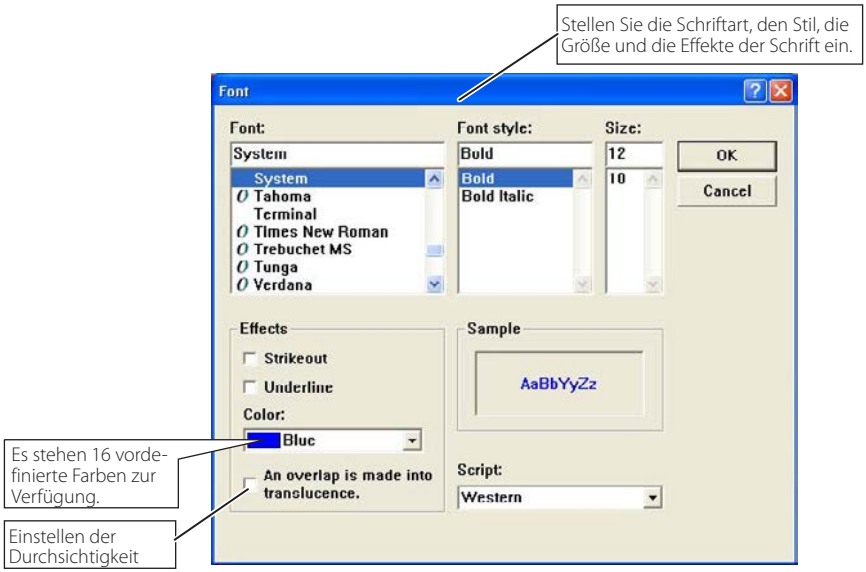


✎ Falls die Zeicheneingabe über den Zeichenrahmen hinausgeht, wird der Zeichenrahmen automatisch nach unten erweitert.

✎ Im Zeichenrahmen lassen sich bis zu 1000 Zeichen eingeben.

Einstellen der Zeichenattribute

Beim Anklicken von "A: Attribute" in der Standard-Werkzeugleiste bei gewähltem Zeichenrahmen oder beim Anklicken der Schaltfläche "Letter attribute" im oben beschriebenen Zeicheneingabedialogfenster erscheint das Einstellfenster für die Schriftart.



Bedienung von Network Communication und Statusänderung

Network Communication kann verwendet werden, wenn ein oder mehrere Computer über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden sind.

Vorbereitung

Starten Sie Network Capture 5 im Sub-PC. Schalten Sie den Projektor ein oder schalten Sie ihn auf Betriebsbereitschaft. Kontrollieren Sie in der Anschlussliste, ob die IP-Adresse des Sub-PC registriert ist (☞Seite 95).

	Bedienung des Haupt-PC		Bedienung des Sub-PC	
Network Communication		Rahmen		Rahmen
	[1] Den Befehl "Start Communication" ausführen. ➔ Das Capture Editing-Fenster erscheint auf dem Bildschirm.	R	[1] Den Befehl "Start Communication" ausführen. Ausführen des Befehls "Start Editing" der Taskleiste. ➔ Das erfasste Bild des Haupt-PC erscheint auf dem Bildschirm.	B
	[2] Bearbeiten des erfassten Bildes. ➔ Die Bearbeitungsinformation wird automatisch auf den Sub-PC übertragen.	R	➔ Die mit dem Haupt-PC vorgenommenen Änderungen werden auf den Sub-PC übertragen.	B
	[3] Aufheben der Bearbeitungsautorität. ➔ Die Farbe des Rahmens des Autoritätsstatus wird grün.	G	➔ Die Farbe des Rahmens des Autoritätsstatus wird grün.	G
	➔ Die Farbe des Rahmens des Autoritätsstatus wird blau.	B	[2] Erhalt der Autorität. ➔ Die Farbe des Rahmens des Autoritätsstatus wird rot.	R
	➔ Die mit dem Sub-PC vorgenommenen Änderungen werden auf den Haupt-PC übertragen.	B	[3] Bearbeiten des erfassten Bildes mit den Werkzeugen. ➔ Die Bearbeitungsinformation wird automatisch auf den Sub-PC übertragen.	R
	➔ Die Farbe des Rahmens des Autoritätsstatus wird grün.	G	[4] Aufheben der Bearbeitungsautorität. ➔ Die Farbe des Rahmens des Autoritätsstatus wird grün.	G
	[4] Erhalt der Autorität. ➔ Die Farbe des Rahmens des Autoritätsstatus wird rot.	R	➔ Die Farbe des Rahmens des Autoritätsstatus wird blau.	B
	[5] Die Schritte [2] und [3], falls notwendig, wiederholen.		[5] Die Schritte [2] und [4], falls notwendig, wiederholen.	
	[6] Ausführen des Befehls "Capture transfer" der Taskleiste. ➔ Aktualisieren des Bearbeitungsfensters mit einem neuen Bild.	R	➔ Aktualisieren des Bearbeitungsfensters mit einem neuen Bild.	B
	[7] Die Schritte [2] bis [5] wiederholen.			
	[8] Beenden der Kommunikation. ➔ Das Capture Editing-Fenster verschwindet.	R	➔ Das Capture Editing-Fenster verschwindet.	

- Der Projektor projiziert das erfasste Bild auf die Leinwand, wenn der Projektoreingang auf "Network" eingestellt ist.
- Der Befehl "Save Communication" kann in allen Modi ausgeführt werden, auch wenn der Computer keine Autorität besitzt.
- Der Pfeil (➔) zeigt die Reaktion auf den Befehl.
- Der Befahl "Terminate Communication" oder "End Editing" des Sub-PC hat keinen Einfluss auf andere Sub-PC.

Ausführen eines Zwangsbefehls

Die Network Capture-Einstellung der Webseite verfügt über einen Zwangsbefehl. Mit diesem Befehl wird die Autorität erworben oder eine Kommunikation kann zwangsweise abgebrochen werden. Dies ist besonders für den Fall, wenn andere Sub-PC die Autorität nicht abgeben oder die Bedingungen für einen Kommunikation nicht stabil sind.
Klicken Sie auf die Seite 2 "**Communication setting**" vom Menü "Network" - "Capture". Führen Sie den Befehl aus, indem Sie die Schaltfläche "**Free**", "**Quit**" bzw. "Update" anklicken.

Anzeige der IP-Adresse des Haupt-PC

Anzeige der IP-Adresse des Computers mit der Bearbeitungsautorität

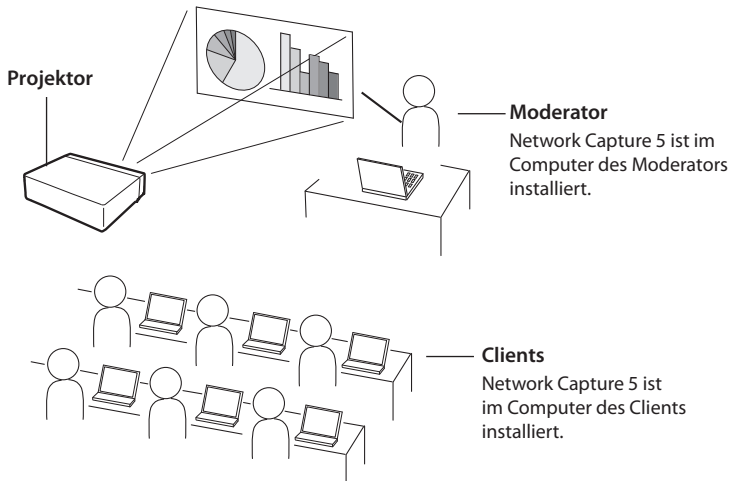
Gegenstand	Beschreibung
Free	Zwangsweises Aufheben der Bearbeitungsautorität. ➔ Einstellung des Zustands in dem alle Benutzer eine Autorität erwerben können.
Quit	Zwangsunterbrechung der Kommunikation ➔ Das Capture Editing-Fenster wird in allen Computern zwangsweise geschlossen.
Update	Neuster Kommunikationsstatus ➔ Aktualisieren der IP-Adresse des Haupt-PC und Aktualisieren des autorisierten Computers.

Moderatorfunktion

Diese Funktion ist sinnvoll für Moderatoren oder Lehrer in Besprechungen oder Klassen, in denen alle Teilnehmer und der Moderator (Lehrer) über einen Computer verfügen, für die Wiedergabe von Computerbildschirmen der einzelnen Teilnehmer. Ein Moderator (Lehrer) kann bestimmen welches Computerbild projiziert werden soll. Ein Moderator (Lehrer) kann bis zu 50 Computer überwachen.
Mit dieser Funktion lassen sich die Teilnehmerdaten direkt und rasch wiedergeben, ohne Datenübertragung auf den mit dem Projektor verbundenen Computer.
Die Bilddaten sind unabhängig vom verwendeten Computerprogramm, weil für die Datenübertragung von den einzelnen Computern das Bilderfassungssystem verwendet wird.

In diesem Kapitel werden die folgenden Bezeichnungen und Fachwörter verwendet.

Moderator	Moderator oder Lehrer
Client	Teilnehmer von Besprechungen und Klassen
Network Capture 5	Ein vom Moderator und dem Client verwendetes Programm


Projektor
Moderator
Network Capture 5 ist im Computer des Moderators installiert.
Clients
Network Capture 5 ist im Computer des Clients installiert.

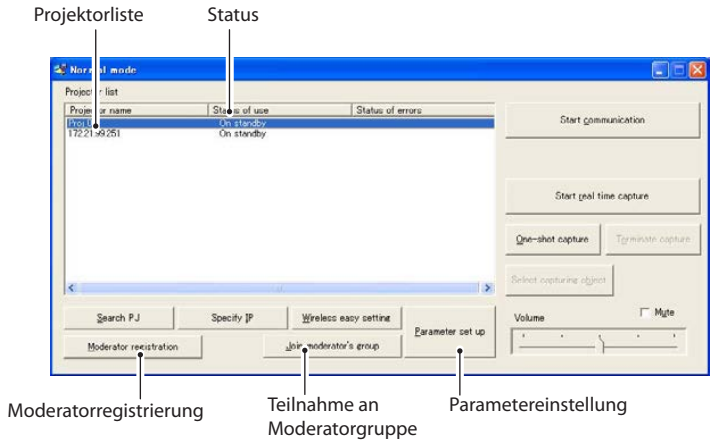
Vorbereitung für die Verwendung der Moderatorfunktion

Führen Sie zuerst die Schritte in "2. Einstellungen" ➔ "Schritte 1 - 3" (Seite 16) und kontrollieren Sie, ob der Status wie nachstehend beschrieben eingestellt ist.

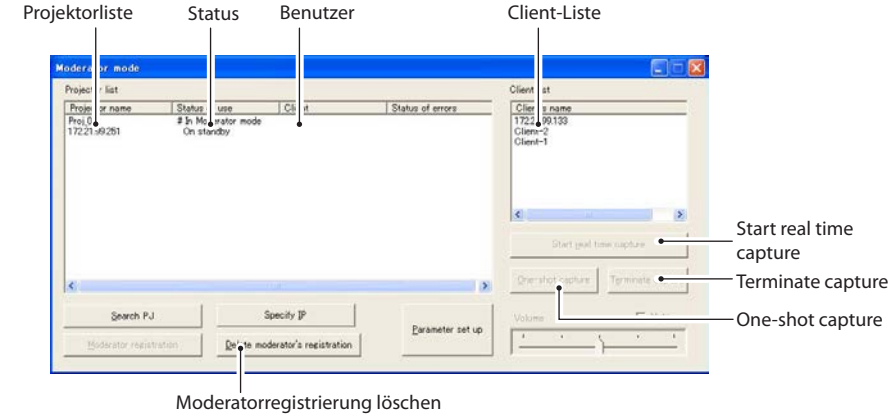
- Network Capture 5 muss für die Projektion der Bildschirme im Moderatorcomputer und in allen Clientcomputern installiert sein.

Beim Start von Network Capture erscheint das folgende Fenster. Nach dem Anklicken der Schaltfläche "**Moderator registration**" wird das "Moderator mode"-Fenster wie nachstehend gezeigt angezeigt.

"Normal mode"-Fenster



"Moderator mode"-Fenster



Beschreibung des Anwendungsfensters

Kolonne	Beschreibung
Status	Anzeige des Projektorzustands. Real time capture, One-shot capture, Standby, Moderator mode, etc.
User	Anzeige der Clients (Bezeichnung oder IP-Adresse) für den Projektor.
Error	Anzeige des Fehlerstatus bei "Real time Capture" und "One-shot Capture".
Parameter set up	Einstellen der Erfassungsparameter. Einstellung der Moderatorbezeichnung (weniger als 63 Zeichen) und Kennwort (weniger als 15 Zeichen). Für weitere Einstellungen wird auch auf "Parameter set up" (Seite 88) verwiesen.
Moderator registration	Registrierung einer Moderatorgruppe
Delete moderator group	Verlassen einer Moderatorgruppe
Join moderator's group	Teilnahme an einer Moderatorgruppe. Klicken Sie diese Schaltfläche an, nachdem der Projektor der in der Statuskolonne mit "In Moderator mode" bezeichnet ist, gewählt wurde.
Start real time capture	Erfassen (projizieren) des Computerbildschirms in Echtzeit. Nach dem Ausführen von "Start real time capture" verschwindet das Anwendngsfenster.
Terminate capture	Beenden von Real time capture.
One-shot capture	Zum Kopieren und Erfassen (Projektion) des Computerbildschirm ohne Modifizierung. Nach dem Ausführen von "One-shot capture" verschwindet das Anwendngsfenster.

* Für eine weitere Beschreibung des Anwendungsfensters wird auf "3. Bezeichnung und Funktionen des Bedienungsbildschirms" (Seite 23) verwiesen.

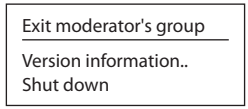
Verwendung der Moderatorfunktion

Moderatorbedienung

1. Der Moderator startet Network Capture 5. Wählen Sie im Anwendungsfenster ein Projektor aus der Projektorenliste und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Moderator registration**". Das Anwendungsfenster wechselt von "Normal mode" auf "Moderator mode".

Clientbedienung

2. Jeder Client startet Network Capture 5. Wählen Sie im Anwendungsfenster ein Projektor, der in der Statuskolonne mit "In Moderator mode" bezeichnet ist und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Join moderator's group**". Das Anwendungsfenster verschwindet.
   Wählen Sie beim Verlassen der Moderatorgruppe auf "**Exit moderator group**" im Popup-Menü durch Anklicken des Network Capture 5-Symbols auf der Taskleiste.



Moderatorbedienung

3. Die Bezeichnungen und IP-Adressen vom Client und vom Moderator erscheinen in der Clientliste des Anwendungsfensters des Moderators, wenn der Client an der Moderatorgruppe teilnimmt.
4. Der Moderator wählt einen Projektor aus der Projektorliste und einen Clientcomputer aus der Clientliste für die Anzeige auf dem Bildschirm des Clientcomputers.
   Wählen Sie bei der Registrierung mehrer Computer in der Moderatorgruppe einen Projektor im Moderatormodus und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Moderator registration**", um die Projektoren einzeln in der Moderatorgruppe zu registrieren.
5. Klicken Sie die Schaltfläche "**Real time capture**" oder "**One-shot capture**" an. Der gewählte Projektor projiziert den Bildschirm des gewählten Clientcomputers auf die Leinwand.
   Um mehrere Wiedergabeprojektoren für die Wiedergabe eines erfassten Bilds einzustellen, halten Sie die Strg-Taste oder die Umschalttaste gedrückt während Sie die Projektoren mit der Maus anklicken.

Der Moderator und die Teilnehmer können eine Besprechung unter Verwendung der Moderatorfunktion beginnen.

Einstellen des Moderatorkennworts

Mit dieser Funktion kann ein Kennwort für die Teilnahme an der Moderatorgruppe eingestellt werden.
Starten Sie Network Capture 5 und klicken Sie im Anwendungsfenster auf die Schaltfläche "**Parameter set up**". Bei der Einstellung der Moderatorfunktion im Parametereinstellfenster kann das "**Moderatorkennwort**" eingestellt werden. Das Kennwort kann aus bis zu 15 Zeichen bestehen. Das voreingestellte Kennwort ist leer.

Beim Anklicken der Schaltfläche "**Join moderator's group**" im Anwendungsfenster für die Teilnahme in der Moderaturgruppe erscheint das folgende Fenster für die Eingabe des Kennworts.

Geben Sie das Kennwort ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**OK**". Wenn das Kennwort als richtig erkannt wird, kann der Client an der Moderatorgruppe teilnehmen. Das eingegebene Kennwort wird als Moderatorkennwort des Clients registriert.

Aufheben der Moderatorregistrierung

1. Wählen Sie einen Projektor, der vom Anwendungsbildschirm des Moderatormodus als Moderator registriert ist.
2. Klicken Sie die Schaltfläche "**Delete moderator's group**". Die Registrierung des gewählten Projektors im Moderatormodus wird aufgehoben und das Anwendungsfenster erscheint in "Normal mode". In der Statuskolonne ändert sich "On Moderating" auf "On Standby". Zur Aufhebung mehrerer Projektoren bleibt das Anwendungsfenster in "Moderator mode" solange, bis alle registrierten Moderatorgruppen aufgehoben sind.

✳ Nach dem Aufheben der Registrierung erscheint das Anwendungsfenster von Network Capture 5, um anzuzeigen, dass die Registrierung der Moderatorfunktion aufgehoben wurde.
✳ Nach dem Beenden von Network Capture 5 wird die Registrierung von allen Clients der Session aufgehoben.

Störungsanzeige

Fehleranzeige	Ursache und Abhilfe
Set up the parameter.	Fehler bei der Kommunikation. Die Parametereinstellung (Hostbezeichnung, Capture-Port) wurde nicht ausgeführt. ➔ Die Parametereinstellung überprüfen. (☞Seite 88)
It has not been registered to PJ as a group.	Fehler bei "Start Communication" oder "Start real time capture". Die IP-Adresse des Computers wurde nicht registriert. ➔ Die IP-Adresse muss vorher mit dem Webbrowser registriert werden. (☞Seite 95)
Cannot be displayed as PJ is under display.	Fehler bei "Start Communication" oder "Start real time capture". Andere Funktionen, wie Capture, Viewer oder Memory Viewer können verwendet werden. ➔ Warten bis die Kommunikationsfunktion verfügbar ist.
Cannot connect to PJ.	Beim Ausführen von "Start Communication", "Terminate Communication", "Capture transfer" "Start real time capture" oder "Terminate capture" wird keine Verbindung mit dem Projektor hergestellt. ➔ Den Anschluss des Netzwerkabels kontrollieren.
Cannot transfer data to PJ.	Beim Ausführen von "Start Communication", "Terminate Communication", "Capture transfer". "Start real time capture" oder "Terminate capture" können keine Daten zum Projektor übertragen werden. Die Anwärmzeit beträgt ungefähr 10 Sekunden. ➔ Die Netzwerkkabelanschlüsse kontrollieren.
Cannot receive data from PJ.	Beim Ausführen von "Start Communication", "Terminate Communication", "Capture transfer", "Start real time capture" oder "Terminate capture" können keine Daten vom Projektor empfangen werden. Die Anwärmzeit beträgt ungefähr 10 Sekunden. ➔ Die Netzwerkkabelanschlüsse kontrollieren.
Other PC has authority. Cannot complete "Network Communication".	Bei "Terminate Communication" kann die Kommunikation nicht abgebrochen werden, weil der andere Computer die Autorität besitzt.
Other PC has authority. Cannot obtain authority.	Der andere Computer besitzt die Autorität.
Invalid port number	Bei den eingestellten Parametern ist die reservierte Portnummer festgelegt. ➔ Die Parametereinstellung überprüfen. (☞Seite 88)
PJ has not started Network Communication. Close the window and open it again.	Der Projektor ist möglicherweise während der Kommunikation ausgeschaltet worden. ➔ Die Stromversorgung des Projektors kontrollieren und "Start communication" nochmals ausführen.

Kapitel 9

9. Network Viewer-Funktionen

Network Viewer ist für die Wiedergabe von Bilddaten, die vom Projektor über das Netzwerk in Dateiservern gespeichert wurden.
Beschreibung der Dateikonvertierung "File Converter 1", "File Converter 2", der Programmerstellung "Program Editor" und der Bedienung von "Network Viewer".

Erstellen der Daten [Network Viewer 5]

Die Bilder müssen für die Projektion mit dem Projektor das Format JPEG (.jpg) aufweisen. Es gibt mehrere Arten von JPEG-Daten. Es ist möglich, dass sich gewisse Dateien nicht projizieren lassen. Vor der Verwendung mit Network Viewer müssen die Daten zur Projektion in optimierte JPEG-Daten umgewandelt werden.

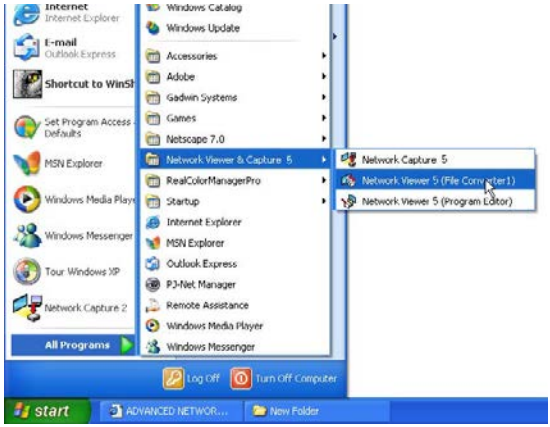
[1] Verwendung von "Network Viewer 5" (File Converter 1)

"File Converter 1" ist eine Software für die Umwandlung von JPEG-, Bitmap- und PowerPoint-Daten in optimierte JPEG-Daten für die Projektion.

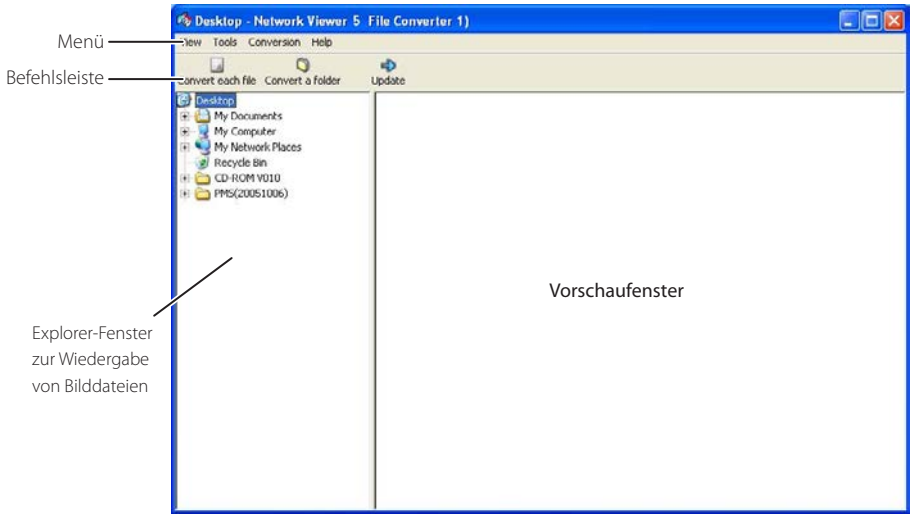
Starten und Beenden von "File Converter 1"

Klicken Sie zum Starten von "File Converter 1" auf "Start" - "Programme" - "Network Viewer & Capture 5" - "Network Viewer 5 (File Converter 1)".

Klicken Sie zum Beenden von "File Converter 1" auf das Schließen-Symbol in der oberen rechten Ecke des Fensters.



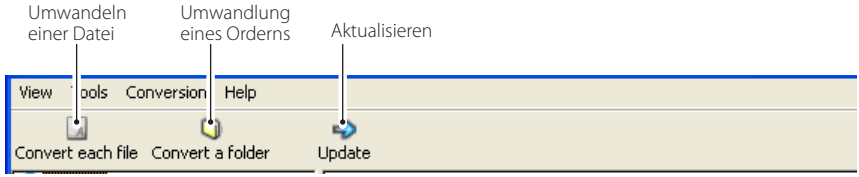
File Converter 1-Fenster



Menüstruktur

Menü	Untermenü	Beschreibung
View	Update	Zum Aktualisieren des Vorschaufensters
	Preview size	Einstellen der Größe des Vorschaubilds auf groß, mittel oder klein
Tools	Option	Voreinstellung des Ausgabeziels und des Umwandlungsmodus
Conversion	Convert each file	Die Dateien werden einzeln in JPEG-Dateien umgewandelt
	Convert a folder	Konvertiert alle Dateien eines Ordner in JPEG-Dateien
Help	Version information	Anzeige der Softwareversion

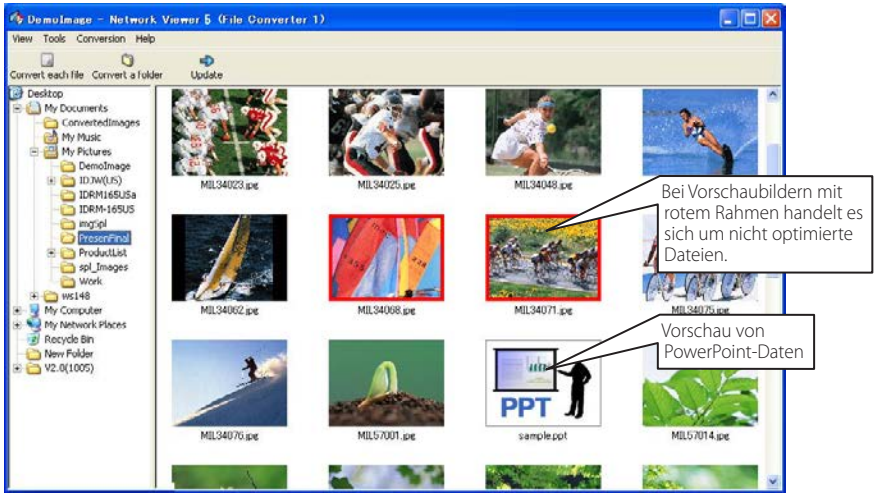
Befehlsleiste

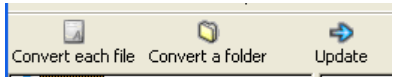


Erstellen der Daten

1 Wählen Sie den Ordner mit den Bilddateien mit Hilfe des Explorer-Fensters.
Die Bilddaten (JPEG-, Bitmap, PowerPoint-Dateien) des gewählten Ordners werden im Vorschaufenster wiedergegeben.

✎ Im Vorschaufenster werden nicht optimierte JPEG- und Bitmap-Dateien für die Projektion mit einem roten Rahmen wiedergegeben. Vorschaubilder ohne rote Rahmen sind optimierte JPEG-Dateien für die Projektion. Diese Bilddaten brauchen nicht noch einmal umgewandelt werden, außer wenn Sie eine Änderung an der Größe oder der Bildqualität vornehmen.


DemoImage - Network Viewer 5 (File Converter 1)
View Tools Conversion Help
Convert each file
Convert a folder
Update
Bei Vorschaubildern mit rotem Rahmen handelt es sich um nicht optimierte Dateien.
Vorschau von PowerPoint-Daten
PPT



2 Für die Umwandlung von einzelnen Dateien müssen Sie zuerst das Vorschaubild wählen und danach die Schaltfläche "**Convert each file**" anklicken.

✎ Um mehrere Dateien zu wählen, halten Sie beim Anklicken der Bilder die Umschalttaste bzw. die Strg-Taste gedrückt.

Für die Umwandlung eines ganzen Ordners wählen Sie zuerst den Ordner und klicken Sie danach die Schaltfläche "**Convert a folder**" an.

3 Wenn das Bestätigungsfenster erscheint, kontrollieren Sie die umzuwandelnden Dateien und die Umwandlungsart, bevor Sie die Schaltfläche "**OK**" anklicken. "File Converter 1" beginnt mit dem Umwandeln und speichert die optimierten Dateien im Ausgangsordner. Die Dateien können auf der Festplatte Ihres Computers, in einem anderen Computer im Netzwerk oder in einem Verzeichnis eines FTP-Server gespeichert werden. Zum ändern der Umwandlungsart oder des Ausgangsziels können Sie die Schaltfläche "**Change**" anklicken.

✎ Falls eine PowerPoint-Datei umgewandelt werden muss, wird PowerPoint von Microsoft gestartet und die Umwandlung erfolgt automatisch.

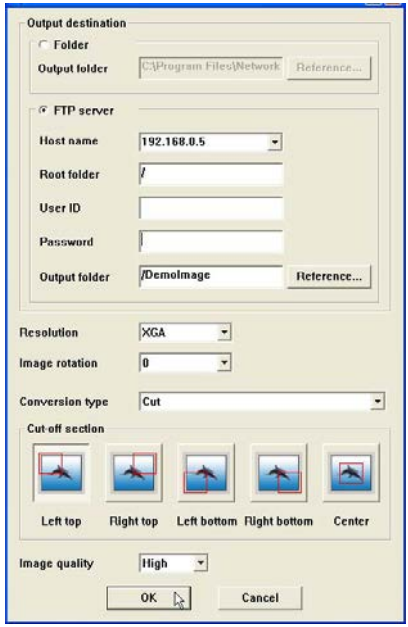
Dialogfenster bei Verwendung von "Convert each file" und "Convert a folder"

✎ Für die Umwandlung von PowerPoint-Dateien muss im Computer Microsoft PowerPoint installiert sein.

✎ Bei der Umwandlung von PowerPoint-Dateien wird jede Seite in eine einzelne JPEG-Datei umgewandelt.

Einstellen des Ausgangsziels und der Umwandlungsart

Beim Anklicken der Schaltfläche "**Change**" im Bestätigungsfenster von Schritt 3 auf der vorhergehenden Seite erscheint das Einstellfenster.



Ausgangsziel

Wählen Sie entweder "**Folder**" oder "**FTP server**" als Ausgangsziel der umgewandelten Dateien.

Ordner

Output folder.....Legen Sie einen Ordner auf der Festplatte Ihres Computers oder eines Netzwerkcomputers fest.

FTP-Server

Host name.....Geben Sie den Host oder die IP-Adresse des FTP-Servers ein.
Root Folder.....Legen Sie das Stammverzeichnis des FTP-Servers fest. Normalerweise "/".
User ID.....Geben Sie das Login-Konto des FTP-Servers ein.
Password.....Geben Sie das Kennwort des FTP-Servers ein.
Output folder.....Legen Sie Verzeichnis des FTP-Servers fest.

Umwandlungsart

Resolution.....Wählen Sie die Bildauflösung fest (VGA bis SXGA+)
✎ Ein Bild mit einer höheren Auflösung als das Projektorpanel lässt sich nicht wiedergeben.
Image rotation.....Einstellen der Bildumdrehung (0, 90, 180, 270 Grad).
Conversion Type
Fit.....Wandelt entweder die Breite oder die Höhe des Bildes auf die maximale Bildschirmbreite bzw. Bildschirmhöhe um.
Justify [both ends].....Wandelt die Breite des Bildes auf die maximale Bildschirmbreite um.
Justify [top and bottom].....Wandelt die Höhe des Bildes auf die maximale Bildschirmhöhe um.
Cut.....Schneidet das Bild auf die Bildschirmgröße ab, nicht von der Bildgröße abhängig. (Siehe Abbildungen rechts.)
✎ Wählen Sie diesen Modus, um die Bilder in Originalgröße wiederzugeben. Die einzelnen Modi lassen sich durch Anklicken der Schaltfläche einstellen.

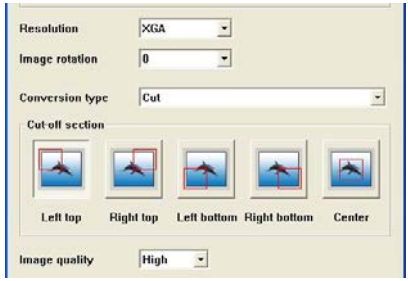


Image Quality.....Einstellen der Umwandlungsqualität "High", "Mid" oder "Low".

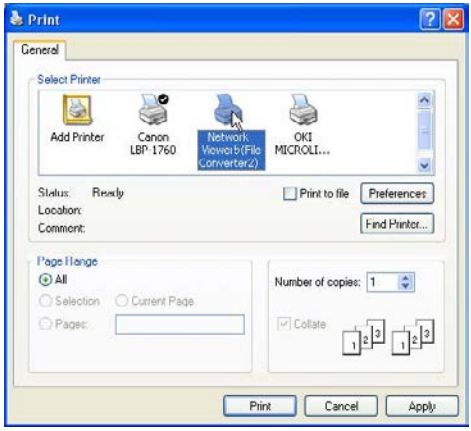
[2] Verwendung von "Network Viewer 5" (File Converter 2)

Bei "File Converter 2" handelt es sich um eine Art von Druckertreiber zur Umwandlung in optimierte JPEG-Daten für die Projektion von beliebigen Dokumenten eines beliebigen Programms, wie Textbearbeitung, Tabellenkalkulation oder Präsentation. Eine Umwandlung in JPEG-Daten ist von beliebigen Dokumenten und beliebeigen Programmen möglich, solange diese über eine Funktion zum Drucken verfügen.

Erstellen der Daten

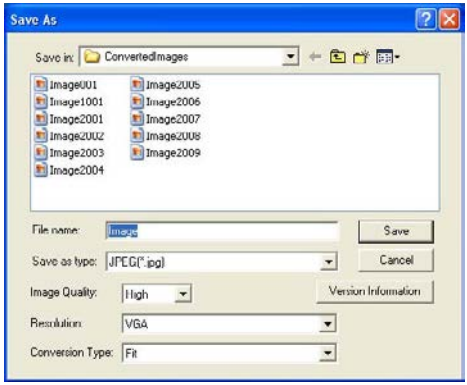
1 Öffnen Sie ein Dokument mit dem betreffenden Programm.

2 Wählen Sie das Druckmenü und öffnen Sie den Druckdialog. Stellen Sie als Drucker in "Drucker wählen" "Network Viewer 5 (File Converter 2) ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Drucken**".



✎ Stellen Sie, falls notwendig, die Option für die Seiteneinrichtung und das Papier durch Anklicken der Schaltfläche "**Preferences**" ein.

3 Wählen Sie einen Ordner und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Save**".



✎ Als Dateinamen wird fest "Image001" verwendet. Falls das umgewandelte Bild zwei oder mehr Seiten Umfang hat, werden der Reihe nach die Bezeichnungen "001" bis "999" verwendet.

✎ Die Bildqualität und die Umwandlungsart lassen sich in diesem Fenster einstellen. Für Einzelheiten wird auf "Einstellen des Ausgangsziels und der Umwandlungsart" (☞Seite 113) verwiesen.

✎ Je nach Art der Bilddaten können nach der Umwandlung weiße Flächen an den Bildrändern auftreten.

✎ Das obige Vorgehen kann je nach Computerumgebung und Programm etwas verschieden sein.

✎ Mit Network Viewer 5 lassen sich keine Bilddaten projizieren, die größer als 2 MByte sind.

Erstellen einer Programmdatei [Program Editor]

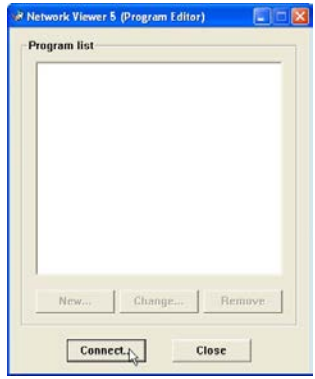
Network Viewer 5 (Program Editor) ist ein Werkzeug zum Erstellen einer Progreammdatei, in welcher die Reihenfolge der Bilder und der Dateipfad des Dateiservers (FTP-Server) festgelegt sind. Mit "Program Editor" wird ein Ordner "DispParam" im Stammverzeichnis des FTP-Servers angelegt, in welchem die Dateien einzelner Programme abgelegt werden. Diese Dateien werden "Programm" genannt. Wenn Sie die Programmdatei mit Network Viewer festlegen, ist eine Wiedergabe der Bilder in der programmierten Reihenfolge mit dem Projektor möglich.

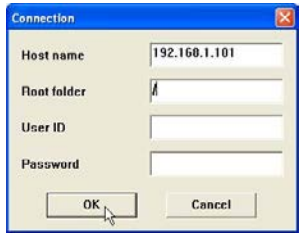
Erstellen eines Programms

1 Klicken Sie zum Starten von "Program Editor" auf "Start" - "Programme" - "Network Viewer & Capture 5" - "Network Viewer 5 (Program Editor)".

2 Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Connect**".

3 Geben Sie die einzelnen Angaben im Fenster "Connect" ein und klicken Sie danach auf die Schaltfläche "**OK**".
Das Einstellfenster verschwindet und das Programm wird im Fenster aufgelistet, falls sich im Login-Verzeichnis des verwendeten FTP-Servers Programmdateien befinden.



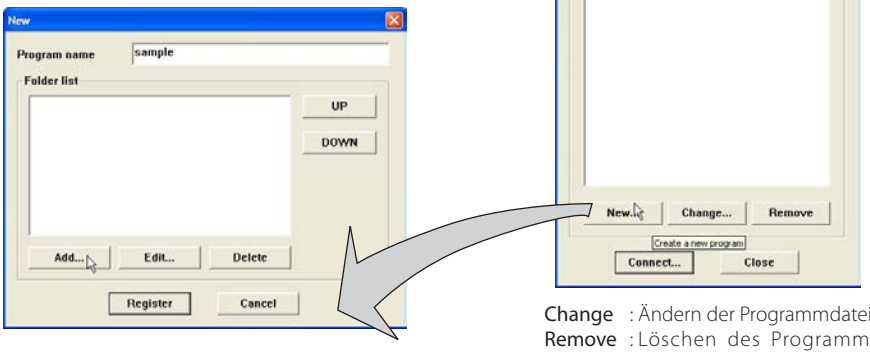


Gegenstand	Beschreibung
Host name	Geben Sie die FTP-Bezeichnung oder die IP-Adresse ein.
Root Folder	Legen Sie das Stammverzeichnis des FTP-Servers fest. Normalerweise "/".
User ID	Geben Sie das Login-Konto des FTP-Servers ein oder lassen Sie das Feld leer, wenn Sie sich mit einem anonymen Konto im FTP-Server anmelden.
Password	Geben Sie das Kennwort (PIN Code) ein oder lassen Sie das Feld leer, wenn Sie sich mit einem anonymen Konto anmelden.

WICHTIG
Es ist notwendig die Schreibrechte im Login-Verzeichnis des FTP-Servers zu besitzen. In der Nur-Lese-Betriebsart erscheint beim Registrieren eines neuen Programms ein Fehler.

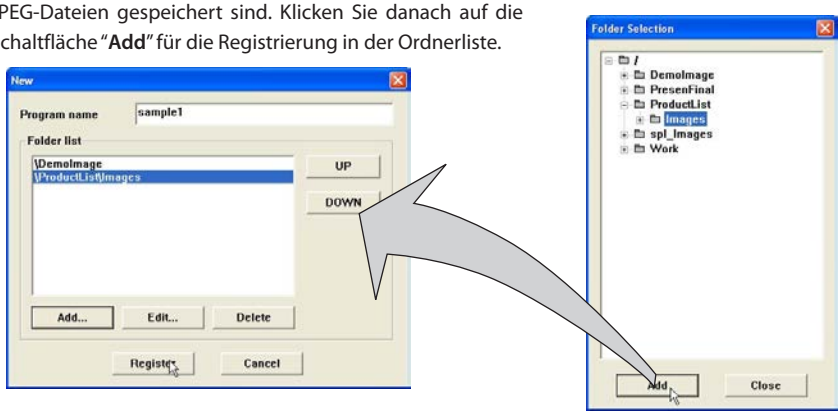
4 Klicken Sie auf die Schaltfläche "**New**".

5 Geben Sie die Programmbezeichnung ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Add**".



Change : Ändern der Programmdatei.
Remove : Löschen des Programms aus der Liste.

6 Das Fenster zur Wahl des Ordners erscheint, in welchem die JPEG-Dateien gespeichert sind. Klicken Sie danach auf die Schaltfläche "**Add**" für die Registrierung in der Ordnerliste.



Add.....Anzeige des Ordnerwahlfensters.
Delete.....Zum Löschen des Ordnerpfads aus der Ordnerliste.
UP .....Verschieben des gewählten Ordnerpfads nach oben.
DOWN .....Verschieben des gewählten Ordnerpfads nach unten.
Edit .....Zum Einstellen der Wiedergabereihenfolge oder der Wiedergabezeit individuell für einzelne Bilder. Für weitere Einzelheiten wird auf "Einstellen der Reihenfolge und der Wiedergabezeit" auf die folgende Seite verwiesen.

✎ Die Wiedergabereihenfolge ist im Ordnerlistenfenster angezeigt. Um die Wiedergabereihenfolge zu ändern, nehmen Sie die entsprechenden Änderungen in der Ordnerliste mit den Schaltflächen "**UP**" und "**DOWN**" vor.

✎ Die Programme werden im Ordner "DispParam" im Login-Stammverzeichnis gespeichert, der automatisch angelegt wird.

7 Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Register**", um die Ordnerliste im Programm zu registrieren.

8 Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Close**", um "Program Editor" zu beenden.

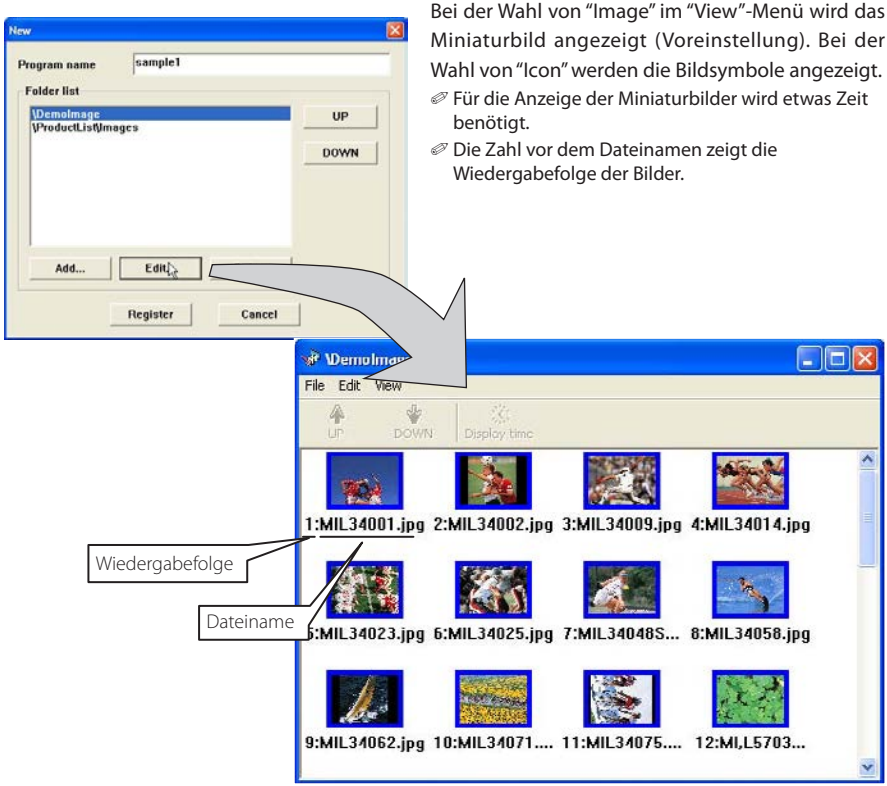
Einstellen der Reihenfolge und der Wiedergabezeit

Für die Voreinstellung wird die gleiche Wiedergabereihenfolge wie für den ASCII-Code des Dateinamens verwendet. Die Wiedergabereihenfolge und die Wiedergabezeit können wie folgt geändert werden.

Zeigen Sie das Ordnerlistenfenster wie im Schritt 6 auf der vorhergehenden Seite an.

1 Wählen Sie die Ordnerliste mit den zu ändernden Bildern.

2 Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Edit**". Die Bilder des gewählten Ordners werden samt Dateinamen im Indexfenster angezeigt.



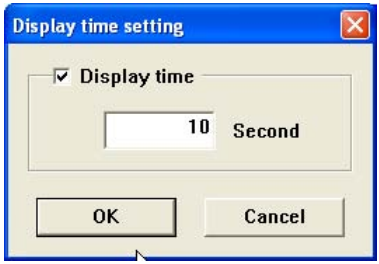
Bei der Wahl von "Image" im "View"-Menü wird das Miniaturbild angezeigt (Voreinstellung). Bei der Wahl von "Icon" werden die Bildsymbole angezeigt.

- Für die Anzeige der Miniaturbilder wird etwas Zeit benötigt.
- Die Zahl vor dem Dateinamen zeigt die Wiedergabefolge der Bilder.

Menü	Untermenü	Beschreibung
File	Exit	Schließt das Indexfenster
Edit	UP	Verschieben der Wiedergabefolge nach oben des gewählten Bildes
	DOWN	Verschieben der Wiedergabereihenfolge nach unten des gewählten Bildes
	Display time	Einstellen der Wiedergabezeit des gewählten Bildes
View	Image	Anzeige von Miniaturbildern
	Icon	Anzeige der Bilder als Symbol
	Update	Aktualisieren der Informationen im Indexfenster

3 Wählen Sie zur Änderung der Wiedergabefolge die Dateien*1 und klicken Sie auf die Schaltflächen "**UP**" oder "**DOWN**" der Menüleiste, um sie in die gewünschte Position zu verschieben, bzw. ziehen Sie die Dateieen mit der Maus und legen Sie sie an der gewünschten Position wieder ab.

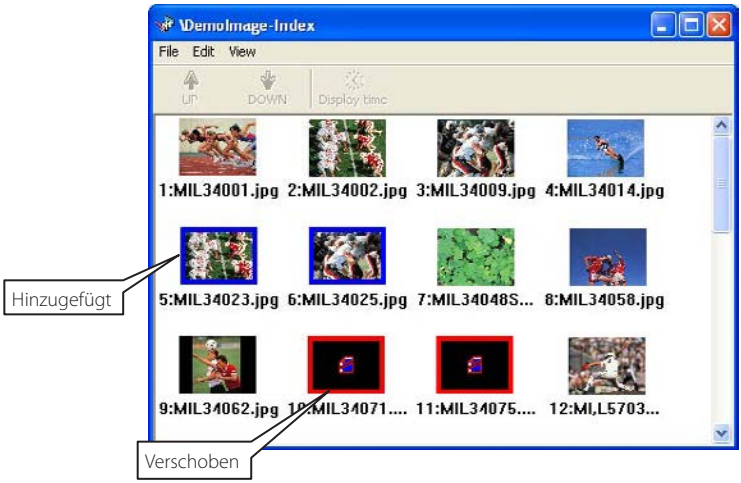
4 Wählen Sie zur Änderung der Wiedergabezeit*2 die Dateien*1 und klicken Sie in der Menüleiste auf die Schaltfläche "**Display time**" um die Wiedergabezeit anzuzeigen. Setzen Sie ein Häkchen in das Kontrollkästchen "Display time" und stellen Sie die Wiedergabezeit ein. Entfernen Sie zum Aufheben der Wiedergabezeit das Häkchen in das Kontrollkästchen "Display time".



Bildrahmen im Indexfenster

Im Indexfenster gibt es drei Arten von Bildrahmen, welche die folgende Bedeutung haben.

Kein Rahmen : Das Bild im Ordner wurde nicht geändert.
Blauer Rahmen : Das Bild wurde neu in den Ordner eingefügt.
Roter Rahmen : Das Bild wurde aus dem Ordner gelöscht.

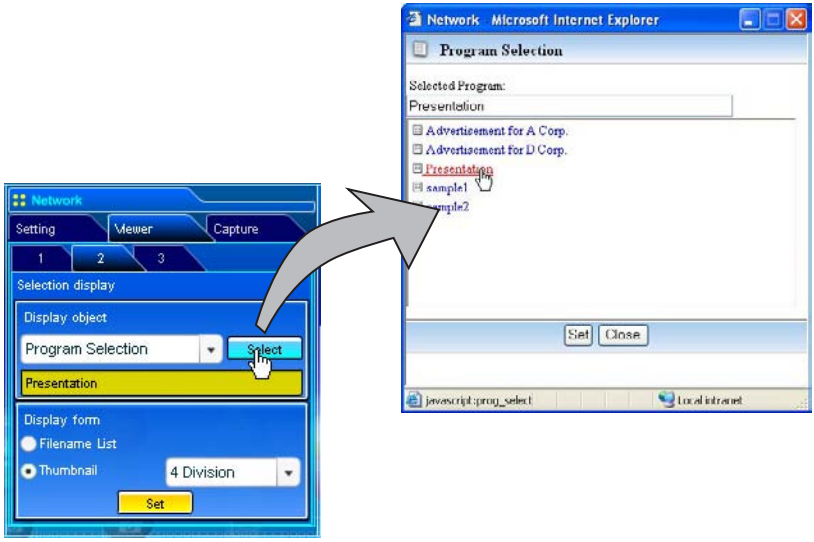


*1 Mehrere Dateien lassen sich einstellen, wenn beim Anklicken mit der Maus die Strg- oder die Umschalttaste gedrückt gehalten wird.

*2 Die Wiedergabezeit kann von 3 bis 240 Sekunden eingestellt werden.

Beispiel einer angelegten Programmwahl

Greifen Sie mit dem Webbrowser auf die Steuerseite des Projektors zu. Klicken Sie auf "Viewer" im "Network"-Menü der Webseite, stellen Sie die Verbindung zum FTP-Server her und wählen Sie das Programm, das im vorherigen Abschnitt erstellt wurde. Der Projektor beginnt mit der Bildwiedergabe entsprechend dem Programm. Für nähere Informationen über die automatische Wiedergabe wird auf "Verwendung der Network Viewer-Funktion" verwiesen (☞Seite 120).



✐ Diese Funktion ist im Light-Modus nicht verfügbar.

Einschränkungen der Programmdatei

Für die Programmdateien gibt es die folgenden Einschränkungen:

* Die Anzahl der Programme im Stammverzeichnis muss weniger als 1000 betragen.
* Die Anzahl von Ordner in einem Programm muss weniger als 100 betragen.
* Die Zeichenzahl für die Ordnerbezeichnung muss weniger als 255 betragen.
* Die Zeichenzahl für die Programmdateibezeichnung muss weniger als 63 betragen.
* Die Programmbezeichnung darf nicht mit "." beginnen.
* Für die Programmbezeichnung dürfen die folgenden Zeichen nicht verwendet werden:
  \ / : , ; * ? " < > |
* Eine Programmbezeichnung, die mit " " (Leerzeichen) beginnt, wird ohne Leerzeichen registriert.

Verwendung der Network Viewer-Funktion

Network Viewer ist für die Wiedergabe von JPEG-Bilddaten, die in Dateiservern im Netzwerk gespeichert sind. Die Bilddaten für die Projektion werden durch den Ordner festgelegt. Die Wiedergabezeit und die Anzahl der Wiedergabewiederholungen lassen sich einstellen und die Ordner lassen sich als Programme registrieren.

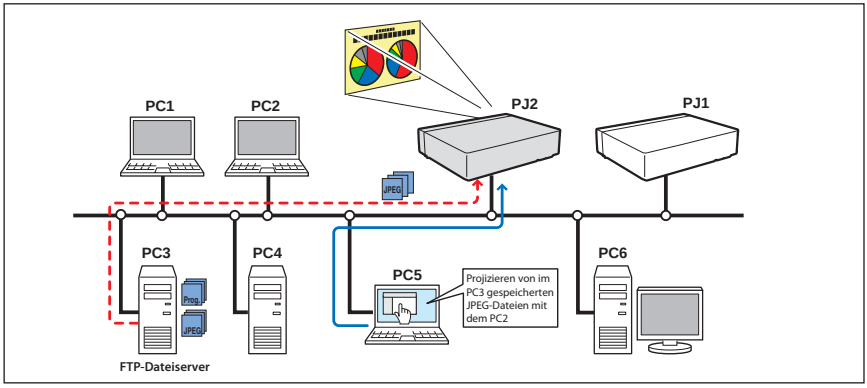
*** Während der Verwendung der Network Viewer-Funktion steht die Network Capture-Funktion nicht zur Verfügung.**

Bedingungen für die Verwendung der Network Viewer-Funktion:

* Zugriff auf einen Server mit Windows 2000 Professional oder XP Professional.
* Der Benutzer hat volle Zugriffsrechte auf den FTP-Server bzw. der FTP-Server erlaubt Zugriff mit einem anonymen Konto mit vollen Zugriffsrechten.
* Die Anzahl der gleichzeitigen Zugriffe von der gleichen IP-Adresse beträgt 20 betragen.

Für die Verwendung dieser Funktion muss die Popup-Blockierfunktion des Webbrowsers deaktiviert werden.

[1] Steuerung mit dem Webbrowser



Vorher den Eingangsmodus "Network" einstellen.

1 Greifen Sie mit dem Webbrowser auf die Steuerungsseite des Projektors zu.

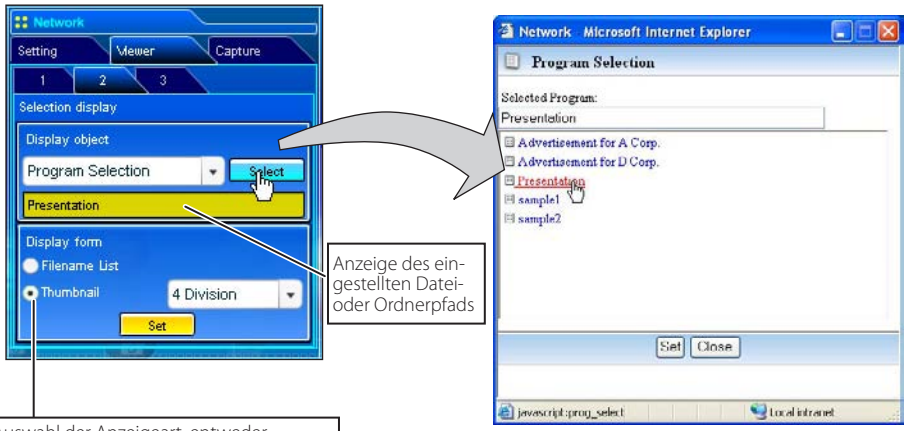
Klicken Sie im Hauptmenü auf "**Network**" - "**Viewer**", um die Einstellseite anzuzeigen.

2 Einstellung der Einstellseite [1] "Visual Display"

Gegenstand	Beschreibung
Host name	Geben Sie die IP-Adresse des FTP-Servers yourftp. server usw. ein.
Folder Path	Verwenden Sie normalerweise "/" (Stammverzeichnis) oder geben Sie das Verzeichnis, gefolgt von "/" ein, wie in nachstehenden Beispiel gezeigt, um auf ein bestimmtes Verzeichnis im Server zuzugreifen. /data/
User ID*1	Geben Sie das Login-Konto des FTP-Servers ein.
Password*1	Geben Sie das Kennwort des FTP-Servers ein.
Option*1	"Display ON" für die Erfassung eines Vorschaubilds mit dem Webbrowser einstellen.

3 Einstellung der Einstellseite [2] "Selection Display"

Wählen Sie die Anzeige aus dem Pulldown-Menü "Folder Selection" oder "Program Selection" und klicken Sie auf die Schaltfläche "Select". Wählen Sie ein Programm oder ein Ordner, nachdem das Listenfenster erscheint, und klicken Sie auf die Schaltfläche "**Set**".

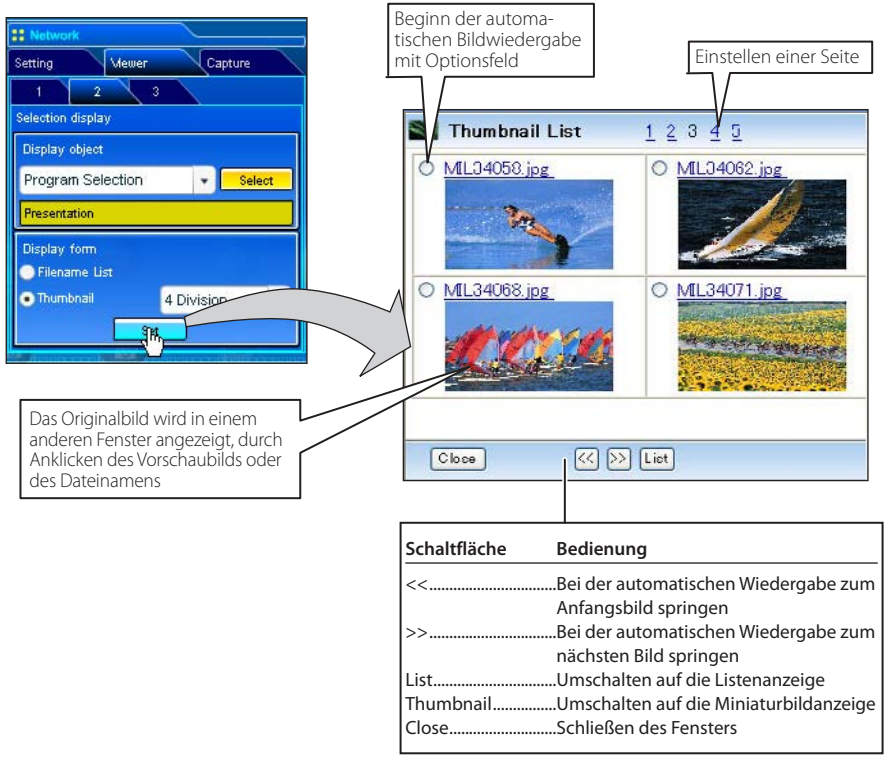


✐ Diese Funktion ist im Light-Modus nicht verfügbar.

✐ Siehe "Erstellen einer Programmdatei [Program Editor]" (☞Seite 115).

***1 WICHTIGER HINWEIS**
Beachten Sie bitte, dass bei Verwendung eines FTP-Servers mit persönlichem Konto, außer anonymes Konto, je nach Version des Browsers die Benutzer-ID und das Kennwort im Browser angezeigt werden. Es wird empfohlen normalerweise diese Funktion mit dem anonymen Konto zu verwenden.

Nach dem Anklicken von "**Set**" wird die Dateiliste oder Vorschauliste des gewählten Ordners oder Programms im Fenster angezeigt.



Schaltfläche	Bedienung
<<	Bei der automatischen Wiedergabe zum Anfangsbild springen
>>	Bei der automatischen Wiedergabe zum nächsten Bild springen
List	Umschalten auf die Listenanzeige
Thumbnail	Umschalten auf die Miniaturbildanzeige
Close	Schließen des Fensters

✎ Diese Funktion ist im Light-Modus nicht verfügbar.

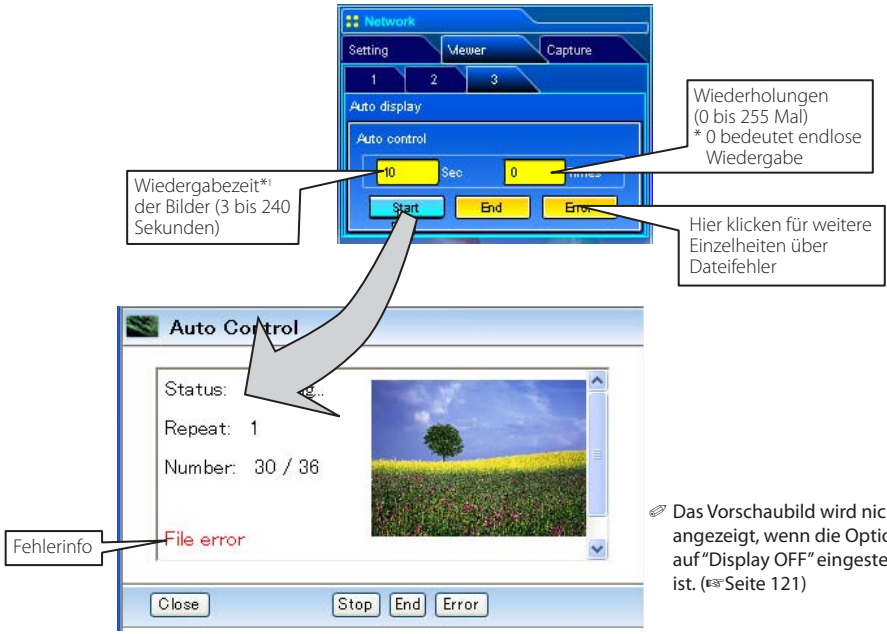
✎ Das Vorschaubild wird nicht angezeigt, wenn die Option auf "Display OFF" eingestellt ist. (☞Seite 121)

✎ Es lassen sich bis zu 1000 Bilder anzeigen.

✎ Bei der Wahl von "Folder Selection" werden die Bilder im ersten Verzeichnis des gewählten Ordners wiedergegeben.

✎ Die Wiedergabefolge der Bilder ist gleich der ASCII-Zeichenfolge, wenn "Folder selection" eingestellt ist oder die Reihenfolge wird durch den Program Editor bestimmt, wenn "Program Selection" eingestellt ist. (☞Seite 115)

4 Einstellungen für automatische Wiedergabe und Steuerseite [3]



✎ Das Vorschaubild wird nicht angezeigt, wenn die Option auf "Display OFF" eingestellt ist. (☞Seite 121)

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Start**", um mit der automatischen Wiedergabe zu beginnen. Die Bilder im gewählten Ordner oder Programm werden auf der Projektorleinwand wiedergegeben. Der Webbrowser öffnet ein anderes Fenster und zeigt die vorhergehenden Bilder nacheinander auf "Auto Control"-Fenster.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Stop**", um die automatische Wiedergabe zu beenden.
   - Durch Anklicken der Schaltfläche "**Restart**" kann die automatische Wiedergabe erneut gestartet werden.

   * Bei ausgeschalteter automatischer Wiedergabe ist eine manuelle Wiedergabe mit den Schaltflächen [<<] und [>>] möglich.
3. Klicken Sie zum Beenden der automatischen Wiedergabe auf "**End**".
   - Bei Anklicken der Schaltfläche "**Error**" werden weitere Informationen zum aufgetretenen Fehler angezeigt.

Für weitere Informationen zu Fehlern wird auf die folgende Seite verwiesen.

---

*1 Bei der Wahl der Programmdatei für die automatische Wiedergabe hat die in der Programmdatei eingestellte Wiedergabezeit Vorrang über die Wiedergabezeit der automatischen Wiedergabefunktion.Für Bilder, für welche keine Wiedergabezeit festgelegt ist, wird die oben stehende Wiedergabezeit der automatischen Wiedergabefunktion verwendet.

✎ Die Wiedergabezeit wird stark durch die Netzwerkumgebung und den Betrieb der Multisteuerung beeinflusst, deshalb ist es möglich, dass die eingestellte Wiedergabezeit für die Bilder nicht eingehalten wird.

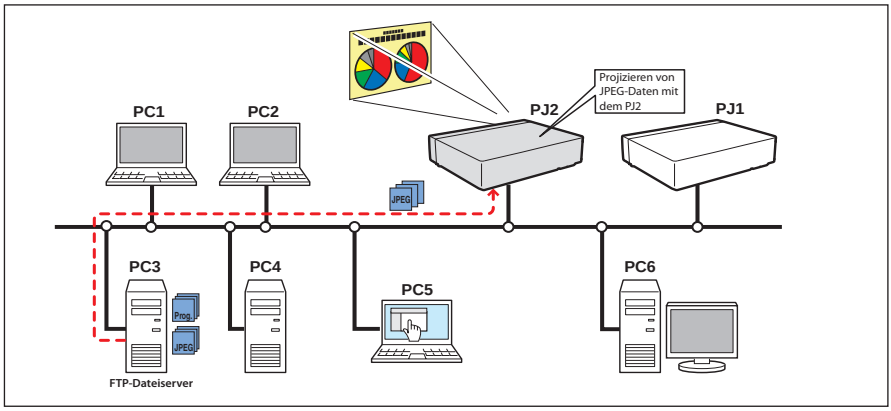
✎ Der Zeitpunkt zum Umschalten der Bildwiedergabe ist beim Bildschirm und beim Webbrowser verschieden.

Störungsanzeige

Fehler	Beschreibung
File Error	Anzeige, wenn der Projektor nicht auf die richtige Bilddatei im FTP-Seerver zugreifen kann oder wenn der Master-Projektor während der Multi-Steuerung ausgeschaltet wird. Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Error**" für Einzelheiten.
Connection Error	Diese Anzeige kann auftreten, wenn der Slave-Projektor während der Multi-Steuerung die Network Viewer- oder Capture-Funktion verwendet. Kontrollieren, ob beim Projektor ein Fehler aufgetreten ist, siehe "Multi Control/Check & Change" (☞Seite 81 - 82).

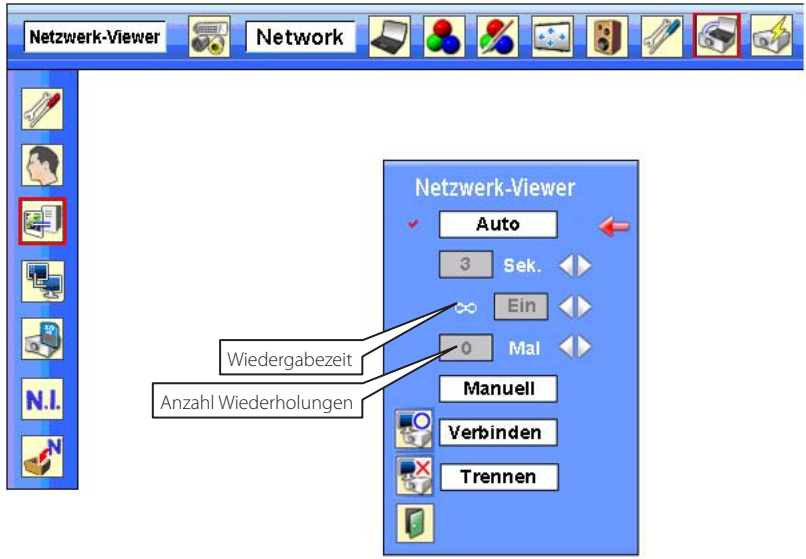
✐ Beim Auftreten eines Dateifehlers bei der automatischen Wiedergabe ist es möglich, dass eine Benachrichtigungs-E-Mail versendet wird. Für weitere Einzelheiten wird auf "3 Optionseinstellungen zum Senden von Warnungen" (☞Seite 56 - 58) verwiesen.

[2] Steuerung mit dem Projektor



Wählen Sie den Eingangsmodus "Network".

1 Wählen Sie das Symbol "Netzwerk-Viewer" aus dem Menü "Network". Drücken Sie die **SELECT**-Taste des Projektors zweimal, um das Einstellfenster von "Netzwerk-Viewer" anzuzeigen.



2 Wählen Sie "Auto" oder "Manuell" und drücken Sie die **SELECT**-Taste. Bei der Einstellung von "Auto" sollte auch die Wiedergabezeit und die Anzahl Wiederholungen eingestellt werden.

3 Wählen Sie "Verbunden" und drücken Sie die **SELECT**-Taste, um mit der Wiedergabe zu beginnen. Die im FTP-Server gespeicherten Bilder werden auf dem Bildschirm wiedergegeben.

✎ Damit ist eine Vorschau der Bilder mit den Steuertasten (▲,▼) der Fernbedienung oder des Projektors möglich.

▲ : Wiedergabe des vorhergehenden Bildes, ▼ : Wiedergabe des nächsten Bildes

4 Wählen Sie zum Beenden der Wiedergabe "Trennen" und drücken Sie die **SELECT**-Taste.

Gegenstand	Beschreibung
Auto	Automatische Wiedergabe mit festgelegten Wiedergabezeiten und Anzahl Wiederholungen.
Sek.	Wiedergabezeit des Bildes (3 bis 240 Sekunden)
Mal	Anzahl Wiederholungen (maximal 255 mal) * ∞ bedeutet Endloswiedergabe
Manuell	Manuelle Wiedergabe. Manuelle Steuerung der Bildwiedergabe (vor- und rückwärts)

✎ Falls während der automatischen Wiedergabe "Auto" die linke Taste der Fernbedienung gedrückt wird, so wird die Wiedergabe von automatisch auf manuell umgeschaltet. Durch Drücken der rechten Taste wird wieder auf die automatische Wiedergabe umgeschaltet.

✎ Die Bilddaten dieser Funktion sind das Programm oder der Ordner, der von Network Viewer das letzte Mal verwendet wurde. Mit dem Projektor selbst lassen sich keine speziellen Bilder oder Datenserver festlegen.

✎ Die Wiedergabezeit wird stark durch die Netzwerkumgebung und den Betrieb der Multisteuerung beeinflusst, deshalb ist es möglich, dass die eingestellte Wiedergabezeit für die Bilder nicht eingehalten wird.

Kapitel 10

10. Anhang

Verwendung von Telnet

Einstellung des Webbrowsers

Firewall-Einstellung

Fehlersuche

Glossar

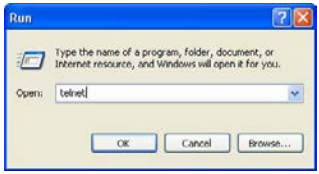
Verwendung von Telnet

Der Projektor kann mit dem im Computer installierten Telnetprogramm*1 gesteuert werden. Normalerweise ist im Computer das Telnet-Programm installiert.
* Der Telnet 10000-Port wird für die Steuerung des Projektors mit dem Computer verwendet.

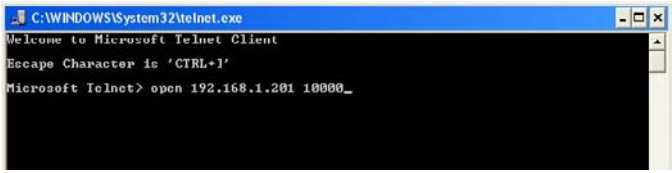
Steuerung

(Beispiel bei Verwendung des Telnet-Programms von Windows XP Professional.)

1. Wählen Sie aus dem **Start**-Menü des Computers "**Run**". Geben Sie "telnet" in das Textfeld "**Öffnen**" des Fensters ein und klicken Sie auf die Schaltfläche "**OK**".

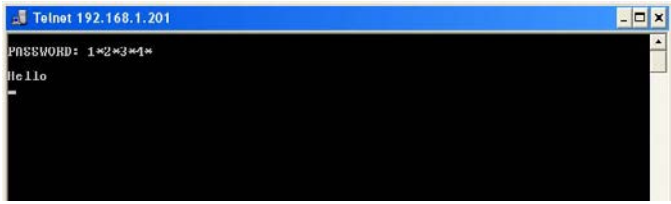


2. Das Telnet-Programm wird gestartet und das folgende Fenster erscheint. Geben Sie Folgendes für den Anschluss des Projektors ein.
   > open_192.168.1.201_10000 [zurück]



   * Verwenden Sie die dem Projektor zugeordnete IP-Adresse.

3. Sobald die Kommunikation funktioniert, erscheint "PASSWORD:" im Fenster. Geben Sie das Login-Kennwort (Netzwerk PIN-Code*2) für den Projektor ein und drücken Sie die Eingabetaste der Tastatur. Falls kein Netzwerk PIN-Code eingestellt ist, drücken Sie einfach die Eingabetaste.
   Wenn mit "Hello" geantwortet wird, ist die Anmeldung erfolgreich.



   * Für das Beispiel wird das Kennwort "1234" verwendet.

4. Geben Sie die Befehle ein, dazu wird auf die nachstehende Tabelle verwiesen und drücken Sie am Ende die Eingabetaste. Geben Sie zum Beispiel "C00", der Befehl zum Einschalten des Projektors ein und drücken Sie die Eingabetaste. Kontrollieren Sie, ob der Projektor eingeschaltet und richtig am Netzwerk angeschlossen ist.

Drücken Sie zum Beenden der Kommunikation die Strg-Taste und die "*"-Taste gleichzeitig.

In der nachstehenden Tabelle sind die typischen Steuerbefehle des Projektors aufgeführt. Wenden Sie sich bitte an Ihren Händler, wenn Sie nähere Informationen zu weiteren Befehlen benötigen.

Befehlstabelle

Befehl	Funktion
C00	Einschalten
C02	Ausschalten
C09	Lautstärke erhöhen
C0A	Lautstärke verringern
C0B	Tonabschaltung aktivieren
C0C	Tonabschaltung deaktivieren
C1C	Menüanzeige einschalten
C1D	Menüanzeige ausschalten

*1 Für weitere Einzelheiten zum Telnet-Programm wird auf die Online-Führung Ihres Computers verwiesen.

*2 Das Kennwort ist ein Netzwerk PIN-Code, der in "Network-PIN-Code" (☞Seiten 30, 40) festgelegt ist. Falls die Authentifizierung des Kennworts viermal nacheinander fehlschlägt, wird die Kommunikation automatisch unterbrochen. Nehmen Sie die Verbindung erneut vor.

Einstellung des Webbrowsers

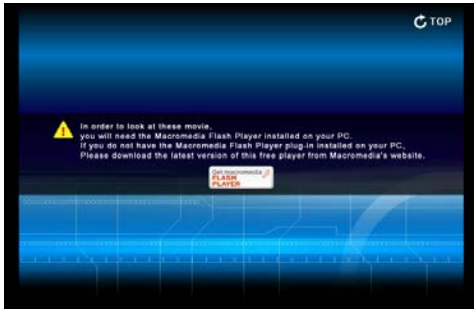
Dieses Produkt ist für die Einstellung des Projektors und die Steuerung mit einem Internet-Webbrowser vorgesehen. Je nach der Einstellung des Browsers ist es möglich, dass gewisse Steuerfunktionen nicht zur Verfügung stehen. Kontrollieren Sie, ob die folgenden Funktionen des Webbrowsers richtig eingestellt sind.

Aktivieren von Active Script/JavaScript

In den Einstellseiten gibt es einige Steuerungen, für welche JavaScript verwendet wird. Falls der Webbrowser die Verwendung von JavaScript nicht zulässt, kann der Projektor nicht richtig gesteuert werden. In diesem Fall erscheint die folgende Warnung oben auf der Seite. Zum Aktivieren von JavaScript wird auf die näheren Anweisungen auf der folgenden Seite verwiesen.

Aktivieren von Flash Player

Die Einstellseite dieses Produkts enthält Flashinhalte. Für die Anzeige der Einstellseite muss Adobe Flash Player Version 6 oder höher im Computer installiert sein. Für weitere Informationen zur Software wird auf die Adobe Homepage verwiesen. (http://www.adobe.com) Selbst wenn im Computer Adobe Flash Player installiert ist, ist es möglich, dass die Einstellseite nicht wiedergegeben wird. In diesem Fall müssen Sie kontrollieren, ob das Flash Player Plug-in (Shockwave Flash) richtig installiert ist. Für nähere Anweisungen, die vom Browser abhängig sind, wird auf der folgenden Seite verwiesen.


TOP
In order to look at these movie,
you will need the Macromedia Flash Player installed on your PC.
If you do not have the Macromedia Flash Player plug-in installed on your PC,
Please download the latest version of this free player from Macromedia's website.

Proxy-Einstellung

In gewissen Fällen ist der Webbrowser für die Verwendung eines Proxy-Server für Internet- oder Intranetverbindungen eingestellt. In diesem Fall muss bei der Installation in einem lokalen Netzwerk die Proxy-Einstellung des Webbrowsers richtig eingestellt werden. Besonders bei einem direkten Anschluss des Projektors mit dem Computer über ein UTP Cross-Kabel oder wenn das Netzwerk keinen Proxy-Server zur Verfügung stellt, müssen Sie kontrollieren, ob in den bevorzugten Einstellungen des Webbrowsers "not use proxy server" eingestellt ist. Für Einzelheiten zum Einstellen wird auf "Beispiele: Betriebssystem und Browser" verwiesen.

✎ Je nach der Version und den Programmen gibt es verschiedene Methoden zum Ändern der Browsereinstellungen. Dazu wird auf die Anweisung anhand von Beispielen auf der nächsten Seite und auf die Online-Hilfe des Webbrowsers verwiesen.

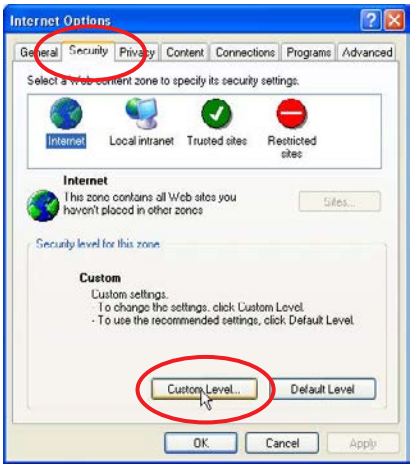
Beispiele: Betriebssystem und Browser

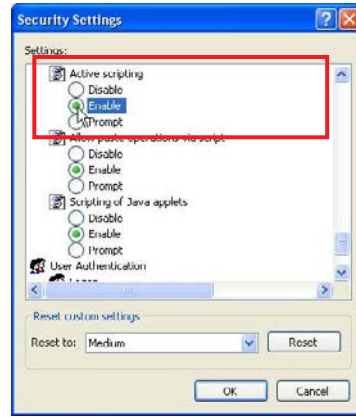
Windows XP Professional

Internet Explorer Version 6.0

ActiveScript-Einstellung

Wählen Sie im Menü "**Extras**" des Webbrowsers "**Internet Optionen**" und klicken Sie auf die Registerkarte "**Sicherheit**" und auf "**Stufe anpassen**". Scrollen Sie das Sicherheitsfenster nach unten und kontrollieren Sie, ob bei "**Scipting**" "**Active Scripting**" auf "Aktivieren" gestellt ist.

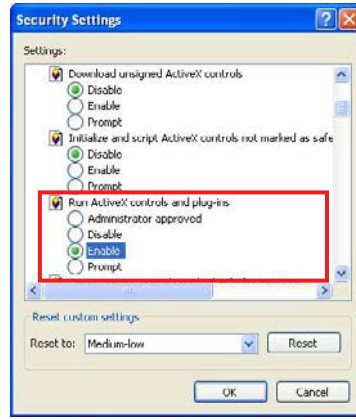




Aktivieren von Flash Player

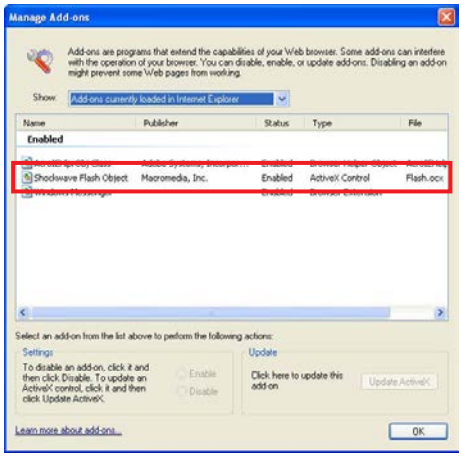
ActiveX Controls und Plug-ins-Einstellung

Wählen Sie im Menü "**Extras**" des Webbrowsers "**Internet Optionen**" und klicken Sie auf die Registerkarte "**Sicherheit**" und auf "**Stufe anpassen**". Scrollen Sie das Sicherheitsfenster nach unten und kontrollieren Sie, ob bei "**ActiveX-Controls und Plug-ins**" "**Run ActiveX Controls und Plug-ins**" auf "Aktivieren" gestellt ist.



Flash Player Add-on-Einstellung

Wählen Sie aus dem **Extras**-Menü des Webbrowsers "**Manage Add-ons...**". Stellen Sie vom Pulldown-Menü "**Zeigen**" "Add-ons currently located in Internet Explorer" ein. Kontrollieren Sie, ob "Shockwave Flash Object" unter "Aktiviert" aufgelistet ist.


Manage Add-ons
Add-ons are programs that extend the capabilities of your Web browser. Some add-ons can interfere with the operation of your browser. You can disable, enable, or update add-ons. Disabling an add-on might prevent some Web pages from working.
Show: Add-ons currently loaded in Internet Explorer
Name
Publisher
Status
Type
File
Enabled
Shockwave Flash Object
Macromedia, Inc.
Enabled
ActiveX Control
Flash.ocx
Select an add-on from the list above to perform the following actions:
Settings
To disable an add-on, click it and then click Disable. To update an ActiveX control, click it and then click Update ActiveX.
Enable
Disable
Update
Click here to update this add-on
Update ActiveX
Learn more about add-ons...
OK

Proxy-Einstellung

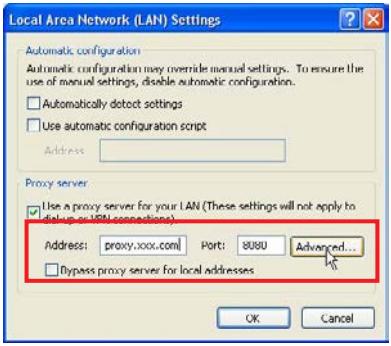
Wählen Sie im Menü "**Extras**" des Webbrowsers "**Internet Optionen**" und klicken Sie auf die Registerkarte "**Verbindung**" und auf "**LAN-Einstellung**". Stellen Sie die Proxy-Einstellungen des Webbrowsers richtig auf das LAN ein, an welchem der Projektor angeschlossen ist.

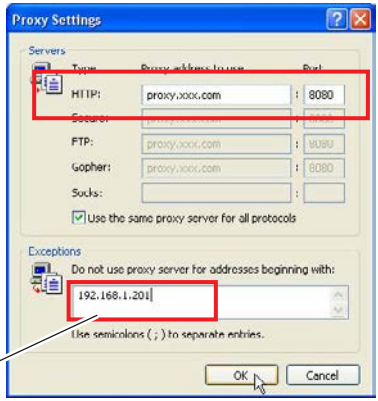
- Verwendung eines Proxy-Servers

Setzen Sie für eine LAN-Verbindung ein Häkchen für "**Use a proxy server**" und geben Sie die Adresse und die Portnummer des Proxy-Servers richtig in das Eingabefeld ein. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

- Keine Verwendung eines Proxy-Servers

Entfernen Sie das Häkchen für "**Use a proxy server**".
Bei einem direkten Anschluss des Computers mit einem UTP Cross-Kabel muss das Häkchen entfernt werden.


Local Area Network (LAN) Settings
Automatic configuration
Automatic configuration may override manual settings. To ensure the use of manual settings, disable automatic configuration.
Automatically detect settings
Use automatic configuration script
Address
Proxy server
Use a proxy server for your LAN (These settings will not apply to dial-up or VPN connections).
Address: proxy.xxx.com
Port: 8080
Advanced...
Bypass proxy server for local addresses
OK
Cancel

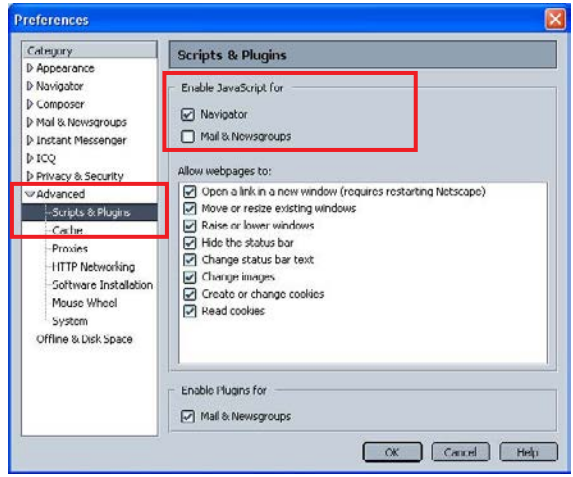


Zur Bezeichnung von Proxy-Einstellungen ohne Verwendung des Proxy-Servers beim Zugriff auf den Projektor im LAN, geben Sie die IP-Adresse oder die Domäne hier ein.

Netscape Navigator Version 7.0

JavaScript-Einstellung

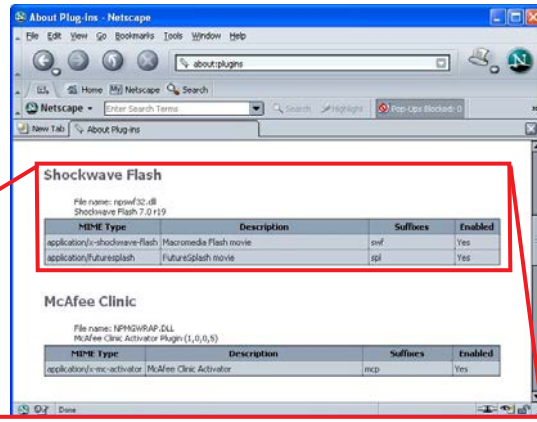
Wählen Sie vom **Edit**-Menü des Webbrowsers "**Preference**" und danach "**Advanced/Scripts & Plugins**" im Feld "**Category**". Kontrollieren Sie, ob ein Häkchen bei "**Enable JavaScript for Navigator**" gesetzt ist.

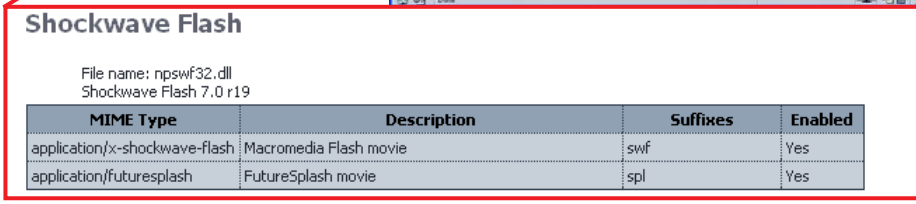


Aktivieren von Flash Player

Einstellen der Flash Player Plug-ins

Wählen Sie aus dem **Hilfe**-Menü des Webbrowsers "**Info**", "**Plug-in**". Die Plug-ins für den Browser werden aufgelistet. Kontrollieren Sie, ob das **Flash Player Plug-in** "**Shockwave Flash**" installiert und richtig wie in der Abbildung gezeigt eingestellt ist.





Proxy-Einstellung

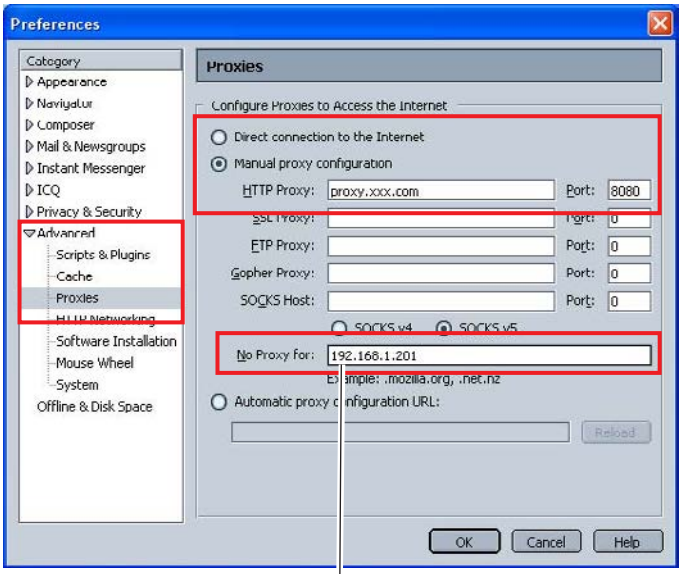
Wählen Sie Vom **Edit**-Menü des Webbrowsers "**Preference**" und danach "**Advanced/Proxies**" im Feld "**Kategorie**". Stellen Sie die Proxy-Einstellungen des Webbrowsers richtig auf das LAN ein, an welchem der Projektor angeschlossen ist.

- Verwendung eines Proxy-Servers

Wählen Sie "**Manuelle Proxykonfiguration**" bei Verwendung einer externen Internetverbindung vom LAN. Geben Sie die Proxy-Server-Adresse und die Portnummer richtig in das Feld "**HTTP Proxy**" ein. Wenden Sie sich bitte für nähere Informationen an Ihren Netzwerkadministrator.

- Keine Verwendung eines Proxy-Servers

Wählen Sie im Proxy-Einstellfenster "**Direct connection to the Internet**".
Diese Einstellung muss gewählt werden, wenn der Projektor mit einem UTP Cross-Kabel direkt am Computer angeschlossen ist.



Zur Bezeichnung von Proxy-Einstellungen ohne Verwendung des Proxy-Servers beim Zugriff auf den Projektor im LAN, geben Sie die IP-Adresse oder die Domäne hier ein.

Firewall-Einstellung

Bei Verwendung von Windows XP SP2 oder Windows Vista und Network Capture 5 kann die nachstehende Sicherheitswarnung erscheinen. Klicken Sie in diesem Fall auf die Schaltfläche "Cancel the block" im Dialogfeld, um die Network Capture 5-Funktion zu aktivieren. (Diese Seite ist im Beispiel mit Windows XP beschrieben.)

Windows Security Alert
To help protect your computer, Windows Firewall has blocked some features of this program.
Do you want to keep blocking this program?
Name: Network Capture 5
Publisher: Unknown
Keep Blocking
Unblock
Ask Me Later
Windows Firewall has blocked this program from accepting connections from the Internet or a network. If you recognize the program or trust the publisher, you can unblock it. When should I unblock a program?

Auch bei der Wahl von "Block" kann die Blockierung mit den folgenden Schritten aufgehoben werden.

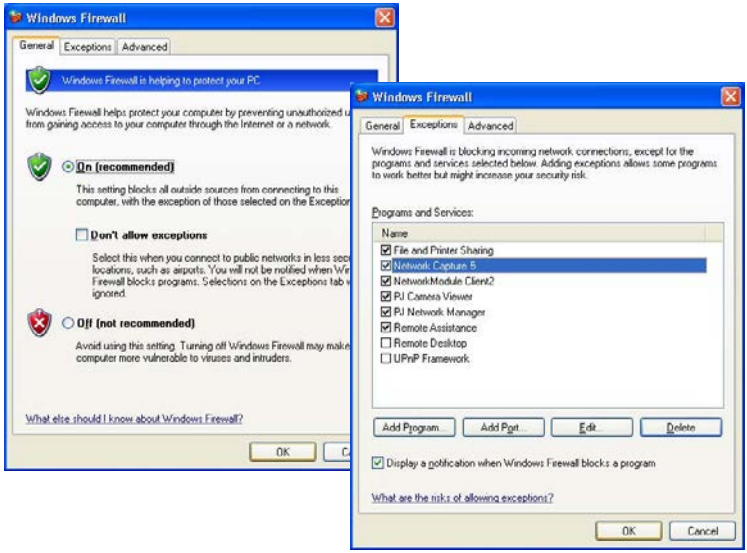
1 Öffnen Sie vom **Start**-Menü "**Systemsteuerung**" und klicken Sie auf das Symbol "**Windows Firewall**". Das Einstellfenster für die Firewall erscheint.

2 Wählen Sie das Register "**Allgemeines**" und kontrollieren Sie, ob die Firewalleinstellungen wie folgt ausgeführt sind.

On (recommended)	abgehakt
Don't allow exceptions	nicht abgehakt

3 Wählen Sie das Register "**Ausnahmen**" und kontrollieren Sie, ob sich Network Capture 5 in der Liste "**Programme und Service**" befindet. Falls das Programm nicht aufgelistet ist, klicken Sie auf die Schaltfläche "**Programm hinzufügen**", um das Programm hinzuzufügen.

4 Klicken Sie auf "**OK**", um die Einstellung abzuschließen.



Fehlersuche

Bei Schwierigkeiten mit dem Setup oder der Bedienung des Projektors wird auf die nachstehende Fehlersuche verwiesen. Nehmen Sie die beschriebenen Prüfungen vor.

■ Kein Zugriff des Computers auf Projektoren

Wired LAN

Ist das LAN-Kabel richtig am Projektor angeschlossen?
Leuchtet die Zugriffsanzeige der LAN-Buchse richtig?
Leuchtet nicht: Die LAN-Einstellung des Projektors ist auf "On" gestellt?
Siehe "Wired LAN setting" im Projektormenü.
Ist das LAN-Kabel richtig an der Netzwerkhub angeschlossen?

Wireless LAN

Leuchtet die WIRELESS-Anzeige an der Frontseite des Projektors?
Falls keine Fehler vorhanden sind, die LAN-Einstellung noch einmal überprüfen.
Falls der Computer Wireless LAN unterstützt, aktivieren Sie Network Capture 5 und versuchen Sie den Anschluss mit der Schaltfläche "Easy setting" herzustellen. Es wird auf "5. Wireless LAN-Konfiguration" ➔ "Easy wireless settings" (☞Seite 39) verwiesen.
Falls die Wireless LAN-Karte mit einer Firewallfunktion ausgerüstet ist, muss diese Funktion deaktiviert werden.

■ Kein Anschluss mit "Easy Wireless Setting"-Funktion

Je nach der Wireless LAN-Karte und dem Computer kann die "Easy Wireless Setting"-Funktion nicht zur Verfügung stehen.

■ Keine Wireless LAN-Verbindung

AdHoc-Modus:

Bei Einstellung von LAN 4 (Voreinstellung)

Die einzelnen Punkte des Wireless Einstellmenüs des Projektors wie folgt kontrollieren.
*IP Address.....Ist die Adresse richtig? Die Adresse darf nicht gleich wie andere IP-Adressen sein.
*Sub net.....Sollte Voreinstellung 255.255.0.0 sein.
*Gateway.....Sollte Voreinstellung 255.255.255.255 sein.
*Network Type.....Sollte auf AdHoc-Modus eingestellt sein
*ESSID/SSID.....Sollte gleich wie die Einstellung des Computers sein.
->Die Computereinstellungen kontrollieren.
*Sind der Wireless Kanal für den Computer und den Projektor beide auf 11 eingestellt?
-> Der voreingestellte Kanal des Projektors ist 11.
*WEP (Wired Equivalent Privacy) Sollte deaktiviert sein.

Infrastrukturmodus:

Bei Einstellung von LAN 5 (Voreinstellung)

Die einzelnen Punkte des Wireless Einstellmenüs des Projektors wie folgt kontrollieren.

*IP Address.....Keine Einstellung notwendig.
*Sub net .....Sollte gleich wie die Einstellung des Zugriffspunkts sein.
*Gateway .....Sollte gleich wie die Einstellung des Zugriffspunkts sein.
*Network Type .....Sollte Infrastrukturmodus sein.
*ESSID/SSID.....Sollte gleich wie die Einstellung des Zugriffspunkts sein.

Die Einstellungen für den Projektor Client Computer prüfen

*IP Address.....Keine Einstellung notwendig. Automatisch als DHCP eingestellt.
*Wireless Channel.....Sollte 11 betragen
*ESSID/SSID.....Sollte gleich wie die Einstellung des Zugriffspunkts sein.
*WEP.....Sollte deaktiviert sein.

*Bei Verwendung von LAN 5 muss der DHCP-Server in der Umgebung Verbindung mit dem Netzwerk aufnehmen können. Gewisse Zugriffspunkte können mit der DHCP-Funktion ausgerüstet sein. Für Einzelheiten der Einstellungen wird auf die Bedienungsanleitung des betreffenden Gerätes verwiesen oder wenden Sie sich an den Netzwerk-Administrator.

Ist das Segment wo der Projektor installiert ist, vom Computer verschieden?
Geben Sie die IP-Adresse direkt bei den optionalen Einstellungen ein. Siehe "4. Wired LAN-Konfiguration" ➔ "Betriebskontrolle" (☞Seiten 28, 29).

■ Eine Verbindung zwischen dem Computer und dem Projektor über das Wired LAN ist nicht möglich.

Bei Einstellung von LAN 1 (Voreinstellung)

Die IP-Adresse, Subnet und Gateway des Projektors und des Computers kontrollieren. Wenden Sie sich für Einzelheiten zur Konfiguration an Ihren Systemadministrator.

Ist das Segment wo der Projektor installiert ist, vom Projektor verschieden?
Geben Sie die IP-Adresse direkt bei den optionalen Einstellungen ein. Siehe "4. Wired LAN-Konfiguration" ➔ "Betriebskontrolle" (☞Seiten 28, 29).

■ Der Browser kann nicht gestartet werden

Besteht eine Verbindung zwischen dem Computer und dem Projektor mit Network Capture 5?

No..... Die Einstellungen für Eireless/Wired LAN kontrollieren.
Yes..... Die Einstellungen des Proxyservers im Browser kontrollieren. Siehe "Einstellung des Webbrousers" (Seite 130).

■ **Obwohl eine Verbindung zwischen dem Computer und dem Projektor vorhanden ist, lassen sich die Bilder nicht auf der Leinwand projizieren.**

Kontrollieren, ob Wireless bzw. Wired aus dem Eingangsquellenmenü des Projektors eingestellt ist.

■ **Der Projektor kann nicht mit dem Webbrowser ein- bzw. ausgeschaltet werden.**

Kontrollieren, ob die Einstellungen des Projektors richtig sind.
Stellen Sie im Hauptmenü "Standby mode" auf "Normal" ein ➔ Einstellmenü.
Siehe "7. Projektorsteuerung" ➔ "Kontrolle des Einschaltzustands und Projektorstatus" (☞Seite 65).

■ **Der Eingang Wired/Wireless kann nicht umgeschaltet werden. Network Capture 5 lässt sich nicht bedienen.**

Starten Sie den Projektor oder Network Capture 5 erneut.
Führen Sie das Projektormenü "Wired factory default" oder "Wireless factory default" aus.

Vorsicht: Nach dem Ausführen des Projektormenüs "Wired factory default" oder "Wireless factory default" werden alle Netzwerkeinstellungen auf die Einstellungen bei der Auslieferung zurückgestellt. Für die einzelnen voreingestellten Werte wird auf "Wired factory default" (☞Seite 31) und "Wireless factory default" (☞Seite 42) verwiesen.

Network Capture

■ **Wieso wird der Computerbildschirm nicht vom Projektor wiedergegeben?**

1. Kontrollieren Sie, ob der Eingangsmodus des Projektors auf "Network" eingestellt ist.
2. Kontrollieren Sie die Parametereinstellung (☞88).
   Kontrollieren Sie, ob die Nummer des Capture Ports gleich der Portnummer des Projektors ist. Die voreingestellte Portnummer ist 9000. Falls die Warnung "Invalid Port No." erscheint, wird diese Portnummer bereits von Ihrem Computer verwendet. Verwenden Sie in diesem Fall eine andere Portnummer.
3. Kontrollieren Sie, ob die IP Adresse des Computers richtig im Projektor registriert ist (☞Seite 89).
4. Kontrollieren Sie, ob der Computer keine Firewall-Funktion verwendet. Der Projektor kann wegen dieser Firewall-Funktion nicht auf diesen Port zugreifen. In diesem Fall muss diese Funktion vorübergehend ausgeschaltet werden. Es können auch Einschränkungen des Ports von Seiten der Netzwerkgeräte, wie dem Router, bestehen. Wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

■ **Die Bildwiedergabe erfolgt sehr langsam.**

Bei der Verbindung im AdHoc-Modus muss der verwendete Wireless-Kanal überprüft werden. Falls in der Nähe der gleiche Kanal von einem anderen Computer verwendet wird, kann sich die Übertragungsgeschwindigkeit vermindern oder die Kommunikation kann instabil sein. Zur Lösung des Problems den Kanal ändern. Die Kanäle des Projektors und des Projektor Client Computers müssen gleich sein. Oder stellen Sie die Bildqualität bei den Parametereinstellungen ein.
Siehe "Parametereinstellung" (☞Seite 88).

■ **Der Projektor gibt bei Real Time Capturing keinen Ton wieder.**

Kontrollieren Sie, ob "PJ Virtual Audio Device" auf dem Audiogerätefeld des Computers eingestellt ist. Klicken Sie das Symbol "**Sound und Audiogerät**" in der **Systemsteuerung** des Computers an. Das Fenster mit den Eigenschaften erscheint. Klicken Sie das **Audio**-Register im Eigenschaftsfenster und kontrollieren Sie, ob "PJ Virtual Audio Device" als "**Default-Device**" von "**Sound Playback**" eingestellt ist.

Network Viewer

■ Die Bilder des Dateiservers werden nicht wiedergegeben.

1. Kontrollieren Sie, ob der Eingangsmodus des Projektors auf "Network" eingestellt ist.
2. Kontrollieren Sie die Kontoeinstellung des FTP-Servers (☞Seite 121).
3. Die Dateien im Dateiserver müssen als optimierte JPEG-Dateien vorliegen oder mit dem File Converter 1 oder 2 umgewandelt sein. Kontrollieren Sie bitte das Dateiformat. (☞Seite 110)
4. Für die Datei- und die Programmbezeichnungen gibt es Einschränkungen. Kontrollieren Sie die Datei- und die Programmbezeichnungen (☞Seite 119).
5. Kontrollieren Sie, ob der Computer keine Firewall-Funktion verwendet. Der Projektor kann wegen dieser Firewall-Funktion nicht auf diesen Port zugreifen. In diesem Fall muss diese Funktion vorübergehend ausgeschaltet werden. Es können auch Einschränkungen des Ports von Seiten der Netzwerkgeräte, wie dem Router, bestehen. Wenden Sie sich bitte an Ihren Netzwerkadministrator.

■ Es kann keine neue Programmdatei angelegt werden.

Kontrollieren Sie das Konto des FTP-Servers. Für dieses Konto muss "Write enable" eingestellt sein. (☞Seite 115)

File Converter 1

■ Welche Bildformate können umgewandelt werden?

Mit File Converter 1 lassen sich die folgenden Formate in das JPEG-Format umwandeln.

Bitmap (.bmp)
JPEG (.jpeg .jpg)
Microsoft PowerPoint (.ppt)

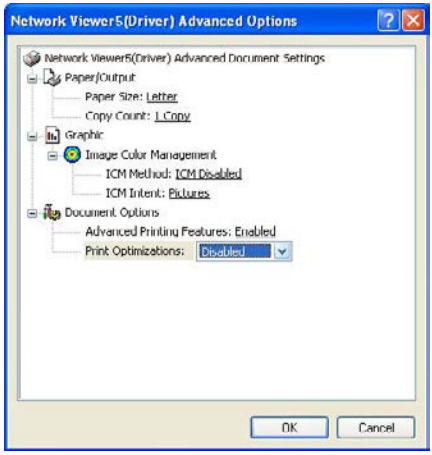
File Converter 2

■ Es gibt Fälle in denen ein Bild mit weißem Rahmen mit File Converter 2 umgewandelt wird.

Bilder mit weißem Rand können je nach Bilddaten wegen des Papierformats vom Druckertreiber auftreten.

■ **Es gibt Fälle, in denen falsche Bilder von File Converter 2 umgewandelt werden.**

Ändern Sie die Druckertreibereinstellung von Network Viewer 5 (FileConverter 2) bei "Document options" - "Print optimization" von "Network Viewer 5 (Driver) Advance Options" auf "Disable".



Glossar

DHCP-Server (Dynamic Host Configuration Protocol)

In einem Netzwerk mit TCP/IP muss für jeden Computer und andere Geräte eine IP-Adresse eingegeben werden. Falls ein DHCP-Server im Netzwerk vorhanden ist, werden bei jeder Anforderung IP-Adressen an Client-Computer vergeben. Bei Geräten mit DHCP-Server-Funktionen (wie ein Windows 2000-Server oder ein DFÜ-Router) im Netzwerk werden die DHCP-Serverfunktionen automatisch ausgeführt. Fragen Sie den Systemadministrator, ob der DHCP-Server funktioniert.

ESSID (Extended Service Set Identifier)

ESSID ist eine ID, die für Computer im Wireless LAN oder Zugriffspunkte festgelegt sind, um eine Überkreuzung von Computern zu vermeiden. Die Computer und Zugriffspunkte mit der gleichen ESSID können untereinander kommunizieren. Bei einer verschiedenen ESSID ist eine Kommunikation nicht möglich. ESSID unterscheidet zwischen Groß- und Kleinbuchstaben, es lassen sich bis zu 32 alphanumerische 1-Byte-Zeichen und –Symbole verwenden.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

WEP ist ein Sicherheitsprotokoll für Wireless LAN. Damit können Computer im Wireless LAN und Zugriffspunkte gegen unautorisierten Zugriff mit einem Verschlüsselungscode geschützt werden. Für die Geräte muss der gleiche Verschlüsselungscode eingestellt werden.

Wi-Fi (Standard für Wireless Fidelity)

Wi-Fi ist eine Abkürzung für Wireless Fedelity und ein Markenzeichen für IEEE 802.11b High-Rate. Nur Geräte, die die Anforderungen eines Inter-Operationtests erfüllen, werden von WECA als Wi-Fi zugelassen. Geräte, die als Wi-Fi zugelassen sind, werden von WECA als kompatibel bescheinigt. Es wird empfohlen für Netzwerkgeräte wie einem LAN von Wi-Fi zugelassene Produkte zu verwenden.

Wireless-Kanal

Für die Wireless-Kommunikation ist es notwendig das Frequenzspektrum zu unterteilen und Wireless-Geräte auf den gleichen Kanal einzustellen. Falls der gleiche Kanal auf dem gleichen Stockwerk verwendet wird und Wireless LANs mit unterschiedlichen ESSID vorhanden sind, kann die Übertragungsgeschwindigkeit abfallen. In diesem Fall kann die Verwendung von verschiedenen Kanälen wirkungsvoll sein, um die Möglichkeit gegenseitiger Störungen zwischen Wireless LANs zu vermindern.

WECA (Wireless Ethernet Compatibility Alliance)

WECA ist eine Organisation für Förderung des IEEE802.11b High-Range-Norm und sichert die Kompatibilität von Produkten dieser Norm.

MAC-Adresse (Media Access Control Address)

Die MAC-Adresse ist eine physikalische Adresse für jede Netzwerkschnittstelle. Die MAC-Adresse besteht aus einer 6-Byte-Zahl. Die ersten 3 Bytes sind vom Verkäufer abhängig und werden durch IEEE zugeordnet. Die letzten 3 Bytes werden durch den Hersteller der Netzwerk-Schnittstelle zugeordnet (keine Kopie der MAC-Adresse). Deshalb ist die MAC-Adresse eine eindeutige physikalische Adresse in der Welt. Ethernet sendet und empfängt auf der Grundlage der Mac-Adresse.

SO-WIN-KF3AC-D

BEDIENUNGSANLEITUNG NETWORK FÜR WINDOWS

SANYO Electric Co., Ltd.